
SPECIAL DBASE
L'ECHO DU PCW
LA REVUE DES UTILISATEURS DU PCW 8256/8512/9512
MENSUEL JUIN 1988 - N°20
30 FF
l'écho du PCW
DECOUVREZ VITE LES EXCLUSIFS DE L'ECHO !!!
LOCOSCRIPT 2 AVOUE DEJA SES SECRETS
DBASE FAIT DES HISTOGRAMMES
PCW EN HORLOGE : LE PRODIGE
ENFIN UN COMPACTEUR POUR DBASE
QUAND SNAKY DEVIENT ZAZA CA DECOLLE !
M 6001 - 20 - 30,00 F
3796001030005 00200
W8256

c'est logique !

Un esprit d'avant garde dans la micro, **c'est logique...**
Une qualité sans cesse croissante, **c'est logique...**
Des milliers de logiciels en circulation, **c'est logique...**

C'est LOGI'STICK !



NOUVEAU !!! A partir de 10.000 F d'achats dans l'année, CML offre un abonnement d'un an à l'ECHO DU PCW

Prix Promotion maintenus jusqu'au 31 Août 1988

551001	AMSTRAD PCW 8256 1 lecteur	3990.00
551002	AMSTRAD PCW 8512 2 lecteurs	4990.00
551003	AMSTRAD PCW 9512	5790.00
551101	FD-2 - 2ème Lecteur pour PCW 8256	1659.21
551102	FD-4 - 2ème Lecteur pour PCW 9512	1659.21
551103	Lecteur 5"1/4 PACE (2ème) lecteur)	2500.00

IMPRIMANTES

554003	DMP 3160 Amstrad 80 colonnes	2290.00
554004	DMP 4000 Amstrad 132 colonnes	3546.14
554005	LQ 3500 Amstrad 80 col	3545.14
555001	120 D Citizen 80 col	2490.60
555002	LSP-100 Citizen 80 col	3427.54
555003	OVERTURE 110 Citizen à LASER	21935.07

LOGICIELS POUR PCW

* précisez le modèle (8256-8512 ou 9512)

5102362	3D CLOCK CHESS - Jeu d'Echecs	150.00
*5102141	ACT 1 - Gestion de Fichiers	805.00
5102801	ALEX - Système Expert	350.00
5102917	ANALYSE FINANCIERE	240.00
5103185	AUTOFORMATION ASSEMBLEUR + Livre	295.00
*5103544	AZERTY Pour apprendre le clavier	250.00
5102693	BATMAN Jeu	195.00
5103949	BOB WINNER - Jeu	240.00
5102452	BRIDGE PLAYER - Bridge solitaire	210.00
5102337	C BASIC COMPILEUR- Utilitaire	649.00
5102608	COLOSSUS CHESS - Jeux d'Echecs	180.00
*5102436	COMPTABILITE ALIENOR	1068.00
5103564	DATAMAT - Gestion de Fichiers	395.00
*5150046	DBASE2 gestion base de données	789.90
5103423	DB COMPILER Compilateur DBASE II	790.00
*5102361	TALOS DEVIS TRAVAUX	1980.00
5102334	DR DRAW - D.A.O.	649.00
5102335	DR GRAPH - Graphiques	649.00
*5103595	EXBASIC - Utilitaire de graphisme	250.00
*5102496	DAMOCLES FACTURATION/STOCK	1755.00
5102918	GESTION D'ASSOCIATION	1190.00
5102297	GESTION DE FICHIERS	260.00
5102333	GESTION DOMESTIQUE	246.00
5104173	HEAD OVER HEELS - Jeu	170.00
5104139	HEATHROW AIR T.C. - Jeu	185.00
*5103036	HISTOIRE D'OR - Jeu	249.00
5102919	L'INTEGRE 2 - Gestion de fichiers	690.00
5104398	LEADER BOARD - Jeu de golf	210.00
5104253	LECTURE EFFICACE	290.00
5102794	LIGHT PEN - Stylo optique+D.A.O.	880.00
*5104006	MODULE CERFA - Bilan	569.28
*5114177	MULTIPLAN	498.00
*5104688	NEWS DESK INTERNATIONAL	605.00
5103408	NOSTRADABUR Prév. Entreprise	490.00
5102638	OPTICAISSE - Caisse enregistreuse	794.62
5103951	ORPHEE	295.00
5102916	PAIE - Traitement de la Paie/Multiplan	590.00
5102336	PASCAL/MT+ - Compil.-désassemb.	649.00
5104172	PAWN	285.00
*5103118	PAYE CRESUS - Gestion de salaires	1174.14
5103563	PCW GRAPH	395.00
5102363	POCKET BASE - Base de données	790.00
5102366	POCKET CALC - Tableur	450.00
5102184	POCKET WORDSTAR -Trait. de textes	890.00
*5103594	ROTATE	350.00
*5104003	STARGLIDER	302.00
5103620	STRIKE FORCE HARRIER Simulateur vol	227.00
5102639	TELETUTOR - Apprentissage clavier	495.00
5102875	TOMAHAWK Simulateur de vol en 3D	225.00
5103950	TOP SECRET - Jeu	295.00
5103699	TRIVIAL POURSUIT - Jeu	279.00

5150001	FICHE - Gestion de Fichiers	789.88
5150002	MAILING - Mailing pour Locoscript1	450.00
5150003	TASWORD 8000 - Trait. Texte Pro	522.00
5150004	TASPRINT Caractères pr fichier ASCII	230.00
*5150008	SYNEA - Serveur Minitel	1138.00
*5150009	MYNEA - Emulateur de Minitel	830.20
5150011	PCW PAINT - Utilitaire D.A.O.	350.00
*5150012	LANGUAGE C - Compil. C en anglais	550.00
*5150013	SNOOKER - Jeu de réflexion	250.00
*5150016	SPOOL - Utilitaire d'imprimante	350.00
*5150017	GRAPHIC MAGIC - Routines assemb.	350.00
*5150018	DEVPAV 80 (en anglais)	550.00
5150020	ASTRO I - Astrologie	450.00
5150021	ASTRO II - Astrologie	950.00
5150022	ASTRO COUPLE - Astrologie couples	600.00
5150023	ASTRO III - Astro II+Astro Couple	2000.00
5150024	BOURSE 2000 - Gestion boursière	850.00
*5150025	HERAKLIOS - Utilit. gestion disk	350.00
5150028	GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES	199.00
5150029	ALL YOU EVER (jeu en anglais)	196.00
5150030	FLEET STREET EDITOR PAO en angl.	860.00
*5150031	SIGNWRITER Réal. d'affichettes	490.00
5150032	RUBIS Compta. familiale ou PME	585.00
5150033	AGENDOR - Gestion de fichiers	500.00
5150036	DAMOCAISSE - Gestion de caisse	1380.00
5150037	SAPHIR 1 Gestion de fichiers	355.80
5150038	SAPHIR 2 Base de données	600.00
*5150040	DTP-PAO - Publication assistée	395.00
5150041	TUER N'EST PAS JOUER - Jeu	180.00
5150045	GUILD OF THIEVES (Jeu en anglais)	280.00
5150048	CRISTAL 1 Graphismes	332.00
5150049	CRISTAL 2 Dessin en 3 D	533.70
5108171	WALBASIC - Util. de programmation	350.00
5104690	SNIP ART	180.00
*5150053	MOP-MBP Mini Bureau Professionnel	895.00
5150054	POWER AMX Bureau - Souris+Progr.	925.00
5150057	QUICK MAILING	490.00
5150058	MENU - Répertoire adresses	190.00
5150060	PLANIT Gestion budget personnel	435.00
5150062	GRAFPAD II - Tablette graphique	1850.00
5150061	TAS-SIGN - Réalisation affichettes	320.00
5150063	FAIRLIGHT 2 - Jeu	180.00
5150064	ACE - Simulateur de vol Bombardier	220.00
5150065	MATCHDAY II - Jeu de football en 3D	180.00
*5150066	FONT PACK 1 - 5 polices pour SIGNWRITER	350.00
*5150071	FONT PACK 2 - "	350.00
*5150072	FONT PACK 3 - "	350.00
5150068	GESTION PLUS II - gestion commerciale	1102.98
5150070	COMPTABILITE COMMERCANT	661.80
5150073	TETRIS nouveau jeu soviétique	210.00
5150067	Apprentissage du Basic + Locoscript	325.00

ACCESSOIRES POUR PCW

* Uniquement pour ancienne prise Port extension (pour prise SCHNEIDER, prévoir Convertisseur).

5250002	Rallonge imprimante 2 cables de 1m	190.00
5250003	Jeu de 3 housses super luxe PCW 8256	350.00
5250004	Pied orientable multi-directionel	350.00
*52ICA04	Interface Joystick MX-770	250.00
*52ADD18	Joystick MX-880	150.00
*521102	Interface Série/Paral. Imprim. AMSOFT	690.00
*521103	Interface RS-232 Imprim.+Minitel	590.00
5211101	Ruban NOIR pour imprim. 8256/8512	85.00
5211102	Ruban ROUGE	150.00
5211103	Ruban BLEU	150.00
5211104	Ruban VIOLET	150.00
5211105	Ruban MARRON	150.00
5211106	Ruban VERT	150.00
5211107	Ruban ORANGE	150.00
5211108	Cassette ruban pour 9512 NOIR	65.00
5215007	Disquettes 3 pouces CF2 AMSOFT	35.00

*52IKEO6	SOURIS KEMPSTON compatible P.A.O.	830.00
*52AMX7	SOURIS AMX compatible P.A.O.	695.00
*52IRO03	DIGITALISEUR VIDEO VIDI - ROMBO	1400.00
*52SCA01	Scanner MASTERSCAN	795.00
52TLO04	Cordon RS-232 CPS vers Minitel	200.00
52TLO05	Cordon Série DB-25 PCW-Série	150.00
52TLO06	Cordon Série Null Modem PCW-PCW	150.00
52TLO7	Boitier Auto-Répondeur pour SYNEA	250.00
52ALO13	Ecran de protection - Trame nylon	350.00
52AAB15	Pastille antistatique	80.00
52AOC19	THINGI porte-document	60.00
5211109	PLANKEUR porte-disquettes	59.00
52AAB17	Boîtier disquettes 3"	190.00
5211150	Convertisseur prise BUS SCHNEIDER	150.00
5211151	Cable rallonge pour clavier - 1,2 m	75.00
52111010 à 52111017	Marguerites pour PCW 9512	125.24

PAPETERIE

5224700	Papier TT 80g 12"x240mm - 600 plis	150.25
5224710	Papier TT 60g 12"x240mm - 600 plis	104.00
5224720	Papier Lettre Luxe 12"x240 - 600 plis	199.80
5270001	Listing Zoné 12"x240 mm 2600 plis	218.00
5224800	Etiquettes 36x89mm, par 1 - Bte 4000	172.96
5224810	Etiquettes 36x89mm, par 2 - Bte 8000	345.94

LIBRAIRIE

5310010	Multiplan pour l'Entreprise	198.00
5310011	Programmation du Z80	248.00
5310013	Introduction au Basic	148.00
5310014	Introduction au Pascal et Turbo P	248.00
5310015	Amstrad Locoscript	110.00
5310016	Amstrad CP/M Plus	148.00
5310019	Fichiers en BASIC	168.00
5310020	Nouveaux jeux d'ordinateur en Basic	98.00
5310026	Le Basic par la pratique	128.00
5311028	dBASE II Applications	178.00
5311029	Introduction à dBASE II	198.00

NOUVEAUTES DU MOIS

5150074	MEDITOR - Gestion cabinet médical	2490.00
5150075	PEDIA-MASTER - Gest. cab. Pédiatre	2490.00
5150076	MEDIFISC - Comptabilité médicale	790.00
5150077	WALL STREET - Gestion boursière	790.00
5211156	Capot protection clavier PCW 9512	137.58
5211169	Capot protection clavier PCW 8256/8512	137.58
5211170	Jeu de housses luxe pour PCW 9512	350.00
5211157	Manette de jeu SCWITCH SJ-1	150.00
5211158	Rallonge imprimante pour PCW 9512	250.00
5211171	Cordon pour imprimante parallèle	110.00
5211159	Bloc Classement disquettes 3 Tiroirs	710.71
5211172	Prise Anti-Flash, Anti-Foudre	234.83
5211173	100 Fles Carbone Micro-capsules PAO	138.76
5211162	Kit nettoyage PCW+Disquette nettoyage	236.73
5211163	Disquette 3" de nettoyage avec liquide	70.69
5211164	Tiroir clavier - Support ordinateur	616.72
5211165	Tiroir listing+support imprimante 80c	353.43
5211166	MINI 3 - Boîte pour 9 disquettes 3"	24.00
5211167	ONDULEUR 300VA Temps fonct. 10/30 mn	4162.86
5211169	PRO-TECH aliment. accus (non fourni)	1490.00

NOTRE OFFRE du MOIS
WALBASIC (Utilitaire graphismes)
"Waldata"
280.00 F au lieu de 350.00 F

BON DE COMMANDE

NOM: ....

Prénom: ....

Adresse: ....

Code Postal: ....

Ville: ....

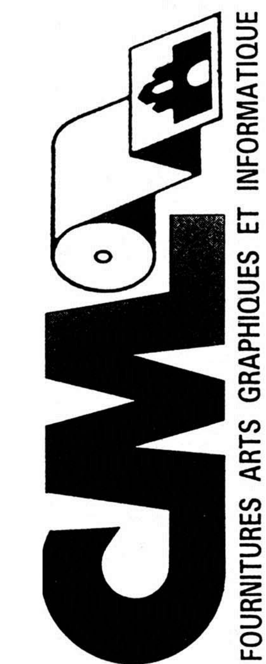
Port: 25,00 F pour règlement à la commande
60,00 F en contre-remboursement

A renvoyer à:

C.M.L. 3 rue des Vignes
77520 Luisetaines Donnemarie Dontilly
tél : (1) 60 67 37 95

Catalogue complet des produits PCW contre 3 timbres à 2,20 F pour frais d'envoi - gratuit avec toute commande.

CETTE PUBLICITE ANNULE ET REMPLACE TOUTES LES PRECEDENTES.



L'ECHO DU PCW

Une revue indépendante éditée par :

LOGI'STICK édition

RC. BOBIGNY 325 608 362-APE 7704 - C.A.P.N. - Le Bonaparte - Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX - FRANCE

TELEX: 213396 F - FAX: (1) 48.65.68.81 - TEL (1) 48.65.44.55

L'Echo du PCW est distribué par les N.M.P.P (NouvellesMessageries de la Presse Parisienne)

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION
REDACTEUR EN CHEF
GILLES PROBST

CHEF DE RUBRIQUE GESTION/COMPTABILITE
Mme LACAILLE

RESPONSABLE FABRICATION
YAN RICHE

PHOTOGRAPHIE DE COUVERTURE
PHILIPPE GUERIN

MISE EN PAGE/MAQUETTE
YAN RICHE - MACINTOSH 2 - XPRESS

PHOTOCOMPO
MAC INTOSH 2 - XPRESS

PHOTOGRAVURE INTERIEURE
IDP - BLANC MESNIL

PHOTOGRAVURE COUVERTURE
LE CAMELEON - PARIS

IMPRESSION
HERISSEY - EVREUX

ROUTAGE
D.D.I - France

TELEPHONE DE LA REDACTION
(1) 48.65.44.55

COLLABORATEURS AYANT PARTICIPE A LA REDACTION DE CE NUMERO

DOMINIQUE BRESCHI - MARIE CLAIRE LALANNE - PETER CADBURY - JEROME BOULENGER - PIERRE PAND - CHRISTIAN NESEN - MARC HERMION - GERMAIN DELALANDE - DR LOCO - TONY LUZY - ARC EN CIEL CLUB - FRANCOIS PAGE

ISSN 0728-7648

SOMMAIRE

SPECIAL DBASE

BANCS D'ESSAI

INITIATION

PROGRAMMES

DIVERS

RUBRIQUES HABITUELLES

L'ECHO ? SUIVEZ LE GUIDE ...

Les exclusifs : **Décrits chaque mois dans des fiches techniques ils sont un bon de commande qui leur est propre.**
Disquette Echo : **Tous les programmes de ce présent numéro sont regroupés sur une seule et même disquette dont le numéro correspond à celui du journal.**
Anciens numéros : **Les anciens numéros de l'Echo du PCW sont encore disponibles à l'exception du numéro 2 dont nous ne livrons que des photocopies.**
Reliure Echo : **La reliure Echo est personnalisée au sigle du journal et permet de classer une année entière, soit 11 numéros. Pour vous procurer un ou plusieurs de ces articles, utilisez ou recopiez le bon de commande situé en page centrale.**
Publicité : **Le tarif de publicité est disponible sur simple demande par courrier.**
Papier à en-tête : **Un échantillonnage de papier personnalisé peut être obtenu par courrier accompagné de 10 F en timbres.**
Correspondance : **Pour toute correspondance, joindre une enveloppe timbrée pour la réponse.**

JUIN N°20

En couverture : La micro-informatique ou l'alpinisme du cerveau sous des cieux prometteurs ...

ASTRO

POUR PCW 8256/8512

DISPONIBLE SUR PC ET COMPATIBLES

Lat 48.5 Lon 2.2

CAP SAG SCO BAL VIE LIO CAN GEM TAU BEL POI VER

AS MC

Tout sur votre personnalité...

ASTRO 1

- *Carte thème de naissance*
- *Carte du ciel de naissance avec maisons, signes, planètes et aspects majeurs*
- *Interprétation du thème de naissance*
- *Personnalité profonde et ambition*
- *Fichier de plusieurs centaines de personnes...*

1

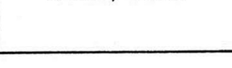
Sachez ce que l'avenir vous réserve...

ASTRO 2

Comme ASTRO 1 avec en plus :

- *Calcul et édition des révolutions solaires année par année*
- *Carte du ciel de chaque Révolution solaire*
- *Interprétation du potentiel de l'année : Amour, argent, travail, santé, etc...*

2



La version complète des initiés...

ASTRO 3

Version incluant ASTRO 2 + ASTRO COUPLE avec en plus :

- *Révolutions lunaires*
- *Directions Primaires (avec pôles des planètes)*
- *Directions Progressées et Symboliques*
- *Calcul du Maître de Nativité selon la méthode de Volguine.*

3

Découvrez votre entourage...

ASTRO COUPLE

- *Carte du ciel composite*
- *Aspects planétaires*
- *Comparaison des thèmes*
- *Interprétation des relations du couple (plusieurs pages)*

COUPLE

CHEZ VOTRE REVENDEUR AGREE DDI (1) 48.67.28.44 +



ENFIN DU NOUVEAU !

J'arrête (provisoirement bien sûr) mes délires grastro-encéphaliens pour vous relater les dernières nouveautés et vous convier, Lectrice, Lecteur, à découvrir dans ces lignes des changements à peine pensables hier encore...

Grande première !!!

A compter de ce numéro, ***L'ECHO*** est entièrement composé en nos locaux grâce à un petit bijou répondant au doux nom de **MACINTOSH 2**. Fabriqué par **APPL**E, il n'est pas compatible, il est cher mais on l'aime déjà!
Armé d'un logiciel de **P.A.O** de grande classe dénommé **XPRESS**, nous mettons en page directement à l'écran sans recourir à la photocomposition traditionnelle. L'économie étant substancielle, nous pouvons envisager de la répercuter très précisément sur notre prestation ce que ne démentira point mon paragraphe suivant.

Les exclusifs de L'ECHO...

Tiraillés entre les demandes d'applications spécifiques et les offres de programmes de grande qualité, nous mettons en place, dès ce numéro, une nouvelle rubrique qui répondra à la demande d'une majorité : **LES EXCLUSIFS DE l'ECHO**
Le principe est simple : D'un côté, des logiciels de qualité professionelle qui mériteraient d'être commercialisés et d'un autre côté, les coûts prohibitifs que cela impose (packaging, promotion, etc...). Donc, il nous a paru plus judicieux de supprimer, purement et simplement, tout frais inutiles afin de les proposer à un prix unique et remarquablement bas soit : **150 F TTC**!
Contrairement à toute attente, ces logiciels sont d'excellente qualité et n'ont rien à envier à leur cousins du commerce. Ils ont répondu à des critères de sélection impitoyables et seront décrits tous les mois, à compter du présent numéro, dans une rubrique intitulée **"LES FICHES TECHNIQUES DES EXCLUSIFS"**.

A propos de MOP-MBP

Il semble que nos critiques aient porté leurs fruits puisque **POWER PRODUCT** nous annonce la sortie prochaine d'une version **2** du produit dans laquelle les erreurs auraient été corrigées. Dans l'attente d'une version finale et complète, nous suspendons nos essais.

A propos de LOCOSCRIPT 2

La bête est enfin là et fonctionne convenablement. Pour preuve, les premières investigations du **DR LOCO**, dans ce même numéro, vous convieront à découvrir les charmes de la configuration de papier. Tout un programme que je vous recommande chaudement.

Concluons

Comme toujours, nous restons très attentifs à vos demandes et continuons à nous battre pour que les problèmes que vous rencontrez soient résolus à la satisfaction de tous.

Merci de votre attention et bonne lecture...

GILLES PROBST

N·E·W·S

9512 C'EST LA FETE !!!

Le **PCW 9512** semblait assez mal parti en matière d'accessoires astucieux à son service. Ce faux départ est maintenant oublié puisque **D.D.I** met le paquet et propose déjà aux heureux propriétaires de la machine de nombreux accessoires très utiles, voire même indispensables.
Soit : Un jeu de housses complet pour recouvrir écran, imprimante et clavier. Infroissables et lavables, ces housses sont taillées aux mesures du matériel et l'habille parfaitement.
Mais aussi, une rallonge pour l'imprimante qui rajoute près d'un mètre vingt de câble afin d'éloigner le bruyant instrument.
Enfin, pour faire front au désespoir des secrétaires face à l'usure rapide des rubans nylons, **D.D.I** vient de dégotter des rubans sans fin qui, suivant le principe déjà appliqué aux rubans des **PCW 8256** et **9512**, n'en finissent plus de tourner sur eux-mêmes et par conséquent durent, durent, durent...

JEU DE HOUSSE 9512 : 350 F TTC
RALLONGE IMPRIMANTE 9512: 250 F TTC
RUBANS SANS FIN 9512 : 65 F TTC

D . D . I . C.A.P.N. LE BONAPARTE Boîte 37
93153 LE BLANC-MESNIL CEDEX
TEL (1) 48.67.28.44 +

DRIVE SALE, LA FIN D'UN CALVAIRE...

Attendues depuis plus de trois ans, les disquettes nettoyantes pour **DRIVE 3 pouces** viennent enfin d'être fabriquées et sont disponibles chez tous les revendeurs spécialisés. Cette disquette est la meilleure garantie contre les erreurs de sauvegarde dues à l'encrassement des têtes de lecture après plusieurs mois d'utilisation.
D'un point de vue technique, le principe est simple : le disque magnétique initial a été remplacé par un équivalent en feutrine synthétique sur lequel on dépose quelques gouttes d'un produit de nettoyage livré dans un flacon séparé. La disquette fonctionne pour tous les modèles de **PCW**, mais aussi pour les **CPC**.

DISQUETTE AUTO-NETTOYANTE 3' : 70 F TTC

D . D . I . C.A.P.N. LE BONAPARTE Boîte 37
93153 LE BLANC-MESNIL CEDEX
TEL (1) 48.67.28.44 +



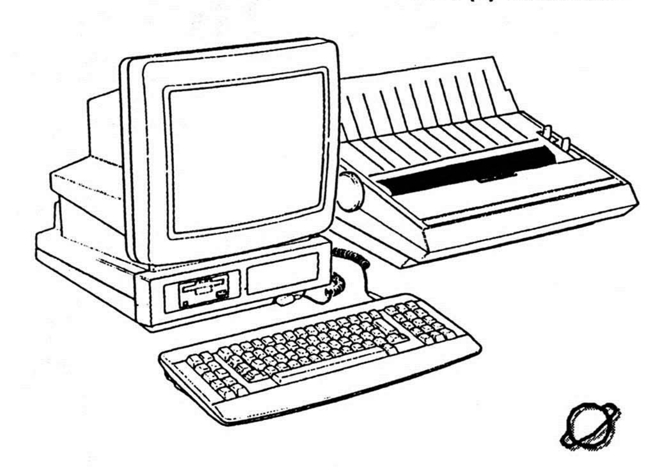


LE PCW QUI DECOIFFE...

SYSTEM'C propose aux coiffeurs de choc une solution informatique totalement dédiée à leur profession.
Répondant au nom suave et très évocateur de **CAISSY, BANKY, STOCKY, STATY** et **MAILY**, les cinq logiciels du package auront la délicate mission de prendre en main la totalité de la gestion du salon (celui de *Jean-Raymond* aussi!).
Signalons que le distributeur du package propose une garantie sur site de l'ensemble ainsi qu'une mise à jour automatique des nouvelles versions des programmes cités ci-dessus.

LE PACK COMPLET AVEC 1 PCW 8256 : 19500 HT

SYSTEM'C 26/28 RUE DE PARADIS 75010 PARIS
TEL: (1) 48.24.11.68



SALON ENFANTS DE LA PATRIE !

Officiel, le quatrième salon **AMSTRAD** aura bien lieu. Prévu du **4 au 7 Novembre 88**, il se tiendra à la **porte de Versailles** dans le cadre prestigieux du **Parc des Exposition**. La grande nouveauté de **l'EXPO** sera la division bien nette et sans appel des zones expositions professionnelles et loisir

AMSTRAD EXPO N°4 Organisé par SOSIS
TEL (1) 42.52.84.76
Les 4, 5, 6 et 7 Novembre 1988 à La porte de Versailles.

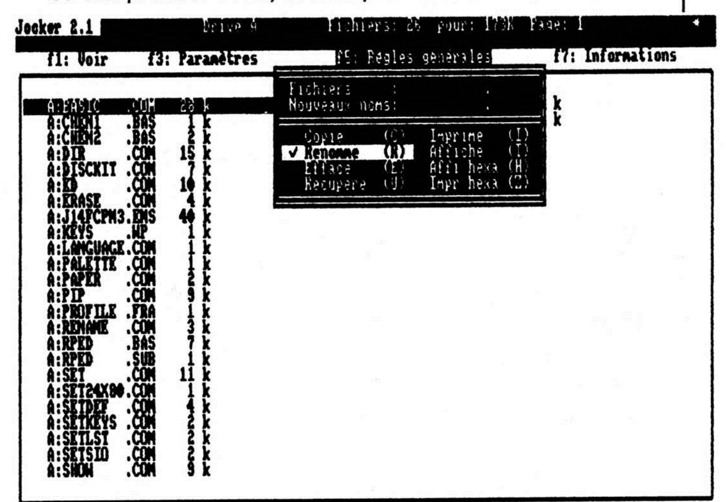




===

UN PETIT NOUVEAU

Il est jeune, il est beau et il sent bon le sable chaud. **Sylvain DONNET**, programmeur de talent, nous propose son premier bébé, fruit de plus d'un an de travail:



la boîte à outils du PCW. Commercialisé sous la marque **DONNET édition**, il inclut trois logiciels compilés: **(100% Turbo Pascal)** d'une utilité certaine, voire même d'une certaine utilité ce qui semble évident pour un utilitaire!
Le premier, **JOCKER** se charge de copier, renommer, effacer, afficher en clair ou en hexadécimal, les dumps d'autres fichiers. Gros avantage, il permet de travailler sur plusieurs fichiers en simultané.
Le second, **CROSSER** donne les références croisées contenues dans les fichiers **ASCII** issus de **PASCAL, BASIC, LOCOSCRIPT, DBASE** et autres. L'avantage est évident puisqu'il permet de connaître avec exactitude de l'utilisation de tous mots en donnant les numéros de lignes où ils sont employés. **Exemple :** Les variables utilisées dans un programme, un index sous **LOCOSCRIPT**, la recherche d'une instruction, etc...
Enfin troisième et bon dernier programme, **TRACKER** s'occupe de dumper toute une portion d'une disquette en listant, octet par octet, son contenu avec, comble du luxe, une possibilité de désassemblage.
Tournant aussi bien sur **8256/8512** que sur **9512**, cette boîte à outil mériterait un banc d'essai dans un *ECHO* futur, ce dont je m'en vais immédiatement parler à ma maman! Quoiqu'il en soit, le pack est disponible chez l'éditeur lui-même à l'adresse située ci-après...

LA BOITE A OUTILS DU PCW : 300 F TTC



DONNET Editions 11 RUE BIDA
31000 TOULOUSE Tel: (16) 61.25.31.73

===

A PROPOS DE P.A.O

Pour récupérer la quasi-intégralité des signes spéciaux issus des fichiers **ASCII** de **LOCOSCRIPT** sous **XPRESS**, nous avons réalisé un programme de transcodage que nous nous ferons une joie d'envoyer gracieusement à toute personne intéressée.
Pour cela, il suffit d'en faire la demande par courrier en joignant **2** timbres à **2,20** en guise de participation aux frais d'expédition. Merci *l'ECHO*!

Convertisseur LOCOSCRIPT - XPRESS : 2 x 2,20 F en timbres frais



LOGI'STICK
CAPN LE BONAPARTE BOITE 49
93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

===

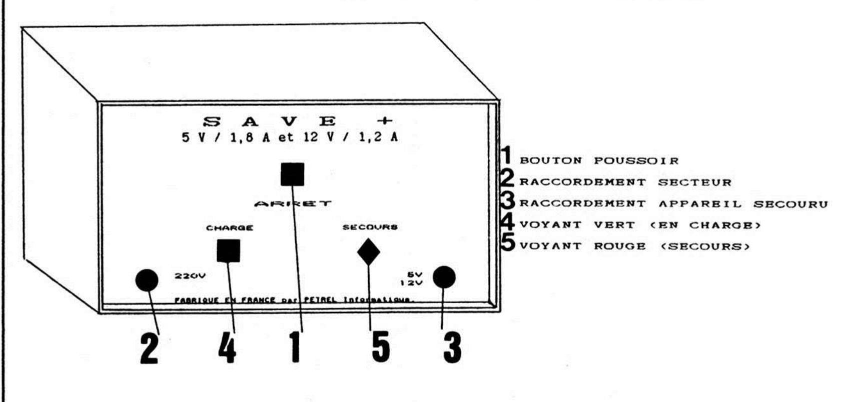
GOD MICRO SAVE THE PCW

PETREL Informatique propose un boîtier de protection d'alimentation à l'usage des **PCW**. Se raccordant sur le lecteur de disquette, entraînant par la même le démontage du capot arrière, le **MICRO SAVE** offre une sécurité notoire comme le précisent les protections suivantes :
- Pertes de mémoires dues aux micro-coupures et coupures jusqu'à **30 mn**
- Destruction des fichiers sur disquettes en cours d'écriture
- Défaut d'alimentation accidentel ou volontaire
- Creux de tension **(220 V - 20%)**
- Transport du **PCW** débranché
- Débranchement accidentel

Assez compact **(105 X 60 X 130)**, le **MICRO SAVE** dispose des voyants traditionnels indiquant l'état de charge, pour le vert, et l'état de secours pour le rouge.
Notons que si le prix de cette sécurité n'est pas très élevé, le mode de connexion au **PCW** n'est pas particulièrement pratique car il demande l'ouverture du **PCW** et le raccord d'un élément étranger sur le lecteur pouvant entraîner une perte de la garantie.
Mais y a t'il encore des **PCW** sous garantie?

MICRO SAVE: 1400 F TTC

PETREL INFORMATIQUE 6 RUE ISAMBARD
27120 PACY /EURE TEL: 32.26.16.65

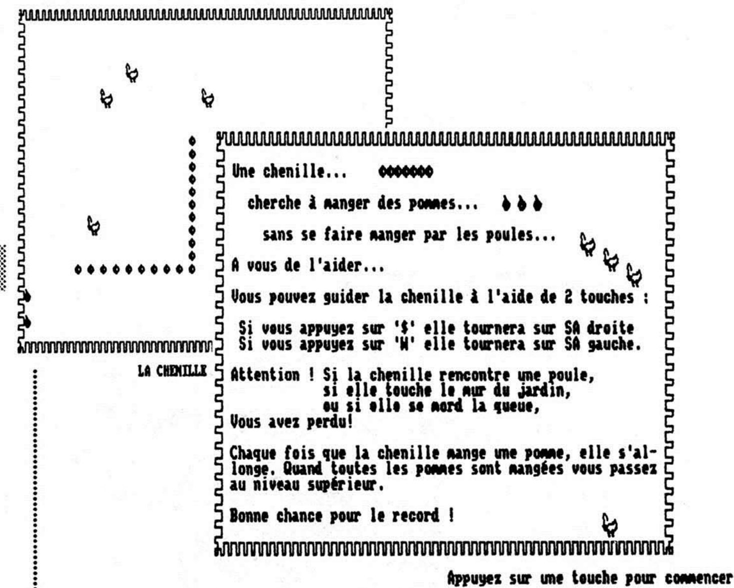


Christian NESEN



ZAZA LA CHENILLE GLOUTONNE...

Après le succès international de SNAKY le magnifique, voici en exclusivité ZAZA la chenille gloutonne dont les facéties enchanteront pendant de longs moments les plus petits et les moins grands !



SAISIE

L'opération de saisie se passe en trois temps :

Tout d'abord, saisir le premier programme **CHENILLE.BAS** suivant les instructions de la page 56 de ce présent *ECHO*.

Ensuite, après être certain d'avoir sauvé le premier, on se jette à corps perdu dans la saisie du second, appelé **CHEN.BAS**. Une fois encore, les instructions de la page **56** ne seront pas inutiles.

Après avoir sauvé ce dernier sous le nom de **CHEN** par **SAVE "CHEN" <RETURN>** on peut sereinement envisager, enfin, la saisie de quelques codes de redéfinitions de caractères à l'aide du grandissime **MATRIX2** publié dans *l'ECHO 9*. Ces codes devront être sauvés dans un fichier nommé **CHEN.CAR** à l'aide de **MATRIX2**, en voici la liste :

DESSIN	MATRICE	CODES DE LA MATRICE
POULE:	201	0,0,0,96,144,136,72,64
	202	0,0,0,0,0,0,0,8,60
	203	67,252,120,58,7,2,3,0
	204	242,2,6,44,240,32,48,0
POMME:	205	96,48,56,126,243,243,126,24,0
CHENILLE:	206	0,24,126,243,243,126,24,0
CHENILLE DECOMPOSEE:	207	0,42,84,170,85,42,20,0
CADRE:	208	195,66,66,66,66,66,126,0
	209	0,126,66,66,66,66,66,195
	210	128,255,1,1,1,1,255,128
	211	1,255,128,128,128,128,255,1
	212	243,146,146,254,16,16,240,128
	213	128,240,16,16,254,146,146,243
	214	207,73,73,127,8,8,15,1
	215	1,15,8,8,127,73,73,207

Voilà, tout est prêt pour la gloutonnade infernale :

Lancement par **RUN "CHENILLE"** qui recupère le fichier **CHEN.CAR** en ligne **70** et appelle le programme principal **CHEN.BAS** par **RUN "CHEN"** en ligne **120**. La suite, la voici:

JEU

La chenille est immobile au départ et commence sa promenade à la pression de n'importe quelle touche. La chenille s'allonge chaque fois qu'elle mange une pomme et meurt dès qu'elle rencontre une poule, le bord du cadre ou elle-même.

Les déplacements sont réduits à leur plus simple expression:
Touche **<W>** pour faire tourner la chenille à gauche et,
Touche **<$>** pour faire tourner la chenille à droite.

Quand toutes les pommes sont englouties, le jeu passe au tableau suivant qui contient un peu plus de pommes, mais aussi de poules...

Le score augmente de **100** par tableau et de **1** par pomme. Tout record est immortalisé dans un fichier spécial automatiquement conçu à cet effet sur la disquette placée en **A** lors de l'utilisation du jeu. Ce fichier s'appelle **RECORD.CH1** et peut être détruit afin de remettre le record à zéro.

CONCLUSION

Y'en a qu'une c'est ZAZA!

Les programmes et fichiers de cet article se trouvent sur la disquette ECHO N°20.

```
10 '********************************************
20 '*      CHENILLE (= CHARFIC.BAS)           *
30 '********************************************
40 esc$=CHR$(27):DEF FNcu$(x,y)=esc$+"Y"+CHR$(32+x)+CHR$(32+y):c
ls$=esc$+"E"+esc$+"H":PRINT cls$esc$+"f"+esc$+"0"' (Y4)
50 MEMORY &HBFFE:FOR n=&HC070 TO &HC098:READ d8:POKE n,d8:NEXT:D
ATA 243,62,129,211,241,62,130,211,242,175,95,103,22,184,58,153,1
92,111,41,41,41,25,17,154:' (CX)
60 DATA 192,235,1,8,0,237,176,62,133,211,241,62,134,211,242,251,
201:' (KK)
70 nom$="a:chen.car":OPEN "R",1,nom$,1:FIELD #1,1 AS z$:c=&HC070
:i=0:x=39:y=16:PRINT FNcu$(14,30)"Chargement fichier en cours"'
(PH)
80 FOR n=32 TO 255' (OU)
90 IF n MOD 10 =0 THEN PRINT FNcu$(y,x);esc$"p Patientez" ELSE P
RINT FNcu$(y,x);esc$"q Patientez"' (FB)
100 POKE &HC099,n:FOR n2=1 TO 8:GET #1:POKE &HC099+n2,ASC(z$):NE
XT:CALL c:NEXT:CLOSE' (TL)
110 PRINT FNcu$(18,30)"Chargement terminé"' (YM)
120 RUN "chen"' (KQ)
```

```
10 '************************
20 '* LA CHENILLE GOURMANDE *
30 '************************
40 '
50 '*** INITIALISATION DES VARIABLES ***
60 IF FIND$("record.chl")="" THEN 100' (IX)
70 OPEN "I",#1,"record.chl"' (4V)
80 INPUT #1,record,rec$' (29)
90 CLOSE #1' (FN)
100 esc$=CHR$(27):cls$=esc$+"E"+esc$+"H"' (P5)
110 DEF FNlocate$(x,y)=esc$+"Y"+CHR$(32+x)+CHR$(32+y)' (BY)
120 DEF FNwi$(l,c,h,w)=esc$+"X"+CHR$(32+l)+CHR$(32+c)+CHR$(31+h)
+CHR$(31+w)' (6O)
130 pom$=CHR$(205):chen$=CHR$(206):poul$=CHR$(201)+CHR$(202)+CHR
$(8)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(203)+CHR$(204):PRINT esc$;"f"' (6E)
140 cadre$(1)=CHR$(212)+STRING$(57,208)+CHR$(214):cadre$(2)=CHR$
(210)+STRING$(57,32)+CHR$(211):cadre$(3)=CHR$(213)+STRING$(57,20
9)+CHR$(215)' (13)
150 PRINT cls$' (MH)
160 '
170 '*** Titre ***
180 PRINT FNwi$(2,15,29,60)' (4S)
190 PRINT cadre$(1)' (TO)
200 FOR i=1 TO 25:PRINT cadre$(2):NEXT' (OG)
210 PRINT cadre$(3)' (TJ)
220 PRINT FNlocate$(4,16)"Christian NESEN présente"' (GH)
230 FOR i=18 TO 38 STEP 2:PRINT FNlocate$(8,i)CHR$(205)CHR$(32):
NEXT' (O5)
240 PRINT FNlocate$(12,21)"LA CHENILLE ";FNlocate$(12,35);poul$'
(V1)
250 PRINT FNlocate$(14,21);poul$;FNlocate$(15,28)"GOURMANDE"' (T
Y)
260 PRINT FNlocate$(20,19)"Pour PCW 8256 & 8512"' (ZX)
270 FOR i=24 TO 32 STEP 2:PRINT FNlocate$(24,i);chen$:NEXT' (M3)
280 FOR i=1 TO 1000:NEXT' (O5)
290 FOR i=34 TO 42 STEP 2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(24,i);chen$:
NEXT' (2Q)
300 FOR i=24 TO 32 STEP 2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(24,i);CHR$(3
2):NEXT' (5P)
310 FOR i=44 TO 52 STEP 2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(24,i);chen$:
NEXT' (2L)
320 FOR i=34 TO 42 STEP 2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(24,i);CHR$(3
2):NEXT' (5T)
330 FOR i=24 TO 20 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);chen$
:NEXT' (3P)
340 FOR i=44 TO 52 STEP 2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(24,i);CHR$(3
2):NEXT' (5X)
350 FOR i=19 TO 16 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);chen$
:NEXT' (4O)
360 FOR i=24 TO 20 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);CHR$(
32):NEXT' (71)
370 FOR i=15 TO 12 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);chen$
:NEXT' (3U)
380 FOR i=19 TO 16 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);CHR$(
32):NEXT' (7C)
390 FOR i=11 TO 8 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);chen$:
NEXT' (2L)
400 FOR i=15 TO 12 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);CHR$(
32):NEXT' (6X)
410 FOR i=50 TO 42 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(8,i);chen$:
NEXT' (2H)
420 FOR i=11 TO 8 STEP -1:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(i,52);CHR$(3
2):NEXT' (5O)
430 FOR i=40 TO 32 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(8,i);chen$;
CHR$(7):NEXT' (F1)
440 FOR i=30 TO 22 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(8,i);chen$;
CHR$(7):NEXT' (F0)
450 FOR i=20 TO 18 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(8,i);chen$;
CHR$(7):NEXT' (F5)
460 FOR i=16 TO 12 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(8,i);chen$:
NEXT' (2L)
470 FOR i=50 TO 42 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(8,i);CHR$(3
2):NEXT' (5W)
480 FOR i=10 TO 0 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FNlocate$(8,i);chen$:N
EXT' (12)
490 PRINT STRING$(25,7)' (1C)
500 GOSUB 540:GOSUB 540:FOR i=40 TO 0 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FN
locate$(8,i);CHR$(207):NEXT' (2P)
510 GOSUB 540:GOSUB 540:FOR i=40 TO 2 STEP -2:GOSUB 540:PRINT FN
locate$(8,i);CHR$(32):NEXT:PRINT FNlocate$(8,0);CHR$(210)' (GS)
520 PRINT FNwi$(0,0,32,90);FNlocate$(32,60)"Appuyez sur une touc
he";' (49)
530 r=r+1:a$=INKEY$:IF a$=""GOTO 530 ELSE RANDOMIZE r:GOTO 550'
(RQ)
540 FOR j=1 TO 100:NEXT:RETURN' (DR)
550 '
560 '**** DEBUT DU JEU ****
570 '
580 n=10:niv=0' (M5)
590 niv=niv+1:p=0:d=3:a$=""' (7A)
600 IF niv>1 THEN LET n=INT(n+n/2)' (HG)
610 DIM ca(26,58):ca(15,15)=4' (4V)
620 '
630 '*** Affichage cadre, niveau, record, score ***
640 '
650 PRINT FNwi$(0,0,32,90);cls$:PRINT TAB(17);"NIVEAU : ";niv;TA
B(54);"SCORE MAXIMUM : ";100*niv+n' (E7)
660 PRINT FNwi$(14,3,10,12);FNlocate$(0,0)" Record";FNlocate$(1,
1);STRING$(9,138);PRINT "   ";record;PRINT FNlocate$(3,1);STRIN
G$(9,138);FNlocate$(4,1);rec$' (22)
670 PRINT FNwi$(2,15,29,60)' (4W)
680 PRINT cadre$(1)' (TS)
690 FOR i=1 TO 25:PRINT cadre$(2):NEXT' (OT)
700 PRINT cadre$(3)' (TN)
710 PRINT FNwi$(0,0,32,90);FNlocate$(31,34);"LA CHENILLE GOURMAN
DE";FNwi$(2,15,29,60)' (SM)
720 GOSUB 1540' (KJ)
730 '
740 '***** position des pommes *****
750 FOR i=1 TO n' (MJ)
760 a=INT(RND*100):IF a<2 OR a>26 OR a/2=INT(a/2) THEN 760' (E8)
770 b=INT(RND*100):IF b<0 OR b>57 OR b/2=INT(b/2) THEN 770' (EH)
780 IF ca(a,b)<>0 THEN 760 ELSE PRINT FNlocate$(a,b);pom$:LET ca
(a,b)=1' (3E)
790 NEXT' (DB)
800 '
810 '***** position des poules ****
```

```
820 FOR i=1 TO n/2' (P6)
830 a=INT(RND*100):IF a<2 OR a>26 OR a/2=INT(a/2) THEN 830' (E4)
840 b=INT(RND*100):IF b<1 OR b>56 OR b/2=INT(b/2) THEN 840' (ED)
850 IF ca(a,b)<>0 THEN 830 ELSE PRINT FNlocate$(a,b);poul$:LET c
a(a,b)=2:ca(a+1,b)=2:ca(a+1,b+1)=2:ca(a,b+1)=2' (QA)
860 NEXT' (D9)
870 '
880 '***** JEU *****
890 '
900 PRINT FNlocate$(15,15);chen$:FOR i=1 TO 500:NEXT' (CL)
910 a$=INKEY$:IF a$="" THEN PRINT FNlocate$(15,15);CHR$(32):FOR
i=1 TO 500:NEXT:GOTO 900' (UZ)
920 tt=1' (C1)
930 x$=CHR$(15):y$=CHR$(15)' (4P)
940 x=ASC(x$):y=ASC(y$)' (1N)
950 IF tt<>1 THEN a$=INKEY$' (6D)
960 tt=0' (C4)
970 d=d+(a$="w")-(a$="$")' (X2)
980 IF d>3 THEN LET d=0' (X6)
990 IF d<0 THEN LET d=3' (X5)
1000 y=y+2*((d=2)-(d=0))' (XN)
1010 x=x+((d=3)-(d=1))' (V4)
1020 PRINT FNlocate$(x,y);chen$' (GR)
1030 '
1040 '*** La chenille sort du cadre ***
1050 IF y<0 OR y>57 OR x<2 OR x>26  THEN 1370 ' (Q6)
1060 '
1070 '*** La chenille touche une poule ***
1080 IF ca(x,y)=2 THEN 1370' (2R)
1090 '
1100 '*** La chenille se mord la queue ***
1110 IF ca(x,y)=3 THEN 1370' (2M)
1120 '
1130 '*** La chenille mange une pomme ***
1140 '
1150 IF ca(x,y)=1 THEN 1160 ELSE 1260' (GF)
1160 a$=LEFT$(x$,2)' (RO)
1170 a$=LEFT$(x$,2)' (RP)
1180 x$=a$+x$' (I7)
1190 a$=LEFT$(y$,2)' (RS)
1200 y$=a$+y$' (I2)
1210 p=p+1:score=100*niv+p:GOSUB 1540' (P3)
1220 IF p=n THEN ERASE ca:GOTO 590' (GJ)
1230 '
1240 '*** La chenille ne mange pas de pomme ***
1250 '
1260 ca(x,y)=3' (KR)
1270 x$=CHR$(x)+x$' (R8)
1280 y$=CHR$(y)+y$' (RC)
1290 x=ASC(RIGHT$(x$,1))' (1X)
1300 y=ASC(RIGHT$(y$,1))' (1R)
1310 x$=LEFT$(x$,LEN(x$)-1)' (5C)
1320 y$=LEFT$(y$,LEN(y$)-1)' (5G)
1330 PRINT FNlocate$(x,y);CHR$(32):ca(x,y)=0' (0T)
1340 GOTO 940' (IM)
1350 '
1360 '*** FIN DE PARTIE ***
1370 FOR f=1 TO LEN(x$)' (XH)
1380 x=ASC(RIGHT$(x$,f))' (2I)
1390 y=ASC(RIGHT$(y$,f))' (2L)
1400 PRINT FNlocate$(x,y);CHR$(207)' (LI)
1410 NEXT' (ED)
1420 FOR i=1 TO 100:NEXT' (02)
1430 FOR f=1 TO LEN(x$)' (XE)
1440 x=ASC(RIGHT$(x$,f))' (2F)
1450 y=ASC(RIGHT$(y$,f))' (2I)
1460 PRINT FNlocate$(x,y);CHR$(7);CHR$(32)' (WS)
1470 NEXT' (EJ)
1480 IF score<=record THEN 1500 ELSE PRINT cls$;PRINT FNlocate$(
10,25);"Bravo ! Vous avez battu le record !":PRINT FNlocate$(14,
25);:INPUT "Quel est votre nom ";rec$' (L6)
1490 record = score:OPEN "O",#1,"record.chl":PRINT #1,record,rec
$:CLOSE #1' (DE)
1500 PRINT FNwi$(14,75,10,12);STRING$(5,7);FNlocate$(5,1);"Une a
utre";FNlocate$(6,1);"partie ?";FNlocate$(8,1)"O/N ";:INPUT " ",
rep$' (WD)
1510 rep$=UPPER$(rep$):IF rep$="N" THEN 1580 ELSE ERASE ca:score
=0:GOTO 580' (D7)
1520 '
1530 '***** Affichage du score *****
1540 PRINT FNwi$(14,75,10,12);CHR$(7);FNlocate$(0,5);"Score";FNl
ocate$(1,1);STRING$(9,138):PRINT "  ";score:PRINT FNlocate$(3,1
);STRING$(9,138)' (HL)
1550 PRINT FNwi$(2,15,29,60):RETURN' (L4)
1560 '
1570 ' **********  FIN  ***************
1580 PRINT FNwi$(0,0,32,90);esc$"e";cls$:END' (XN)
1590 '
1600 ' *** GRAPHISME ***
1610 '
1620 DEF FNwp(x)=UNT(PEEK(x)+256*PEEK(x+1))' (YJ)
1630 DEFINT c' (JR)
1640 cls=FNwp(&HF5F4):clocat=FNwp(&HF5F2):cmode=FNwp(&HF5F0):cfo
rme=FNwp(&HF5F6):csens=FNwp(&HF5F8):cprint=FNwp(&HF5FA):csymbol=
FNwp(&HF5FC)' (14)
1650 FOR j=1 TO 15' (OK)
1660 FOR i=1 TO 8:READ table%(i):NEXT:codasc%=200+j' (A4)
1670 CALL csymbol(codasc%,table%(1))' (NL)
1680 NEXT j' (6D)
1690 b$=CHR$(201)+CHR$(202)+CHR$(8)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(203)+C
HR$(204)' (XI)
1700 DATA 0,0,0,96,144,136,72,64:' (91)
1710 DATA 0,0,0,0,0,0,8,60:' (ZZ)
1720 DATA 67,252,120,58,7,2,3,0:' (70)
1730 DATA 242,2,6,44,240,32,48,0:' (8Y)
1740 DATA 96,48,56,126,251,231,126,60:' (GG)
1750 DATA 0,24,126,243,243,126,24,0:' (D1)
1760 DATA 0,42,84,170,85,42,20,0:' (91)
1770 DATA 195,66,66,66,66,66,126,0:' (CR)
1780 DATA 0,126,66,66,66,66,66,195:' (CS)
1790 DATA 128,255,1,1,1,1,255,128:' (AJ)
1800 DATA 1,255,128,128,128,128,255,1:' (G7)
1810 DATA 243,146,146,254,16,16,240,128:' (IZ)
1820 DATA 128,240,16,16,254,146,146,243:' (J0)
1830 DATA 207,73,73,127,8,8,15,1:' (9E)
1840 DATA 1,15,8,8,127,73,73,207:' (9F)
1850 aff$="Christian NESEN présente":CALL cls' (64)
1860 RESTORE 1990:FOR i=0 TO 10' (B5)
1870 READ a1%,a2%,a3%,a4%,a5%,a6%' (9D)
1880 IF i =1 THEN aff$=CHR$(201)+CHR$(202)' (NU)
1890 IF i>2 THEN aff$=CHR$(203)+CHR$(204)' (O1)
1900 IF i=5   THEN aff$="La Chenille   "+STRING$(7,206)' (60)
1910 IF i=6   THEN aff$=STRING$(8,206)+"   Gourmande"' (4S)
1920 IF i=7 OR i=9  THEN aff$=CHR$(205)' (J2)
1930 IF i=8 THEN aff$="pour PCW 8256 & 8512"' (PY)
1940 IF i=10 THEN aff$="Appuyez sur une touche"' (4D)
1950 CALL csens(a1%):CALL cforme(a2%,a3%):CALL cmode(a4%):CALL c
locat(a5%,a6%)' (G8)
1960 CALL cprint(aff$):NEXT' (9Z)
1970 a%=0:b%=0:CALL clocat(a%,b%)' (E0)
1980 a$=INKEY$:r=r+1:IF a$="" THEN 1980 ELSE RANDOMIZE r:RETURN'
 (V1)
1990 DATA 0,2,2,0,20,1:' (UY)
2000 DATA 0,2,2,0,8,4:' (TE)
2010 DATA 0,2,2,0,78,4:' (UY)
2020 DATA 0,2,2,0,8,6:' (TI)
2030 DATA 0,2,2,0,78,6:' (V2)
2040 DATA 0,4,4,0,4,10:' (UR)
2050 DATA 0,4,4,0,4,16:' (UY)
2060 DATA 0,8,4,0,10,24:' (WB)
2070 DATA 0,2,2,0,26,22:' (W9)
2080 DATA 0,8,4,0,74,24:' (WN)
2090 DATA 0,1,1,0,65,31:' (WC)
```


pcw
8256/8512
DIGITALISEUR VIDI
Le digitaliseur VIDI est le dernier-né d'une technologie de pointe. Et pour cause, il a été développé par ROMBO Ltd, firme spécialisée dans la conception de digitaliseurs, qui assure un haut niveau de performance, mais jugez plutôt :
Rapidité
Capture d'image en 1/50e de seconde
Digitalisation de 3 images par seconde !
Ouverture
Les images digitalisées par VIDI sont compatibles avec les meilleurs logiciels de P.A.O et de C.A.O du marché :
• Souris et Stylo optique d'Electric Studio (ART et ARTF)
• Exbasic de Nabitchi & Logi'stick
• Fleet street Editor de Mirror Soft
• Desktop Publishing (DTP-PAO) de Database publication
• Newsdesk International d'Electric Studio.
Et bien d'autres...
Puissance
Muni d'une entrée Vidéo In et d'une sortie Vidéo Out, le digitaliseur Vidi offre des possibilités étonnantes :
• Enregistrement sur magnétoscope de tout ce que l'écran du PCW affiche et ce, en permanence (même Locoscript !). C'est idéal pour créer des bancs-titres, ou des formations sur vidéo cassettes.... • Visualisation sur télévision couleur (avec prise péritel) de tout ce qui se passe sur votre PCW et pourquoi pas pour le projeter sur écran géant. Le rêve des formateurs... • Digitalisation à partir de toute source vidéo composit télévision (par prise péritel), magnétoscope, caméra vidéo ou caméscope. La seule condition étant que ces appareils disposent d' sortie en vidéo composite (Vidéo Out, la plupart en sont dotés)
DISTRIBUE PAR D.D.I.
Centre d'Affaires Paris Nord "LE BONAPARTE"
93151 LE BLANC MESNIL - Tél. : (1) 48 67 28 44 Tx 213396 F
DIGITALISEUR VIDI
DONNE L'IMAGE A VOTRE PCW 8256/8512

ASSEZ

d'insomnies, de lectures indigestes, de quêtes infernales ?

OUI, au sourire Amstrad

ALTITUDE XXI

vous propose

des séminaires micro-informatique PCW

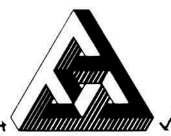
Locoscript® Dbase II®, Multiplan®, Cp/m®

— 850 Frs HT/jour/personne —

Centre de Formation Amstrad

TEL : 43 56 05 50

BP 255 - 75524 Paris Cedex 11



ALTITUDE XXI

centre agréé

LOGICYS

Les clés de l'efficacité

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

Avec une gamme de produits fiables et renommés, LOGICYS est la solution à vos problèmes de gestion. Grâce à des milliers de programmes diffusés, vous alliez **sécurité et efficacité.**

ALIENOR	Comptabilité générale	890*F HT
CRESUS	Paie	990 F HT
TALOS	Devis / Situation	1680 F HT
DAMOCLES	Facturation / stocks	1480*H HT

* Fonctionne également sur 9512

Pour recevoir une documentation sur l'ensemble des produits LOGICYS, veuillez retourner le bon ci-joint.

LOGICYS 61/69 RUE CAMILLE PELLETAN 33150 CENON

Tél. : 56 40 94 75

Nom ____________________

Prénom ____________________

Adresse ____________________

Ville ____________________ Code Postal ____________

METTEZ UN TIGRE DANS VOTRE DBASE II

Outil inégalé, DBASE II PCW n'en demeure pas moins perfectible grâce à la puissance du langage machine. Cet article continue une plongée démarrée dans notre précédent numéro et vous convie à améliorer, voire créer, certaines fonctions du logiciel et lui donner la sublimale perfection qu'il mérite!

ou comment créer de nouvelles fonctions en Langage Machine

par TONY LUZY

4. SAISIE AU VOL D'UNE TOUCHE DE CLAVIER

Une fonction analogue au **INKEY$** du **Basic** fait cruellement défaut dans **dBase II.** L'instruction **WAIT** ne remplit pas le même rôle, car comme son nom l'indique dans la langue de Shakespeare, elle attend un caractère au clavier. De plus, ô trahison, le résultat ne reflète pas fidèlement la touche frappée. Les caractères de contrôle (ex.: une flèche ou **<RETURN>**) sont systématiquement remplacés par un espace (code **ASCII = 32**). Un caractère graphique de code **ASCII** supérieur à **128** se voit délesté de son bit de poids fort. Ainsi, **<EXTRA>+C** qui donne normalement le signe **Copyright**, un petit **C** dans un rond (code **ASCII 164**) se voit transformé en un banal dollar (code **ASCII 164 - 128 = 36**). Vous ne me croyez pas ? Essayez donc le petit programme suivant :

```
    modi comm demowait

set talk off
do while t
   * taper <EXIT> pour sortir de la boucle infernale
   set console off
   wait to touche
   set console on
   ? touche, rank(touche)
enddo
<ALT>W ou <COPY>

    do demowait
```



Il serait pourtant intéressant de pouvoir saisir au vol une touche du clavier en vue de suspendre le déroulement d'un programme et de "rediriger" le programme selon la touche qui a été enfoncée. Associée à l'utilisation des caractères semi-graphiques (voir *ECHO n° 17*), une fonction du genre **INKEY$** donne la possibilité de...

MENUS DEROULANTS.



Mais, la difficulté tient au fait que **dBase II** lit continuellement le clavier, et teste si par hasard le caractère lu ne serait pas **<ALT>S** qui suspend l'affichage à l'écran , ou **<EXIT>** qui interrompt sauvagement l'exécution à moins d'avoir été inhibée par **set escape off**. Une routine externe de lecture clavier en langage machine ne rend la plupart du temps aucun résultat, car **dBase II** sollicite trop fréquemment la fonction de scrutation de clavier interne à **CP/M** pour que celle-ci soit disponible au moment où il le faudrait.

La solution consiste à détourner la routine de lecture de clavier de **CP/M** (un scoop ! ***L'Echo*** raconte un détournement...) et à ajouter une instruction qui stocke à une adresse "tranquille" le code de la dernière touche enfoncée. Pour cet usage, nous avons choisi l'adresse **3**. Il s'agit de **l'I/O BYTE**, autrement dit de l'octet d'entrée-sortie. Cet octet était utilisé par les versions antérieures de **CP/M** pour les redirections de périphériques. Notre **CP/M PLUS** utilisant les adresses **64438** à **64455** pour cet usage (voir l'article "Les entrailles du PCW" du N°**17**), l'adresse **3** est désormais libre. Autre avantage appréciable, **PEEK(3)**, c'est facile à retenir, n'est-ce-pas ? (non je vous en prie, vous me remercierez plus tard.)

Le programme **INKEY.CMD** est présenté sur le tableau **1** et se crée par **MODI(fy) COMM(and) INKEY**. Nous lui avons incorporé le **POKE** qui configure dBase à la taille d'écran du **PCW**. Pour les spécialistes de l'assembleur, le listing source **INKEY.ASM** figure sur le tableau **2**.

Tableau 1

```
INKEY.CMD
* INKEY.CMD (saisie d'une touche au clavier)
poke 42240,42,6,0,34,52,165,34,58,165,34,61,165,229,6,6,176,17
poke 42256,21,0,25,17,69,165,26,190,32,6,35,19,16,248,225,201
poke 42272,209,27,33,74,165,1,27,0,237,184,235,35,34,6,0,201
poke 42288,121,254,6,194,0,0,123,254,255,194,0,0,205,0,0,183
poke 42304,200,50,3,0,201,73,78,75,69,89,0
set call to 42240
call
? "*** Inkey chargé. ***"
```

Tableau 2

```
INKEY.ASM (MNEMONIQUES Z-80 ZILOG)

org             0A500h

; charge la routine 'detour' en haut de memoire.

inkey:
        ld      hl,(6)          ; Prend le vecteur d'appel du bdos.
        ld      (det1+1),       ; Met cette adresse a sa place
        ld      (det2+1),hl;    dans la routine 'detour'.
        ld      (det3+1),hl
        push    hl              ; Sauve le vecteur d'appel au bdos.
        ld      6               ; Longueur de la chaine
'INKEY',0
        ld      de,minkey-detour ; Position de cette chaine
        add     hl,de           ; si inkey a deja ete charge.
        ld      de,minkey
ink10:
        ld      a,(de)          ; Compare a la chaine 'INKEY',0
        cp      (hl)
        jr      nz,ink30        ; Si different, alors pas deja charge.
        inc     hl
        inc     de
        djnz    ink10           ; Si tous les car. sont identiques,
        pop     hl
        ret                     ; alors deja charge -> retour
 ink30:
        pop     de              ; Recupere vecteur d'appel du bdos.
        dec     de              ; Dernier octet avant bdos.
        ld      hl,detfin-1;    Fin de la routine 'detour'.
        ld      bc,detfin-detour ; Longueur de la routine.
        lddr                    ; Transfere vers haut de memoire.
        ex      de,hl
        inc     hl              ; Debut de la routine 'detour' apres
        ld      (6),hl          ; transfert. C'est le nouveau vecteur
        ret                     ; d'appel du bdos.

; Routine de detournement bdos a placer en haut de memoire.

detour:
        ld      a,c             ; Si numero de fonction bdos <> 6,
        cp      6               ; (entree/sortie ecran/clavier),
det1:
        jp      nz,0            ; alors saute au bdos.
        ld      a,e             ; Si fonction demandee <> lecture
        cp      255             ; clavier, alors saute au bdos.
det2:
        jp      nz,0
det3:
        call    0               ; Scrutation clavier.
        or      a               ; Si pas de caractere lu, alors
        ret     z               ; retour.
        ld      (3),a           ; Sinon, stocke la car. a l'adr. 3
        ret
minkey:
        db      'INKEY',0 ; Chaine indiquant que la routine
                          ; 'detour' a ete chargee.
detfin:
        end
```

IMPORTANT ! La commande **DO INKEY** doit être la première exécutée dès le lancemant de **dBase**, et ce, à chaque lancement de **dBase**. En effet, la routine de détournement est détruite dès que l'on quitte **dBase** (ce programme s'auto-détruira... air connu).

En cas de plantage immédiat après la commande **DO INKEY**, la situation est claire :

<SHIFT> <EXTRA> <EXIT> et correction du fichier **INKEY.CMD** par **MODI(fy) COMM(and)**. Sinon, il est néanmoins nécessaire de vérifier que le détournement ne perturbe pas le fonctionnement normal de **dBase** sur des instructions en mode direct ou sur des fichiers de commandes préalablement bien éprouvés. Vos programmes personnels comme les programmes déjà parus dans l'Echo feront très bien l'affaire.

Si tout se passe correctement, il y a de fortes chances que le fichier **INKEY.CMD** soit correct. Alors sans plus tarder, testons le programme **ESSCLAV** (pardon ! je ne l'ai pas fait exprès, mais notre **PCW** n'est-il pas là pour nous obéir aveuglément ?). A l'écran doit s'afficher en permanence le message "...rien" ou le code **ASCII** de la dernière touche enfoncée. Taper **<EXIT>** pour mettre fin à la boucle infernale.

```
modi comm essclav
--------------------------------------------------
set talk off
poke 3,0
do while t
  if peek(3) # 0
    ? peek(3)
    poke 3,0
  else
    ? ".................rien!"
  endif
enddo
<ALT>W ou <COPY>
--------------------------------------------------
do essclav
```

Ce n'est qu'une fois ces tests couronnés de succès que vous prendrez l'habitude de lancer **dBase**, non plus par la banale commande **DBASE <return>**, mais par **DBASE INKEY**, à moins d'incorporer la commande **DO INKEY** en tête du premier fichier de commande de toute application.

5. QUELQUES FONCTIONS UTILES en LANGAGE MACHINE

Les utilitaires qui suivent ont pour but de simuler quelques fonctions d'usage courant. Ils peuvent être écrits de manière "traditionnelle" à l'aide des instructions **dBase**, mais au prix d'un allongement du temps d'exécution. Les programmes présentés contiennent quelques contrôles élémentaires de la variable passée en paramètre. Mais pour ne pas alourdir des séries de **POKE**s déjà rébarbatives, aucun message d'erreur n'a été prévu. Une restriction toutefois, si **CALL** attend une chaîne de caractères, il est impossible de vérifier que le paramètre remplit bien cette condition. Donc, l'emploi par erreur d'une telle routine sur une variable numérique ou logique aura des effets fâcheux et imprévisibles.

Par ailleurs, pour la saisie de ces programmes, il n'existe, pour contrôler que les **POKE**s sont corrects, aucun moyen simple du même principe que le logiciel de vérification **"B-12"** pour les programmes Basic. Prudence, vous allez donc devoir travailler sans filet.

Chaque programme doit être saisi sous **dBase** au moyen de la commande **MODI(fy) COMM(and) <SON NOM>**, puis les codes seront chargés immédiatement en mémoire par la commande **DO <SON NOM>** suivi de **SET CALL TO <adresse d'entrée>**. Pour chaque utilitaire, une carte d'identité mentionnant nom, adresse et signes particuliers sera donnée. Les listings source assembleur figurent dans les tableaux en annexe. Ce n'est qu'après des contrôles minutieux que les fichiers de commande pourront prendre place dans votre bibliothèque d'utilitaires **dBase**.

5.1 UNE FONCTION MAJUSCULE ()

Nom : MAJUSCUL

Adresse d'entrée : 42260.

L'adresse d'entrée est la même que celle du chargement de **INKEY**. Mais, n'ayez aucune inquiétude, il n'y aura pas de "collision" à condition de toujours charger **INKEY** avant les autres utilitaires.

Signes particuliers :

Les tirets sont transformés en espaces. Pour annuler cette option, faites **POKE 42329,0** avant le **CALL**. Pour la rétablir, faites **POKE 42329,45**.

Profession : devinez...

Non, vous n'avez pas la berlue. Vous avez bien lu majuscule en français, et non upper en anglais. **DBase** dispose bien d'une fonction qui convertit une chaîne de caractères en majuscules, mais elle ignore les caractères accentués bien de chez nous : c'est la fonction !(<variable chaîne>) Essayer :

? !("Trésor Public")

donne :

TRéSOR PUBLIC.

Pas bien joli, tout cela (et pas bien gai non plus). Maintenant, sans plus tarder, tapez :

```
set call to 42260
store "André-François" to nom
call nom
? nom
```

Tableau 3

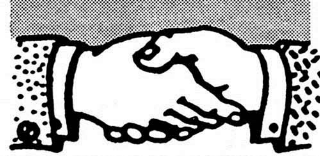
```
* MAJUSCUL.CMD

poke 42260,124,230,128,192,58,89,165,79,70,35,126,254,123,40,4,254
poke 42276,125,32,4,62,69,24,41,254,64,32,4,62,65,24,33,254
poke 42292,92,32,4,62,67,24,25,254,124,32,4,62,85,24,17,185
poke 42308,32,4,62,32,24,10,254,123,48,7,254,97,56,3,214,32
poke 42324,119,35,16,198,201,45
```

Tableau 4

```
org     0A514h

MAJUSC:
        ld      a,h
        and     80h         ; Si pas de parametre,
        ret     nz          ; alors, retourne.
        ld      a,(tiret)
        ld      c,a
        ld      b,(hl)      ; b = longueur de la chaine
        inc     hl          ; hl pointe sur debut de la chaine.
maju10:
        ld      a,(hl)      ; Prend un caractere dans la chaine.
        cp      '{'         ; Remplace les caracteres
        jr      z,maju20    ; accentues francais par les
        cp      '}'         ; majuscules correspondantes.
        jr      nz,maju21
maju20:
        ld      a,'E'
        jr      maju90
maju21:
        cp      '@'
        jr      nz,maju22
        ld      a,'A'
        jr      maju90
maju22:
        cp      '\'
        jr      nz,maju23
        ld      a,'C'
        jr      maju90
maju23:
        cp      '|'
        jr      nz,maju24
        ld      a,'U'
        jr      maju90
maju24:
        cp      c           ; Remplace le tiret par un espace.
        jr      nz,maju50
        ld      a,' '
        jr      maju90
maju50:
        cp      'z'+1       ; Si > z, ne fait rien.
        jr      nc,maju95
        cp      'a'         ; Si < a, ne fait rien.
        jr      c,maju95
maju70:
        sub     'a'-'A'     ; Minuscule -> Majuscule.
maju90:
        ld      (hl),a      ; Met le car, modifie dans la chaine
maju95:
        inc     hl
        djnz    maju10      ;.jusqu'a la fin de la chaine
        ret
tiret
        db      '-'
        end
```



5.2 COMPACTAGE D'UNE CHAINE DE CARACTERES

Nom: COMPACTE

Adresse d'entrée : 42330

Profession :
Eliminateur de tous les caractères non alpha-numériques d'une chaîne de caractères.

Signes particuliers :
Le chargement préalable de **MAJUSCUL** est obligatoire.
Les espaces peuvent être éliminés par **POKE 42399,0** ou conservés par **POKE 42399,32** (avant le **CALL** bien entendu).

Pourquoi un tel utilitaire ? Supposons un numéro de facture utilisé comme clé d'index. Les numéros **86/2001/35** et **86.2001.35** sont considérés comme différents par **dBase**.Pour une clé d'index, il est préférable d'utiliser la chaîne "compactée" **862001135**. Si un fournisseur ou un client vous téléphone au sujet d'une facture dont il vous communique le numéro, il y a fort à parier qu'il omettra de vous indiquer ces signes de pontuation, sans lesquels toute recherche risque d'être infructueuse. Le programme **COMPASTE.,CMD** est là pour vous sortir de cette situation. Tapez :

```
set call to 42330
store "Fa/88,02,14-586 37" to numfac
call numfac
? numfac
```

qui donne :

```
FA88021458637
```

5.3 VERIFICATION DE LA VALIDITE D'UNE DATE

Le contrôle de la validité d'une date est assurément une nécessité vitale sans laquelle cet article n'aurait vraisemblablement pas vu le jour.

Le programme **VERIDATE** est un peu long, donc attention à la saisie. Mais en contrepartie, il offre quelques possibilités intéressantes.

Nom : VERIDATE

Adresse d'entrée : 42400

Adresse de sortie : 42555
PEEK(42555) contient **0** si la date est valide, **255** dans le cas contraire.

Profession : Vérificateur de dates...

Signes particuliers :

Possibilité de saisir une date vide (cas d'une date inconnue).

Possiblité de ne pas saisir l'année, afin de gagner du temps lors des longues séries de **à L,C say ... get ....** Dans ce cas, l'année prise par défaut est l'année courante.

Toute date antérieure à **1980** est supposée invalide. Dans le cas où vous auriez besoin de dates antérieures (une date de naissance par exemple), il est possible de modifier le programme, soit de manière définitive dans le corps du fichier **VERIDATE.CMD** lui-même, soit de manière provisoire par **POKE 42461,<année de départ entre 0 et 99>** et de le restaurer plus loin par **POKE 42461,80.**

Testons sans tarder :

```
modi(fy) comm(and) demodate

set talk off
set call to 42400
do while t
  store " / / " to mdatfac, mdatech
  erase
  à 10,8 say "Date de facture" get mdatfac pict "99/99/99"
  à 12,8 say "Date d'échéance" get mdatech pict "99/99/99"
  read
  clear gets
  à 20,8
  call mdatfac
  if peek(42555)=255
    à 20,8 say "ERREUR : Date de facture invalide."+chr(7)
    loop
  endif
  call mdatech
  if peek(42555)=255
    à 20,8 say "ERREUR : Date d'échéance invalide."+chr(7)
    loop
  endif
  à 10,23 get mdatfac
  à 12,23 get mdatech
  clear gets
  ? "Tapez une touche pour recommencer, EXIT pour finir."
wait
enddo
```

```
* VERIDATE.CMD

poke 42400,62,255,50,59,166,124,230,128,192,126,254,8,192 229,6,3
poke 42416,205,21,166,32,2,16,249,225,40,85,205,31,166,216,200,254
poke 42432,32,208,87,205,31,166,216,200,254,13,208,95,222,205,21,166
poke 42448,58,56,166,225,40,9,229,205,31,166,225,216,254,80,216,79
poke 42464,122,254,31,32,8,123,254,8,56,1,60,15,208,123,254,2
poke 42480,32,12,122,254,30,200,254,29,32,4,121,230,3,192,205,21
poke 42496,166,32,12,183,43,43,1,2,0,17,57,166,235,237,176,62
poke 42512,0,50,59,166,201,62,32,35,190,35,32,1,190,35,201,35
poke 42528,78,35,126,35,214,48,216,71,121,214,48,216,79,7,7,129
poke 42544,7,128,183,201,0,0,0,0,88,56,56,0
```

```
        org     0A5A0h

VERIDATE:

; verification de validite d'une date.
; conditions de sortie : datetest = 255 si erreur, 0 sinon
; indicateur de zero est mis si date vide.

        ld      a,0ffh          ; Par defaut, datetest = 255
        ld      (datetest),a    ; (erreur)
        ld      a,h
        and     80h             ; Si pas de parametre,
        ret     nz              ; alors, retourne.
        ld      a,(hl)          ; a = longueur de la chaine
        cp      8               ; si < 8 , retourne.
        ret     nz
        push    hl              ; Cherche si date = ' / / '.
        ld      b,3             ; Sur les 3 membres de la date :
vd10:
        call    estvide         ; si membre est vide,
        jr      nz,vd20         ; alors, continue.
        djnz    vd10
vd20:
        pop     hl              ; Si date vide, alors retour
        jr      z,vd70          ; sans erreur.

        call    calcule
        ret     c               ; Si non numerique, alors retour
        ret     z               ; Si jour = 0, alors retour
        cp      31+1            ; Si jour > 31, alors retour.
        ret     nc
        ld      d,a             ; Sauve le jour -> d

        call    calcule
        ret     c               ; Si non numerique, alors retour
        ret     z               ; Si mois = 0, alors retour.
        cp      12+1            ; Si mois > 12, alors retour.
        ret     nc
        ld      e,a             ; Sauve le mois -> e

        push    hl
        call    estvide         ; Si annee vide, alors
        ld      a,(anncour)     ; remplace par annee courante ;
        pop     hl
        jr      z,vd30
        push    hl
        call    calcule         ; sinon, calcule l'annee.
        pop     hl
        ret     c               ; Retour si non numerique.
annorig equ     $+1
        cp      80
        ret     c               ; Retour si < annee origine.
vd30:
        ld      c,a             ; Sauve l'annee -> c.
        ld      a,d
        cp      31              ; jour = 31 ?
        jr      nz,vd50
        ld      a,e             ; mois >= 8 ?
        cp      8
        jr      c,vd40
        inc     a               ; si oui, ajoute 1
vd40:
        rrca                    ; Divise par 2.
        ret     nc              ; Retour si jour = 31 et mois de 30 j.
vd50:
        ld      a,e
        cp      2               ; Est-ce fevrier ?
        jr      nz,vd60
        ld      a,d             ; jour
        cp      30              ; Retour si jour = 30.
        ret     z
        cp      29              ; Si jour = 29
        jr      nz,vd60
        ld      a,c             ; et si annee non bissextile,
        and     3
        ret     nz              ; alors retour.
vd60:
        call    estvide         ; Si annee vide,
        jr      nz,vd70         ; alors,
        or      a               ; (pas d'indicateur de zero)
        dec     hl
        dec     hl              ; remplace par annee courante
        ld      bc,0002
        ld      de,anncour+1
        ex      de,hl
        ldir                    ; dans chaine de caracteres.
```

suite page 18

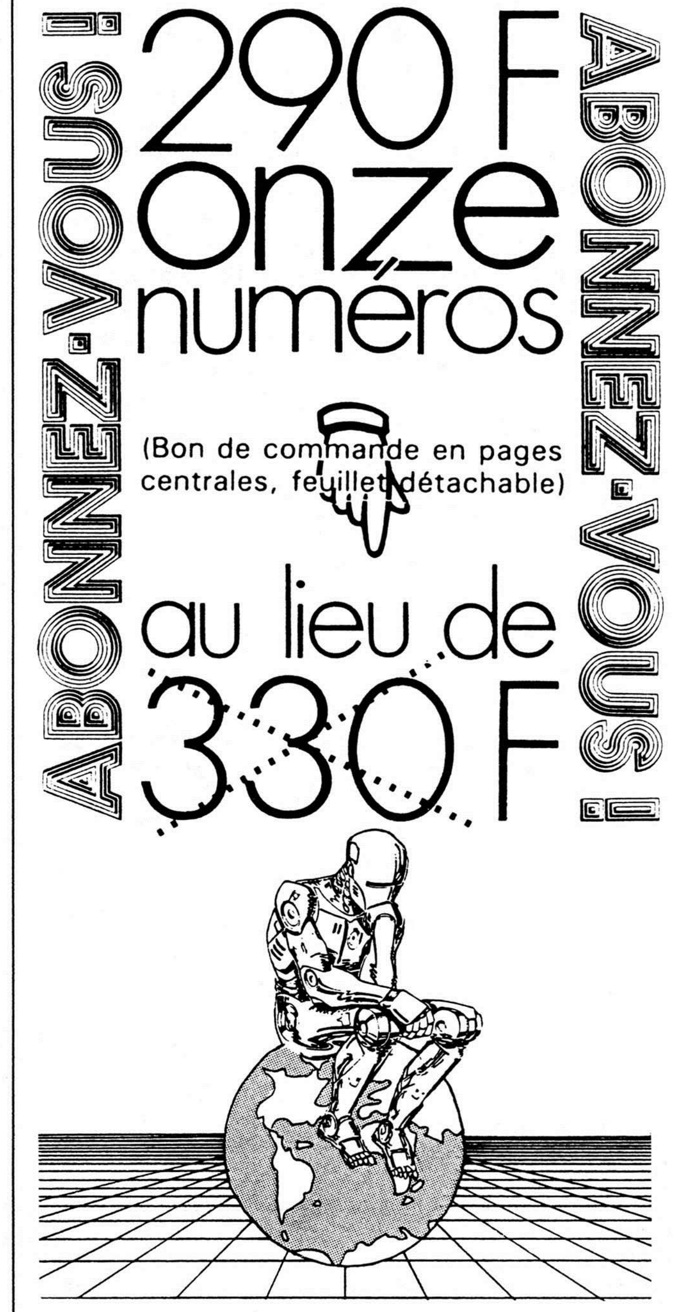
```
vd70:
        ld      a,0
        ld      (datetest),a ; Pas d'erreur -> datetest = 0.
        ret                 ; Indicateur de zero mis ssi vide.

estvide:
        ld      a,' '
        inc     hl          ; Saute le separateur.
        cp      (hl)        ; Si 1er caractere du membre
        inc     hl          ; n'est pas espace,
        jr      nz,ev10     ; alors retour.
        cp      (hl)        ; 2eme caractere = espace ?
ev10:
        inc     hl
        ret                 ; Indicateur de zero mis si vide.

calcule:
        inc     hl          ; Saute separateur.
        ld      c,(hl)      ; Premier caractere -> c
        inc     hl
        ld      a,(hl)      ; Second caractere -> a
        inc     hl
        sub     '0'         ; Unites :
        ret     c           ; Si non numerique, retour.
        ld      b,a         ; sinon -> b
        ld      a,c
        sub     '0'         ; Dizaines :
        ret     c           ; Si non numerique, retour.
        ld      c,a         ; sinon -> a, c.
        rlca
        rlca                ; Multiplie par 4
        add     a,c         ; + c (*5)
        rlca                ; *2 (*10)
        add     a,b         ; + unites.
        or      a           ; Positionne indicateur de zero.
        ret

nbrenr:
        dw      0
jourdhui:
        db      0           ; Date du jour.
moiscour;
        db      0
anncour:
        db      88          ; Annee courante (a initialiser).
        db      '88'        ; Chaine de car. annee courante.

datetest:
        db      0
```





Initiation au BASIC

Par François PAGE

La programmation c'est d'abord l'analyse d'un problème et la mise en oeuvre de ce qu'un langage offre comme solution pour le résoudre. Cette notion, toujours vague pour l'apprenti, finit par être comprise lors d' une approche méthodique de l'esprit informatique. C'est le principe adopté dans cette initiation où chacune des fonctions va être passée en revue dans un contexte plus proche de la réalité



PRINCIPE FONDAMENTAL

Pour soulager les plus inquiets, je demarrerai ce rendez-vous par un avis personnel : La programmation : c'est tout simple!
Je pressents l'étendue de votre surprise et pourtant: En deux minutes de réflexion sur les mots qui vont suivre, je suis persuadé que vous en conviendrez. La programmation se résume à cela :

Entrée **Traitement** **Sortie**

En effet, quelque soit le langage, l'ordinateur ou le temps qu'il fait à Caracas le problème reste le même.

D'abord les entrées. Venant du clavier ou d'une autre source, les entrées alimentent le programme de son indispensable sève. Imaginez le plus beau programme de statistique du monde sans l'once d'un chiffre à étudier et pensez au résultat... NUL!
Ensuite vient le traitement. Il utilise les informations apportées par les entrées et en fait ce que le programmeur veut qu'il en fasse. En somme, c'est l'arbre alimenté par la sève apportée par les entrées.
Enfin éclose en fleur printanière, la sortie illustre la joie d'un programme bien fait. Elle constitue le résultat de l'ensemble, ce pourquoi l'arbre a poussé, ce pourquoi vous avez programmé...

Pour illustrer ce propos imaginons quelques exemples :

Calcul de la moyenne des élèves d'une classe

Entrée : Les notes des élèves
Traitement : Cumul des notes et division par le nombre d'élèves
Sortie : Affichage du résultat

Comptabilité

Entrée : Ecritures, Taux divers, comptes, dates,...
Traitement : Ventilation, addition, soustraction, détection d'erreurs,...
Sortie : Sauvegarde, grand livre, balance, bilan,...

Je pense que maintenant vous êtes d'accord avec moi et que nous pouvons continuer dans l'allégresse printanière qui caractérise notre rencontre.

LES ENTREES

Entrons dans le détail des entrées de données et voyons comment cette initiation peut vous aider à mieux les contrôler.

Les entrées de données proviennent de plusieurs sources indépendantes :

- Le clavier lors d'une opération appelée saisie.
- La disquette quand elle lit un fichier, c'est le chargement
- Le bus d'entrée/sortie (au dos du PCW) lorsqu'une source quelconque est connectée, exemple : Une interface joystick, une souris, un digitaliseur, etc...

LE CLAVIER

Laissons de côté, disquette et autres sources d'entrées pour nous consacrer à la saisie qui constitue toujours le point de départ d'une prise de contact avec un langage.

C'est ici que commence l'analyse proprement dite, soit l'étude détaillée des différentes possibilités et du traitement qui en résulte :

Nous pouvons distinguer deux sortes d'entrée :

Les informations de longueur plus ou moins variable et constituées de chiffres ou de lettres ou de symbôles ou de plusieurs de ces éléments :

Des valeurs (3.14156, 50000)
Des textes (Dupont, Marseille, Janvier)
Des symbôles (CO2, #>, *)
Mélangés (312+AM24 ou >4)

Et les entrées de longueur généralement fixe et correspondant à un choix. Les exemples sont variés et nombreux et nous les rencontrons souvent :

Choix d'option par O ou N
Périphérique (I pour Imprimante, E pour Ecran ou D pour les deux)
Pressez une touche pour continuer, etc, etc...

Ces entrées ne sont pas des données à manipuler par le programme mais ellesse contentent d'influer sur le déroulement des différentes étapes d'un programme et ce, à tous les niveaux.

Nous laisserons ce type d'entrées de côté pour nous consacrer exclusivement à celles du premier type.

Dépendantes du programme que vous allez concevoir, les possibilités d'entrées sont assez variées alors qu'en fait, elles se rattachent à deux catégories assez simple :

Numériques et Alphanumériques.

Les entrées numériques sont constituées exclusivement de nombres en quelque précision que ce soit (entier, simple ou double) et en toute base acceptée par le langage utilisé, en l'occurence le basic (base décimale, hexadécimale, octale).
Exemple: 2323.23 ou 23E34 ou &HABCD (Base 16)

Les entrées alphanumériques sont faites de tous les signes disponibles sur une machine soit : lettres, symbôles, chiffres, etc...
Comme nous avons déjà travaillé sur les caractères alphanumériques, ou chaînes de caractères, lors de notre précédente initiation, nous savons faire la différence.

SAISIE DE VALEURS NUMERIQUES

En basic cette opération est liée à l'instruction **INPUT** suivie d'une variable adaptée à la mémorisation de l'entrée.
Commençons par quelques expériences de rigueur en chargeant le Basic comme la coutume l'impose (les amnésiques peuvent s'inspirer de l'annexe **page 56**).
Dès l'affichage du prompt **"Ok"**, nous pouvons entrer la ligne suivante :

10 INPUT A <RETURN>

Puis lancer ce bébé programme par **RUN <RETURN>**
Un point d'interrogation s'affiche. Le programme attend l'entrée d'une valeur strictement numérique qui sera mémorisée en A pour la suite du traitement.
En expert, vous avez compris que l'absence du **$** à la suite de la variable interdisait la saisie d'une chaîne de caractère, vérifions-le par :
RUN <RETURN> suivi de l'entrée d'un mot en toute lettre comme: **ESSAI <RETURN>**

S'affiche alors le message **"Redo from start"** et l'entrée est redemandée puisque le point d'interrogation revient à l'écran.
Pour entrer la chaîne de texte, il aurait fallu que la variable servant à réceptionner l'entrée **ESSAI** soit une variable alphanumérique avec un dollar, exemple : **A$, ENTREE$, B3$, etc...**
Retapons la ligne **10** de façon à l'adapter à la saisie de n'importe quoi :
10 INPUT A$ <RETURN> puis **RUN <RETURN>** et entrée de n'importe quoi :
Ça marche à tous les coups ou presque...

LES PARTICULARITES D'INPUT

L'instruction **INPUT +** variable alphanumérique n'accepte pas toujours tout puisque trois exceptions doivent être connues soit : guillemets, tabulations et espaces s'ils sont placés en début ou en fin d'entrée. Le guillemet ne peut être entré seul s'il n'est pas cerné de tout autre caractère **(exemple : A"A).**
Exemple : Tapez directement **INPUT A$ <RETURN>** et entrez **"ESSAI" <RETURN>** puis vérifiez le contenu de **A$** par **PRINT A$ <RETURN>**. Le résultat démontre mon propos, les guillemets ont disparu et le même essai avec plusieurs espaces, ou tabulations, placés devant ou derrière **ESSAI** donnera un résultat identique.

Cette petite particularité d'**INPUT** a très peu d'incidence dans la plupart des cas mais elle existe et quand elle se présente, de nombreux programmeurs s'arrachent les cheveux pour comprendre ce qui se passe.

LA SOLUTION

Pour être complet sur ce sujet et surtout prévoyant, je dois vous avouer qu'une instruction complémentaire permet la saisie et la conservation intégrale des guillemets, espaces et tabulations.. Il s'agit de l'instruction **LINE INPUT** qui se programme exactement comme **INPUT**.
Exemple: Tapez **LINE INPUT A$ <RETURN>** et entrez **<TAB> <TAB> "ESSAI" <RETURN>** puis **PRINT A$ <RETURN>**, le résultat diffère bien car l'intégralité de ce que vous avez saisi se trouve mémorisée en **A$**.
Faites quelques essais en ajoutant des espaces devant et derrière le mot **ESSAI** et mesurez la longueur de la chaîne contenue en A$ par l'instruction **PRINT LEN(A$) <RETURN>**. Retentez l'expérience avec **INPUT** et **LINE INPUT** et vous serez définitivement convaincus de la différence.

PERSONNALISATION DES ENTREES

Les instructions **INPUT** et **LINE INPUT**, que je ne vais plus distinguer dans les lignes suivantes, peuvent faire l'objet de certaines finesses de présentation que nous allons maintenant passer en revue.

D'abord, les messages. Mis entre guillemets, ils personnalisent l'entrée en donnant à l'utilisateur occasionnel le moyen de connaître l'entrée espérée par le programme.
Exemple :
`10 INPUT "Votre nom";A$` puis `RUN` affiche le message suivant : **Votre nom ?** et le programme attend l'entrée du nom.

Notez que le programme ne fait aucun lien entre le message affiché et ce que l'utilisateur tape. Ce contrôle éventuel, comme toute autre vérification, fait partie de la phase traitement à savoir : les données entrées sont-elles conformes à l'attente du programme pour la bonne exécution de ce qu'il prévoit de faire. Ceci s'obtient par des tests qui ne sont pas encore à l'ordre du jour mais il importe de retenir qu'INPUT ne juge la saisie que par les limites déjà décrites soit : **Type d'entrée** (numérique ou non) et la présence de certains signes placées devant et derrière (espaces et guillemets).

Ce n'est pas tout. `INPUT` peut aussi intervenir au niveau de la longueur de la chaîne entrée dans le cas d'informations non numériques (chaînes). Dans ce cas, l'ordre varie : L'instruction devient `A$=INPUT$(X)` où `X` représente le nombre de caractères maximum pouvant être entrés lors de son emploi :
Exemple: Tapez `A$=INPUT$(5) <RETURN>` puis tapez `123456` et le résultat ne se fait pas attendre : la frappe du cinquième caractère interrompt le processus d'entrée car le nombre de signes mis entre parenthèses est atteint. Le sixième est de trop et c'est flagrant!

Comme vous l'avez sùrement remarqué, aucun des caractères tapés n'est affiché lors de l'emploi de `INPUT$`. Ceci peut avoir un intérêt dans certains cas de figure comme l'entrée d'un code confidentiel ou encore le contrôle éventuel de `X` pressions de touches avant la continuation du déroulement des opérations.

Pour terminer sur les nuances d'affichage je parlerai du rôle discret mais effectif des signes de pontuaction point virgule et virgule qui, placés après l'ordre `INPUT`, ont des effets différents.

Point virgule ajoute automatiquement un espace et un point d'interrogation qui rappelle à l'utilisateur qu'il s'agit d'une entrée du type question à laquelle il faut répondre.

Exemple: `INPUT "Votre nom";A$ <RETURN>`

Virgule ne s'embarrasse pas de tant de mondanité et place le curseur à l'endroit d'affichage de l'ordre `INPUT` soit à la suite du message mis entre quillemets.
Bien entendu, cette formulation ne laisse en rien transparaître à l'utilisateur non averti qu'il s'agit d'une entrée à effectuer si le message prévu ne le met pas sur la voie.
Exemple : `INPUT "Votre nom",A$ <RETURN>`

La ponctuation n'intervenant pas sur **INPUT$(X)**, puisqu'il n'affiche aucun essage, nous pouvons considérer le chapitre comme clos.

ENTREES MULTIPLES

`INPUT` accepte aussi l'entrée de différentes informations dans plusieurs variables selon la syntaxe suivante :
`INPUT "MESSAGE",A,B,C,D` ou
`INPUT "MESSAGE",NOM$,PRENOM$,AGE`

Dans le premier cas, l'entrée des valeurs strictement numériques se fait comme cela :
Exemple : `1,2,4,23 <RETURN>`

Dans le second cas, nous entrons des données alphanumériques et numériques :
Exemple: `DUPONT,JEAN,37 <RETURN>`

Notez bien que le nombre d'éléments séparés par la virgule lors de la saisie doit correspondre au nombre de variables placées après le message et que l'ordre des données doit respecter le type attendues par chaque variable, soit numérique ou non numérique ou si vous préférez, valeur ou texte.

CONCLUSION

Conscients que vous êtes du principe fondamental **ENTREE-TRAITEMENT-SORTIE**, vous venez d'aborder une partie importante du basic qu'il faut pratiquer sans aucun complexe. Nous suivrons ce plan tout au long de nos rencontres et les liens entre chaque élément viendront naturellement et très bientôt vous **SAUREZ PROGRAMMER!**

TABLEAU RECAPITULATIF

`INPUT + VARIABLE NUMERIQUE` Entrée de toute valeur dans la précision voulue par la variable

Exemple : `INPUT "UN NOMBRE";NB`

`INPUT + VARIABLE ALPHANUMERIQUE` Entrée de toute chaîne de caractères à l'exception des signes espace, tabulation et guillemets s'ils sont placés devant ou derrière la chaîne entrée.

Exemple : `INPUT "VOTRE NOM";NOM$`

`LINE INPUT + VARIABLE ALPHANUMERIQUE` Idem que précédent à l'exception des tabulations, guillemets et espaces qui sont intégralement pris en compte.

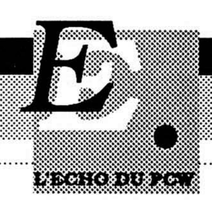
`VARIABLE ALPHANUMERIQUE=INPUT(X)` Entrée de toute chaîne sans affichage de la frappe et limitée à un nombre de caractères mis entre parenthèses.

Exemple : `CODE$=INPUT$(4)`

`INPUT + VARIABLE1,VARIABLE2,...,VARIABLEN` Entrée de plusieurs informations sur une seule ligne. Ces données doivent être séparées par une virgule et respecter le type de variables dans le même ordre.

Exemple : `INPUT "FICHE CLIENT",NOM$,PRENOM$,AGE,TEL$`

LES EXCLUSIFS DE L'ECHO



QUALITE SUPERIEURE ***Les logiciels proposés dans cette rubrique sont de qualité supérieure. La suppresion de tout frais inutile tels que : packaging, promotion et intermédiaires, permet de les proposer à un coût défiant toute concurrence soit 150 F TTC pièce!***

PRECIS ***Regroupé par domaine d'activité, chaque programme a fait ou fera l'objet d'une fiche technique le décrivant. Ces fiches techniques sont publiées tous les mois et le numéro de l'ECHO contenant la fiche d'un produit se trouve dans la colonne "VU DANS ECHO N°"***

OPERATIONNELS ***Livrés sur une disquette avec tous les fichiers utiles à leur utilisation, les EXCLUSIFS ont été testés avec une rigueur toute particulière et sont toujours accompagnés d'une notice permettant une prise en main rapide.***

N'OUBLIEZ PAS ! ***Ces logiciels sont de qualité professionnelle et le prix exceptionnel de chacun n'est dû qu'à l'importante économie réalisée sur des frais souvent inutiles comparativement à l'intérêt qu'ils représentent pour les utilisateurs.***

GESTION / COMPTABILITE

Réf	titre	Objet	Prix TTC	VU dans *ECHO N°...*
X001	COMPTASS	Gestion d'association	150	20
X003	GESTCOMPTE	Gestion budgétaire	150	20
X005	GESTIT	Gestion de titres pour sté	150	-

VIE PRATIQUE

Réf	titre	Objet	Prix TTC	VU dans *ECHO N°...*
X002	NOUMEROLOGIA	Etude de la personnalité (numérologie)	150	20

PROGRAMMATION / UTILITAIRES

Réf	titre	Objet	Prix TTC	VU dans *ECHO N°...*
X004	ROTAMAT	Redéfinition de fonte pour ROTATE	150	20
X006	AIDECPM	Version française de HELP	150	-

COMMANDEZ PAR TELEPHONE AU 48.65.44.55 OU PAR COURRIER EN RETOURNANT LE BON CI-DESSOUS A LOGI'STICK CAPN LE BONAPARTE BOITE 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX.

REGLEMENT à l'ordre de LOGI'STICK.

CE BON DE COMMANDE TIENT LIEU DE FACTURE, GARDEZ EN UN DOUBLE POUR VOTRE COMPTABILITE. LA TVA INCLUSE DANS LE PRIX DE 150 F EST DE 23,52.

*** Etranger : Compte tenu des frais d'encaissement prohibitifs, nous sommes au regret de ne plus pouvoir accepter les règlements par EUROCHEQUE.

SIGNATURE :
(celle du tuteur pour les lecteurs mineurs)

NOM ....*PRENOM* ....

ADRESSE ....

....

CODE .... *VILLE* ....

commande par la présente
Les références suivantes |.........|.........|.........|.........|.........|.........|.........|.........|

au prix unitaire de 150 F TTC
soit un total de .... x 150 F = ... F + port °

° **frais de port France Métropolitaine : 15,00 F**
Etranger et DOM-TOM (par avion) : 35,00 F

☐ MANDAT ☐ CCP ☐ CHEQUE ☐ VISA/CARTE BLEUE

N°|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.|.| validité ..../......./.......

LE DETAIL

La gestion des adhérents :

Entré individuellement, les adhérents seront gérés par un sous-programme spécifique permettant des opérations simples et variées :
- Modification de fiche (en cas de changement d'adresse par exemple)
- Radiation ou réintégration
- Visualisation des renseignements liés à un adhérent
- Recherche d'un adhérent
- Affichage de la liste des adhérents etc...

La comptabilité générale :

Cette comptabilité offre une grande souplesse tant au niveau de l'entrée d'écritures que des éditions. Les points forts sont :
- Ventilation de toutes les écritures dans les comptes appropriés
- Cotisation passée en recette et automatiquement imputée sur la fiche de l'adhérent.
- Affichage permanent des soldes de **BANQUE, CCP** et **CAISSE** (option très rare)
- Possibilité de libeller toute écriture passée
- Gestion des immobilisations avec affichage des amortissements annuels et des valeurs comptables.
- Module d'impression extrèmement performant avec :
  * **Balance générale**
  * **Relevé de comptes**
  * **Journal général**
  * **Un compte de résultat à n'importe quelle date** (avec calcul des amortissements)
  * **Edition d'étiquettes auto-collantes**
  * **Lettres personnalisées**

Les éditions d'étiquettes et de lettres personnalisées peuvent être sélectionnées en fonction de leur domicile, du montant de la cotisation réglée (ou de l'absence de cotisation) ou du numéro d'identification des adhérents.

- La clôture des comptes est automatique et comprend l'édition de la balance définitive au **31 décembre**, du compte de résultats, du grand livre, du bilan et le report des "à-nouveau".

EN CONCLUSION

Un programme **EXCEPTIONNEL** à un prix ridicule (livré avec un manuel complet).il est le premier de la série **"LES EXCLUSIFS",** et augure un succès sans précédent pour l'ensemble des logiciels de cette nouvelle formule.

PRESENTATION

Entièrement compilée, donc rapide, cette gestion d'association fera rougir de honte bien des programmes aujourd'hui vendus beaucoup plus chers...

Organisé autour de menus clairs et facilement compréhensibles par un néophite ce programme est opérationnel en moins de dix minutes. Il s'organise autour de deux axes majeurs de la gestion d'une association :

- La gestion des adhérents
- La comptabilité générale

TITRE : COMPTASS

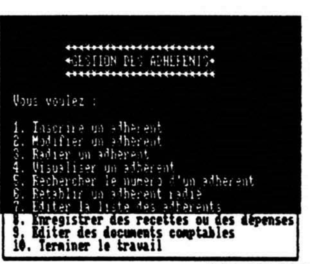
OBJET : GESTION D'ASSOCIATION

DOMAINE : GESTION /COMPTABILITE

MACHINE : 8256/8512/9512

AUTEUR : Raymond LORGE

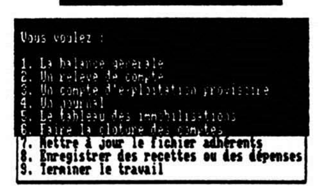
REFERENCE : X 001



DEPENSES

1 . Achats
2 . Locations
4 . Primes d'assurance
5 . Honoraires
9 . Services bancaires et assimilés
11 . Rémunérations du personnel
14 . Charges financières
15 . Achat valeurs de placement
16 . Dépenses d'équipement
17 . Remboursement d'emprunts
18 . Dépenses exercices antérieurs
19. Retour au menu précédent

Votre choix ? :



RECETTES

1 . Cotisations
2 . Vente produits et services
3 . Subventions exploitation et dons
4 . Autres produits de gestion
5 . Subventions d'équipement
6 . Emprunts
7 . Produits financiers
8 . Vente valeurs de placement
9 . Vente immobilisations
10 . Recettes exercices antérieurs
11. Retour au menu précédent

GESTION D'ASSOCIATION

PRESENTATION

Ces chiffres qui nous accompagnent tout au long de notre vie ont un sens qui nous échappe totalement et qui selon des croyances universellement reconnues reflètent la structure profonde de notre personnalité.

Ainsi, nous apprenons que notre nom, notre prénom et notre date de naissance portent en eux la racine de notre âme que seule pouvait révéler une astucieuse étude à laquelle l'informatique se prête de bonne grâce. Le résultat de ce travail se résume sur cinq pages d'interprétation personnalisée qui surprendront les plus septiques d'entre nous...

TITRE : NOUMEROLOGIA

OBJET : ETUDE DE LA PERSONNALITE

DOMAINE : VIE PRATIQUE

MACHINE : 8256/8512/9512

AUTEUR : Pascal NODET

REFERENCE : X 002

```
NOUMEROLOGIA V1.1 ©1988 Pascal Nodet

1. Calculer un thème
2. Relire dernière étude
3. Affinité entre deux personnes
4. Mini-horoscope annuel
5. Retour au CP/M

Votre choix, s'il vous plait :
```

```
ANALYSE DES NOMBRES DE MICHELE DERAMBURE (03-07-64)

Nombre d'évolution 1

Le 1 qui résume ce prénom, montre ici un esprit éveillé et créateur. Il aime aller de l'avant, mais ne s'encombre pas de détails et ne supporte pas l'hésitation. Il sera souvent jugé à cet égard comme un etre impulsif et nerveux...

Il sait etre un brillant causeur, et séduira ainsi: les autres le trouvant attirant, voir captivant, on verra en lui, celui qui montre un chemin, une voie à suivre.

Nombre héridiitaire 6

Le 6 qui marque ce nom lui confére un esprit généreux et humanitaire, voire philanthropique. Il posséde aussi un sens développé de la justice.

Son esprit d'analyse et son habilité lui permette souvent d'appliquer une technique avec rigueur et efficacité.
```

LE DETAIL

Science ésotérique pratiquée depuis des millénaires et de plus en plus en vogue en occident, la numérologie décortique les nombres associés à chacun et en tire une signification utile à la connaissance de sa personnalité.
Nom, prénom et date de naissance servent donc à donner les nombres essentiels soit :

- Nombre de vie, d'hérédité, de chance, etc

De plus, le programme propose une étude d'affinité entre personnes ainsi qu'un condensé astrologique sur une année quelconque.

A noter que la justesse des interprétations a stupéfait la majorité des membres de la rédaction d'une manière vraiment surprenante.

EN CONCLUSION

Si les logiciels de numérologie sont assez rares, félicitons-nous de l'extrême qualité de celui-ci qui mérite tout à fait sa place dans les chefs-d'oeuvres des **"EXCLUSIFS"**.

ATTENTION:
Ce programme a fait l'objet d'un dépot A.P.P (Association de Protection des Programmeurs) et toute utilisation commerciale est interdite sans le consentement écrit des auteurs.



COPIE PROHIBEE
APP
LOI DU 3.7.1985



```
ANALYSE DES NOMBRES DE MICHELE DERAMBURE (03-07-64)

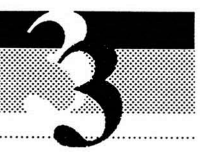
NOMBRES NUMEROLOGIQUES
MICHELE DERAMBURE (03-07-64)

Intime.......6          Réalisation..1
Expression...7          Unique.......9
Evolution....1          Héridiitaire..6
Destinée.....2          Chance.......6 7 9 2
```

NOUMEROLOGIA



LES EXCLUSIFS DE L'ECHO



L E   D E T A I L

Ecrit en **Turbo-Pascal**, **GEST-COMPTE** est très rapide. L'organisation d'ensemble est tellement simple et claire que le manuel livré avec pourra s'égarer sans que cela ne gêne outre mesure.

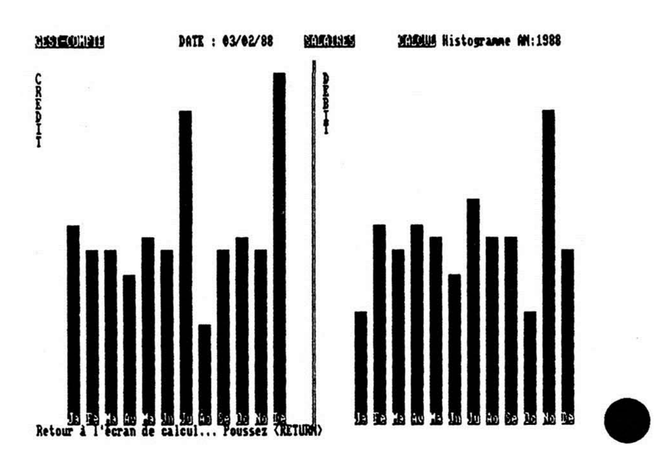
Dès le lancement, le programme ne contient aucun compte et l'utilisateur créera les siens en leur donnant le nom qu'il souhaite. Particularité remarquable, le programme donne la possibilité de protéger chaque compte que ce soit : **En écriture, en lecture, en effacement ou les trois.**
C'est excellent dans le cas d'une utilisation collective du programme (**exemple :** Plusieurs services entrent un chiffre d'affaire dans leur compte sans pouvoir accéder au compte des autres services).

Les opérations sur un compte se font sur celui sur lequel le curseur se trouve soit: **Mouvementer, ajouter, retirer, renommer, protéger, visualiser le solde ou obtenir l'historique de l'année.** L'ensemble de ces opérations restant sous le contrôle d'un éventuel mot de passe.

La visualisation de l'historique annuel récapitule en un tableau les cumuls débit et crédit par mois, ainsi que le solde de l'année et différentes moyennes que chacun pourra interpréter comme bon lui semble. Ce tableau pourra éventuellement faire l'objet d'une représentation graphique sous la forme d'un histogramme imprimable par copie d'écran.

E N   C O N C L U S I O N

Budget familial ou gestion d'entreprise, ce programme puissant, convivial et particulièrement bien construit est certainement l'une des plus belles affaires des **"EXCLUSIFS DE L'ECHO"** dont la qualité d'ensemble est, répétons-le encore, remarquable !



P R E S E N T A T I O N

GEST-COMPTE est le programme rêvé pour tous ceux qui désirent gérer un budget de façon rationnelle et économique. Le particulier pourra aisément suivre son budget personnel grâce à des comptes indépendants faciles à créer et à mouvementer alors que l'entreprise pourra trouver de nombreuses autres applications, aussi bien budgétaires que statistiques, en utilisant les milles et une possibilités de ce fantastique programme.

*TITRE : **GEST-COMPTE***

*OBJET : **GESTIONNAIRE BUDGETAIRE***

*DOMAINE : **GESTION /COMPTABILITE***

*MACHINE : **8256/8512/9512 ****

*AUTEUR : **Gérard MAVEL***

*REFERENCE : **X 003***

**** 9512 (sauf impression histogrammes)***

GEST-COMPTE   DATE : 03/02/88   SALAIRES   CALCUL

1988

Mois	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai	Juin
Crédit	15000.00	12500.00	12500.00	10500.00	14000.00	12500.00
Débit	7250.00	15143.00	12650.00	14354.00	13503.00	10147.65

Mois	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre
Crédit	24000.00	6500.00	13000.00	13500.00	13000.00	27500.00
Débit	16554.23	14032.00	13293.00	7565.00	24300.00	12504.00

TOTAL DES CREDITS : 174500.00
TOTAL DES DEBITS : 161295.88
Différence des totaux : 13204.12

MOYENNE DES CREDITS : 14541.67
MOYENNE DES DEBITS : 13441.32
Différence des moyennes : 1100.34

I ⇒ Impression   H ⇒ Histogramme   R ⇒ Retour au programme

GESTION BUDGETAIRE





PRESENTATION

Attendu depuis de nombreux mois, ce logiciel va combler les possesseurs de ROTATE qui vont enfin pouvoir redéfinir les polices au gré de leurs besoins mais aussi, modifier les polices de base ou, tout au moins, utiliser quatre nouvelles polices livrées par l'auteur.

*TITRE : **ROTAMAT***

*OBJET : **REDEFINITION DES FONTES ROTATE***

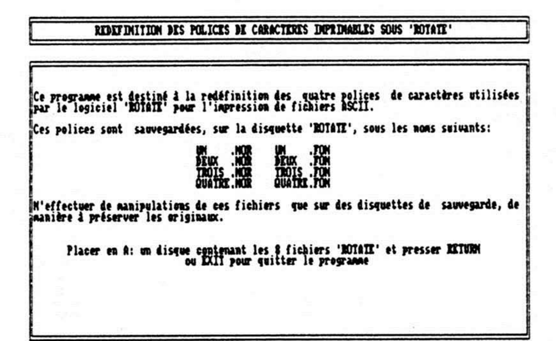
*DOMAINE : **UTILITAIRES/PROGRAMMATION***

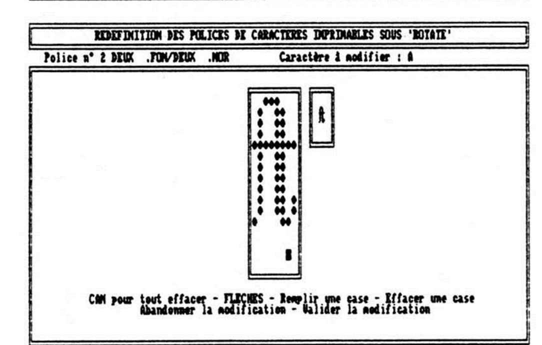
*MACHINE : **8256/8512/9512 ****

*AUTEUR : **Gérard SIRHUGUES***

*REFERENCE : **X 004***

**** 9512 avec imprimante parallèle exclusivement***





ROTAMAT

RAPPEL

Passé en revue dans *l'ECHO N°3*, le logiciel **ROTATE** est le seul logiciel capable d'imprimer un fichier **ASCII** dans le sens vertical, soit avec une rotation de **90**° par rapport à l'impression normale. Cette faculté permet d'imprimer, par exemple, des tableaux de **MULTIPLAN** sur plus de **132** colonnes sans qu'ils soient coupés en plusieurs morceaux du fait du retour chariot.
De plus, **ROTATE** permet d'imprimer en choisissant parmi quatre polices de caractères et deux hauteurs.

ROTAMAT

La redéfinition des polices de caractères s'effectue à partir des fichiers à extension **NOR** et **FON** de la disquette originale; pour cela, mieux vaut en faire une copie avant d'entamer toute modification qui se fera sur cette dernière.
Lancé par le basic, **ROTAMAT** recopie sur **M**: les quatre fichiers de polices et propose la modification de n'importe laquelle d'entre elles. Ceci fait, il suffit alors de préciser le caractère devant être modifié, et après que sa matrice se soit affichée, de le retoucher à l'aide de l'éditeur inclus dans **ROTAMAT.**

EN CONCLUSION

D'une manipulation extrêmement aisée, **ROTAMAT** est un excellent investissement ne serait-ce que pour les quatre polices livrées avec.

Grace à 'Rotamat', chaque utilisateur de 'Rotate' peut désormais modifier à son gré tout ou partie des quatre polices de caractères de ce logiciel et personnaliser encore davantage l'impression de ses documents.

Grace à 'Rotamat', chaque utilisateur de 'Rotate' peut désormais modifier à son gré tout ou partie des quatre polices de caractères de ce logiciel et personnaliser encore davantage l'impression de ses documents.

DISQUETTES THEMATIQUES

Les disquettes thématiques de l'Echo reprennent tous les programmes depuis le numéro 1. Bénéficiant des dernières améliorations chaque disquette est livrée avec son manuel.



GESCALC
INVESTISSEMENT
PATRIMOINE
BUSINESS
PERT
DEMO : AZERTY



GESTION DE STOCK
ATHEMYS
SUPER GRAPHE
EVALUATION
T.A.O.
DEMO : TASWORD



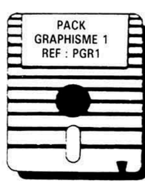
POKER FOLIES
AGENDA
MUSIC MACHINE
MATHELEM
LOTO
OTHELLO
DEMO : AZERTY



ETIQUETTES DBASE
MULTIPLA.KEY
STANDARD KEY
DBASE.KEY
PROG1.CMD, PROG.CMD
MENU.CMD
DEMO : AZERTY



AUTO-PROGRAMMATION
GAG ET SETKEYS
PRINTER MAKER
MONITEUR DE DISC
MATRIX
LOCASC2
TABLEAUX ASCII
DEMO : GRAPHIC MAGIC



GSX.BAS
GSXDAO
T.A.O.
LES PLUS D'EXBASIC
SUPER GRAPHE
DEMO : GRAPHIC MAGIC

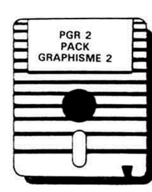
NOUVEAU



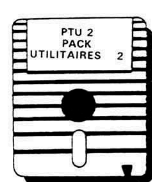
TAQUIN
BIORYTHMES
SNAKY
PARACHUTE
JEU DE LA VIE
SUPER QUIZZ
DEMO : AZERTY



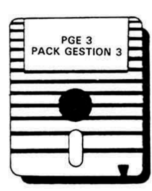
COMMANDES ET FICHIERS DU SYSTEME EXPERT
COMMANDE ET FICHIERS A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU
CODES GRAPHIQUES POUR DBASEII
DEMO : TASWORD



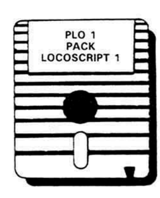
LOGOGRAF
LOGOTRAM
ETIC FACILE
CODES GRAPHIQUES POUR DBASEII
TRIFICH
CALEND.PC



TURBO.KEYS
MENUS DEROULANT
ECHO.BAS
CLAVIER MAKER
TROUVE.BAS
VERIF B12+
DEMO : GRAPHIC BASIC



CHRONOS3
INVEST3
BUDGET FAMILIAL
GESCALC2
CALEND.PC
DEMO : GRAPHIC MAGIC

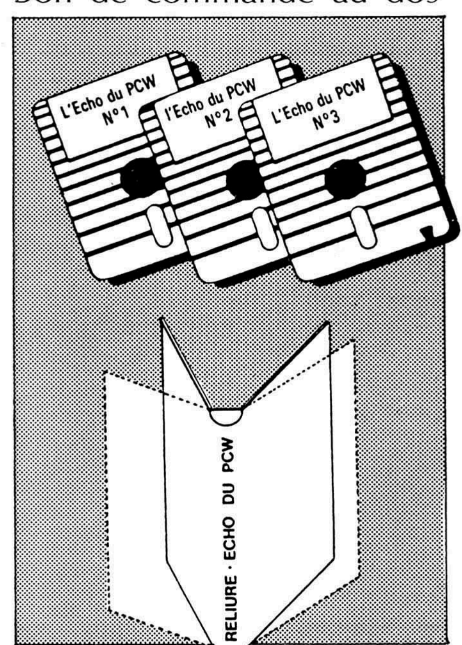




GENERATEUR D'INDEX
TRANS LOCASC2
TOUS LES FICHIERS DEPUIS LE N°1

Prix unitaire : 100 F TTC
Par 6 références : 500 F TTC (Soit 1 réference GRATUITE)
Par 12 références : 900 F TTC (Soit 3 réferences GRATUITES)

Bon de commande au dos



ARRETER LE TAPAGE NOCTURNE

Reposez-vous, offrez à votre PCW les disquettes de l'Echo du PCW. Saisis avec amour et testés avec passion, les programmes qui les composent sont ceux du numéro correspondant... Alors contre l'usure prématurée du clavier... une seule solution : Commandez-les !

ATTENTION DESORDRE...

Le numéro d'Avril est introuvable ? Celui de Juin froissé ? Comment pouvez-vous supportez cela ? Vous ne pouvez plus, alors d'Echo vous le dit... C'est la reliure qu'il vous faut ! Prévue pour classer une année complète soit onze numéros, elle garantit la longévité de votre collection et vous fera gagner un précieux temps en recherche et en classement...

LE CHAINON MANQUANT...

L'Echo du PCW est le mensuel des PCWistes et depuis son premier numéro de nombreux sujets essentiels ont été abordés. L'information qui vous manque est probablement dans l'un d'entre eux. Alors ne cherchez plus vainement et complétez, sans attendre votre collection avec les sommaires des anciens numéros.

VOTEZ POUR LUI!

Notez chacun des articles que vous avez lus et retournez ce questionnaire à L'ECHO. Chaque mois, l'auteur dont l'article a obtenu la meilleure moyenne se verra attribuer une prime de 1000 F et le lecteur tiré au sort recevra un magnifique cadeau-surprise.

ARTICLE	PAGE	PAS LU	NUL	MAUVAIS	MOYEN	BON	EXCELLENT	NOTES
ZAZA LA CHENILLE	8	O	O	O	O	O	O	....../20
DBASE II	13	O	O	O	O	O	O	....../20
INITIATION AU BASIC	19	O	O	O	O	O	O	....../20
CLOCK MAGIC	33	O	O	O	O	O	O	....../20
INITIATION AU PASCAL	36	O	O	O	O	O	O	....../20
LOCOSCRIPT	39	O	O	O	O	O	O	....../20
DELREM	47	O	O	O	O	O	O	....../20
HISTO DBASE	50	O	O	O	O	O	O	....../20

Nom ....Prénom..............................Age...............Profession..............................

annule et remplace les précédents

BON DE COMMANDE

Melle/Mme/M./Sté/Ass*--Nom ....
Prénom .... **Adresse** ....
....
.... **Code Postal** .... **Ville** ....
.... **Pays** ....

COMMANDE PAR LA PRESENTE

*rayer la mention inutile

JOURNAL L'ECHO DU PCW

TTC — TVA 7% incluse dans le prix TTC

.........x ABONNEMENT D'UNE ANNEE soit ONZE NUMEROS soit ....x 290F (France) =..............F (TVA=18,97)

.........x ABONNEMENT D'UNE ANNEE soit ONZE NUMEROS soit ....x450F (Etranger et DOM-TOM) =..............F (TVA=29,44)

ANCIENS NUMEROS° 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 soit ....x 30F (France) =..............F (TVA= 1,96)

ANCIENS NUMEROS° 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 soit ....x 40F (Etranger et DOM-TOM) =..............F (TVA= 2,62)

°encerclez les numéros désirés

DISQUETTES ECHO DU PCW

TTC — TVA 18,6% incluse dans le prix TTC

.........x ABONNEMENT D'UNE ANNEE soit ONZE NUMEROS soit..........x690F (France) =............F(TVA=108,21)

.........x ABONNEMENT D'UNE ANNEE soit ONZE NUMEROS soit..........x900F (Etranger et DOM-TOM) =............F(TVA=141,15)

DISQUETTES° 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 soit..........x 80 (France) =........... F (TVA=12,55)

DISQUETTES° 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 soit..........x 95F (Etranger et DOM-TOM) =............F (TVA=14,90)

°encerclez les numéros désirés

RELIURE ECHO DU PCW

TVA 18,6% incluse dans le prix TTC

.........x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (contient 11 numéros) soit.........x 80F (France) =............F (TVA=12,55)

.........x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (contient 11 numéros) soit.........x 95F (Etranger et DOM-TOM) =............F (TVA=14,90)

DISQUETTES THEMATIQUES

TVA 18,6% incluse dans le prix TTC

REFERENCES° PGE 1 PGE 2 PGE 3 PTU 1 PTU 2 POM 1 soit.........x100F (France)*
REFERENCES° PGR 1 PGR 2 PJE 1 PJE 2 PLO 1 PDB 1 ou ....6 pour 500F*
°encerclez les références désirées ou ....12 pour 900F* =............F (TVA=15,68)

*Etranger et DOM-TOM, ajouter 7 F par disquettes thématiques

soit un TOTAL TTC de =..................F

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR :

❐ MANDAT ❐ CHEQUE ❐ CCP ❐ VISA/CARTE BLEUE

SIGNATURE OBLIGATOIRE

numéro de la carte — date de validité — (celle des tuteurs pour nos lecteurs mineurs)

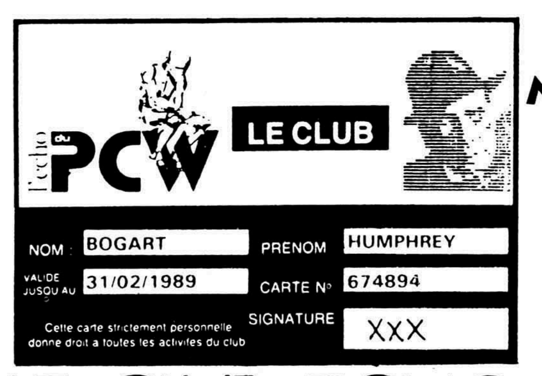
Tous ces prix sont nets et incluent le port et l'emballage

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|.....................

ATTENTION, CE BON DE COMMANDE TIENT LIEU DE FACTURE.
CONSERVEZ-EN UN DOUBLE POUR VOTRE COMPTABILITE .

A RETOURNER A L'ECHO DU PCW- LOGI'STICK Edition

LE SECRET DU BONHEUR



LE CLUB ECHO DU P·C·W

MOINS CHER !

Grâce au **CLUB**, le **PCW** côute moins cher ! Par l'intermédiaire de ses revendeurs **POINT CLUB**, c'est l'occasion de réaliser de supers économies qui valent souvent le prix de l'inscription.
Un exemple : Le lecteur **PACE**, prix public **2500 F**, prix **CLUB 1950 F**, soit **550 F** d'économie ! ! !

PLUS D'INFO

Le **BULLETIN** du **CLUB** est le terrain privilégié des mordus du **PCW**, questions, réponses, amélioration des programmes de l'**ECHO**, trucs et astuces inédits, c'est encore un plus du **CLUB**.

PLUS VITE

La boîte aux lettres personnelle sur le serveur de l'**ECHO** devient, grâce à un code d'accès privé, le lieu privilégié des rendez-vous utiles. Laissez vos messages et demandez à vos proches de laisser les leurs, c'est ça le secret de la communication !

PLUS DE LOGICIELS

Offert à chaque nouvel adhérent, le logiciel **SCRIVENER** qui déchaîne l'Angleterre par la puissance de ses calculs et l'ingéniosité des applications qu'il permet en justifie à lui seul l'inscription. Mais mieux, le **CLUB**, c'est aussi les disquettes **CLUB** à un coût ridicule !

PLUS PCW !

Le CLUB, c'est l'assurance d'être plus **PCW**iste que jamais !
N'attendez pas pour vous inscrire et pour recevoir votre carte personnelle qui est déjà le symbole de ralliement des **PCW**istes avertis...

BON DE COMMANDE CLUB

Tarif pour une année :
FRANCE 350 F. ETRANGER 495 F
Etudiants et chômeurs :
FRANCE 290 F.
ETRANGER, DOM-TOM 390 F
Règlement par : ☐ chèque ou
☐ mandat à Logi'stick édition
☐ Visa
Validité ______ / ______ / ______

Signature obligatoire :

J'adhère pour une année à compter du / / au CLUB

NOM ______________ PRENOM ______________

AGE ________ ADRESSE ______________

____

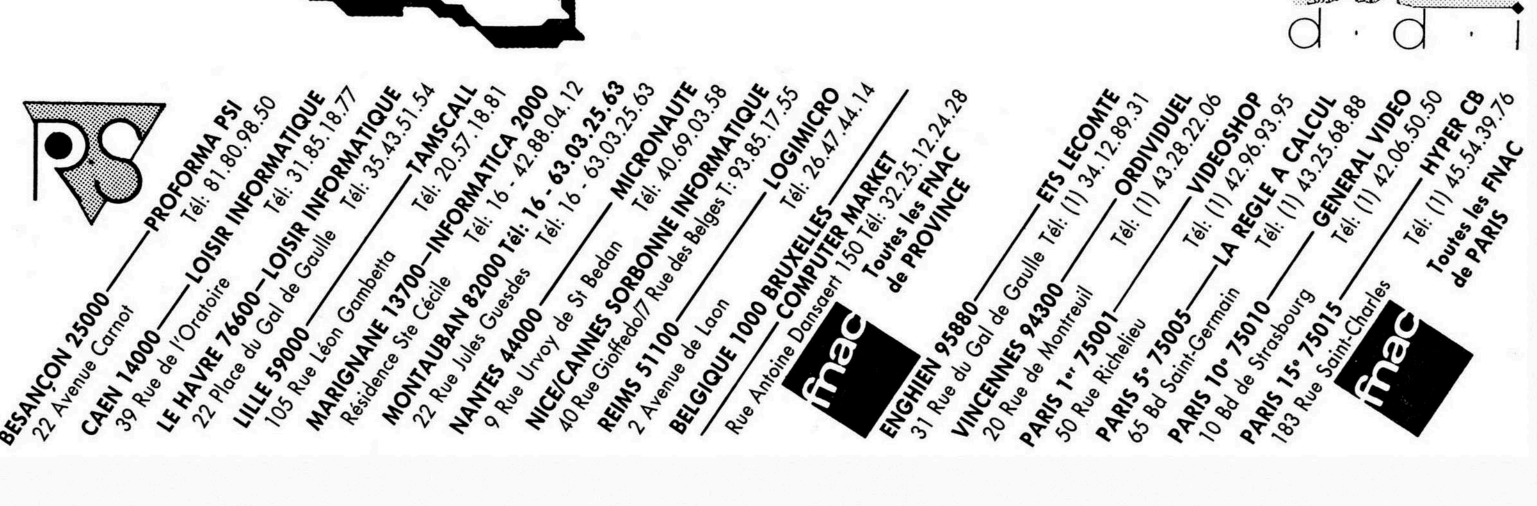
VILLE ______________ CODE POSTAL ______________

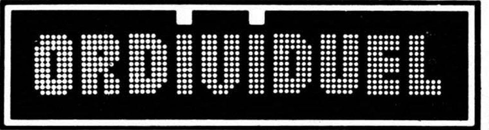
TEL. : ______________ PROFESSION ______________

à retourner à : CLUB ECHO DU PCW, LOGI'STICK EDITION, CAPN Le Bonaparte, Boîte 49, 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

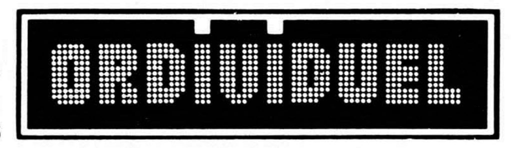
VOS REVENDEURS SPECIALISES

VAL-D'OISE
YVELINES
ESSONNE
SEINE-ET-MARNE



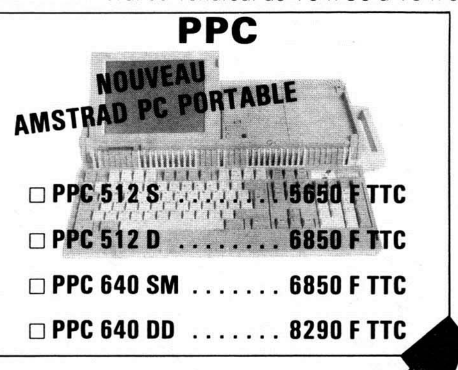


2 boutiques spécialisées Amstrad
BOUTIQUE PROFESSIONNELLE
20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES - **(1) 43.28.00.71**
BOUTIQUE MICRO-FAMILIALE
22, rue de Montreuil 94300 VINCENNES - **(1) 43.28.22.06**



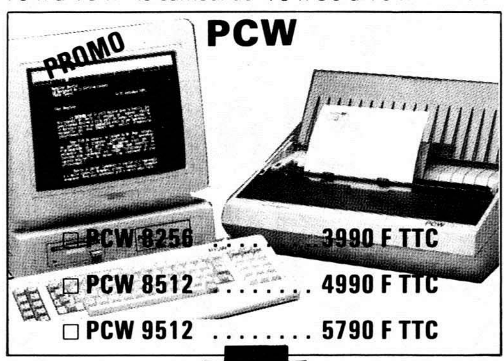
Ouvert du mardi au vendredi de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h - le samedi de 10 h 30 à 19 h - A 100 m du RER Vincennes et du Métro Château de Vincennes

PPC



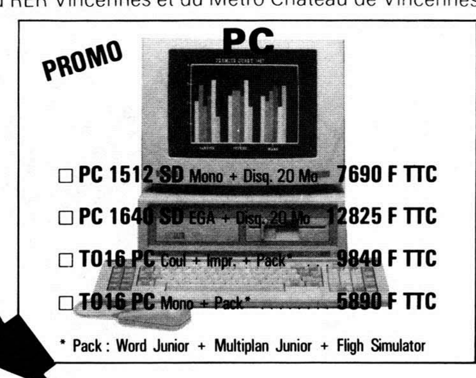
- ☐ **PPC 512 S .... 5650 F TTC**
- ☐ **PPC 512 D .... 6850 F TTC**
- ☐ **PPC 640 SM .... 6850 F TTC**
- ☐ **PPC 640 DD .... 8290 F TTC**

PCW



- ☐ **PCW 8256 .... 3990 F TTC**
- ☐ **PCW 8512 .... 4990 F TTC**
- ☐ **PCW 9512 .... 5790 F TTC**

PC



- ☐ **PC 1512 SD** Mono + Disq. 20 Mo **7690 F TTC**
- ☐ **PC 1640 SD** EGA + Disq. 20 Mo **12825 F TTC**
- ☐ **TO16 PC** Coul + Impr. + Pack* ... **9840 F TTC**
- ☐ **TO16 PC** Mono + Pack* .... **5890 F TTC**

* Pack : Word Junior + Multiplan Junior + Fligh Simulator

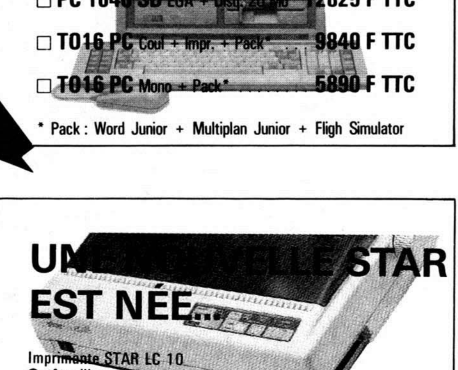


NOUVEAU SERVICE
TRANSFERT DE FICHIER
(Format ASCII)
PCW ↔ PC
à partir de **1500 F TTC**
Gratuit pour tout achat d'un PC

PACK IMPRIMANTE

Interface RSS 232 / Parallèle +
cable Imprimante + Locoscript II

☐ **Pack imprimante ~~1235 F~~ 990 F TTC**





☐ imprimante STAR LC10 .... **2585 F TTC**

+ Pack. Imp. pour connecter sur PCW 8256-8512

ACCESSOIRES

☐ souris Kempston	850 F
☐ scanner master can	895 F
☐ 2e lect. disquette 3"	1690 F
☐ interface série/parallèle	690 F
☐ stylo optique "électric studio"	880 F
☐ souris AMX	695 F
☐ digitaliseur	1390 F
☐ porte-doc. articulé	375 F
☐ rallonge centronic	245 F
☐ rallonge impr. + clavier	299 F
☐ support imprimante (avec bac)	695 F
☐ boîte Rgt 5"1/4	210 F
☐ boîte Rgt 3" et 3" 1/2	160 F
☐ boîte Rgt cassettes	99 F
☐ étiquette continue 36 × 89	115 F

LOGICIELS

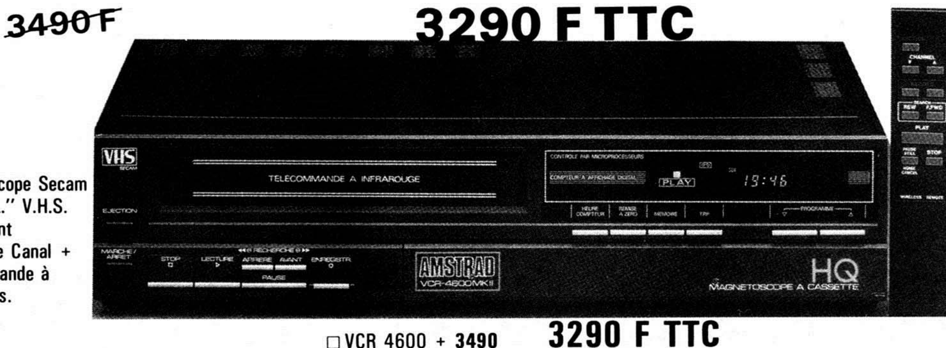
OUVERT JUILLET ET AOUT

☐ alinéor (comptabilité)	
☐ anals of rome	265 F
☐ astro couple	600 F
☐ astro I	450 F
☐ astro II	950 F
☐ astro III	2000 F
☐ autoformation assembleur	295 F
☐ azerty	250 F
☐ batman	190 F
☐ bob winner	240 F
☐ bounder	220 F
☐ bourse 2000	850 F
☐ bridge player 2000	220 F
☐ cyrus chees II	210 F
☐ damoclès (fact./stock)	1757 F
☐ datamat PCW	395 F
☐ dbase II	790 F
☐ DTP-PAO	395 F
☐ exbasic	250 F
☐ fairlight II	175 F
☐ franck bruno's boxing	185 F
☐ graphic magic	350 F
☐ heraklios	350 F
☐ histoire d'or	250 F
☐ knight orc	190 F
☐ leader board	210 F
☐ locamail II	445 F
☐ locoscript II	350 F
☐ locoscript II + locamail II	695 F
☐ mailing	450 F
☐ master file 8000	550 F
☐ match day II	220 F
☐ MOP-MBP	895 F
☐ medifise	790 F
☐ top secret	295 F
☐ multiplan	499 F
☐ mynéa	830 F
☐ orphée	2957 F
☐ paie crésus (logycys)	1175 F
☐ PCW graph	295 F
☐ rotate	350 F
☐ signwriter	490 F
☐ spool	350 F
☐ starglider	260 F
☐ steve david snooker	250 F
☐ strikes force harrier	225 F
☐ synea	1150 F
☐ talos (devis)	1995 F
☐ tas-sign	300 F
☐ tasprint	230 F
☐ trivial poursuite	325 F
☐ taswood 8000 + moil merge	450 F
☐ tetris	240 F
☐ the guild of thieves	245 F
☐ the pawns	265 F
☐ tuer n'est pas jouer	299 F
☐ tomahawoks	220 F

ACCESSOIRES

☐ ruban couleur	150 F
☐ Support moniteur mobile	425 F
☐ graffpode 3 (avec logiciel)	1850 F
☐ housses (clav. + impr. + mon.)	275 F
☐ lect. disq. 5"1/4 Pace PC/DOS/AAMDOS	495 F
☐ lect. disq. 5"1/4 RDS	1650 F
☐ rubans imp. 8256-8512	95 F
☐ disq. cf 2 DD	69 F
☐ disq. cf 2D	31 F
☐ cable téléphone synéa	215 F
☐ boîtier auto répondeur	265 F
☐ cable minitel mynéa	215 F
☐ extension horloge PCW	499 F
☐ interface manette + Synth. PCW	499 F
☐ Joystick compétition PRO PCW	170 F

~~3490 F~~ **3290 F TTC**



Magnétoscope Secam type "H.Q." V.H.S. Entièrement compatible Canal + Télécommande à infrarouges.

Mémorisation de 5 programmes. sur 14 jours. Fonction "T.R.P.": 2 prises Péritel

- ☐ VCR 4600 + **3490** **3290 F TTC**
- ☐ VCR V800 + **3990** **3790 F TTC**

CREDIT Crédit immédiat pour tout achat supérieur à 1 500 F - Cartes de crédit Aurore et Pluriel bienvenues **CARTES**

COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) désiré(s) ou faites-en une liste sur une feuille à part - Faites le total + frais de port (20 F pour achats inférieurs à 500 F, 40 F de 500 à 1000 F, 60 F pour achat sup. à 1000 F, 80 F pour achat sup. à 2000 F).

NOM ______________________ JE POSSEDE : ☐ PCW 8256 ☐ PCW 8512 ☐ PCW 9512

ADRESSE ______________________ TÉL. ________ CODE POSTAL ____________ VILLE ____________

Mode de paiement : ☐ chèque / ☐ mandat / ☐ contre-remboursement (prévoir 20 F de frais) – envoyer le tout à : **ORDIVIDUEL, 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES.**

☐ CB N° de carte |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Date de validité ________ Signature



Transformer un PCW inactif en horloge de grand style est l'objet de ce programme 100 % langage machine. Outre un graphisme aléatoire de toute beauté, l'horloge est dotée d'une alarme programmable à faire pâlir de jalousie tout réveil matin qui se respecte....



******* SAISIE DU PROGRAMME:

La version finale du programme est entièrement assemblée de façon à tourner directement sous **CP/M**. Pour obtenir le fichier définitif appelé **CLOCK.COM**, il faut d'abord procéder à la saisie et au lancement du programme chargeur basic **DATACLOC.BAS**. La tâche de ce chargeur consiste à créer le fichier **CLOCK.COM** et à le remplir avec les codes en langage machine du programme final. Une fois sa fonction remplie et si **CLOCK.COM** fonctionne, le programme **DATACLOC.BAS** ne sert plus à rien.

****************** RESUME:

1/ Saisie et vérification sous basic de **DATACLOC.BAS** (aidez-vous de l'annexe Page 56)
2/ Sauvegarde de **DATACLOC** par **SAVE "DATACLOC" <RETURN>**
3/ Lancement de **DATACLOC** par **RUN** (prévoir **5 Ko** libres en **A:**)
4/ Quitter le Basic par **SYSTEM <RETURN>**
5/ Lancement par **CLOCK <RETURN>**
6/ Réglages divers selon les explications du chapitre suivant...

**** UTILISATION DU PROGRAMME:

Une fois lancé, le programme **CLOCK** est immédiatement opérationnel. Différentes possibilités sont alors disponibles :

- Mise à l'heure par <T>

Les heures augmentent d'une unité à chaque pression de **<H>**
Les minutes augmentent d'une unité à chaque pression de **<M>**
<ENTER> entérine le réglage.

- Mise en service de l'alarme par <A>

Une pression de **<A>** met alternativement l'alarme **ON ou OFF**

- Réglage de l'alarme par <C>

Les heures augmentent d'une unité à chaque pression de **<H>**
Les minutes augmentent d'une unité à chaque pression de **<M>**
Les secondes augmentent d'une unité à chaque pression de **<S>**
<ENTER> entérine le réglage.

- Option BIP par <B>

C'est par la pression de **<B>** que le **BIP** est désactivé lorsque l'alarme sonne.

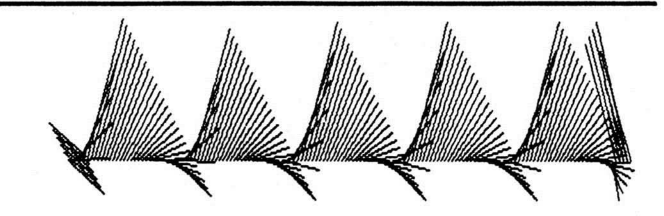
*********** NOTE TECHNIQUE:

Le programme utilise l'heure du système contenu en **DCB** dans le bloc de contrôle (cf *Echo 17, "Les entrailles du PCW"*). Les adresses (en décimal) sont :
HEURE : 64502
MINUTES : 64503
SECONDES : 64504

Le réglage de l'heure peut aussi se faire avant lancement à l'aide du programme **CP/M: DATE.COM.** Le tout pouvant être intégré dans un fichier à extension **SUB** comme décrit dans *l'Echo 18* in Initiation au **CP/M** - 6ème partie.

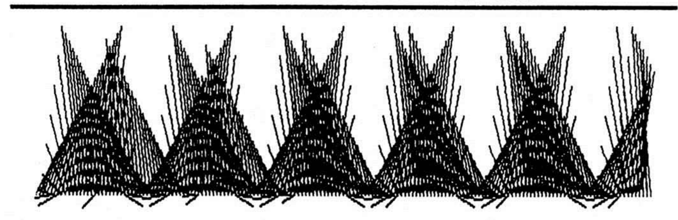
LES FICHIERS CLOCK.COM ET DATACLOC.BAS SONT SUR LA DISQUETTE ECHO N°20.

The alarm clock ©1988 Nono Ver 1.1



Time running : 00:02:29
Alarm off Bip on
A:ALARME ON/OFF B:BIP ON/OFF C:REGLAGE DE L'ALARME T:MISE A L'HEURE EXIT:QUITTER
It's an Arc en ciel club production...

The alarm clock ©1988 Nono Ver 1.1

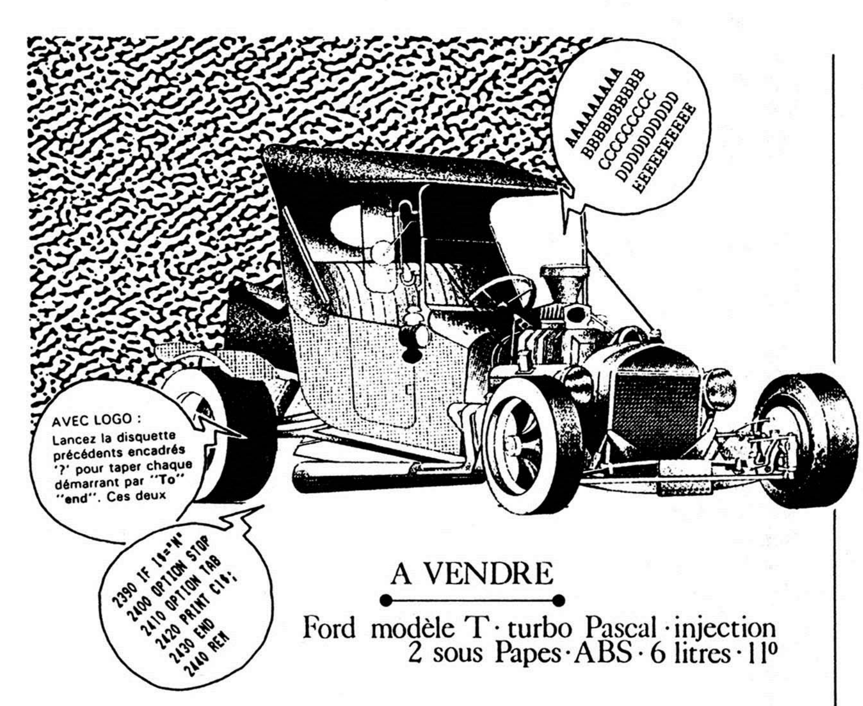


Time running : 19:33:13
Alarm off Bip on
A:ALARME ON/OFF B:BIP ON/OFF C:REGLAGE DE L'ALARME T:MISE A L'HEURE EXIT:QUITTER
It's an Arc en ciel club production...

```
10 ' ----------------------------
20 ' The alarm clock basic loader
30 ' ----------------------------
40 PRINT CHR$(27)+"E"' (V4)
50 '
60 ' Mise en place des codes machines
70 ' --------------------------------
80 PRINT;PRINT;PRINT "Mise en memoire du programme,,,"' (N7)
90 RESTORE 220;PROG=&HC000;S=0;FOR I=0 TO 3754' (1K)
100 READ A$;A=VAL("&H"+A$);S=S+A;POKE PROG+I,A;NEXT' (BO)
110 IF S<>370002! THEN PRINT "Erreur dans les datas,,,";END' (LE
)
120 '
130 ' Sauvegarde des datas
140 ' --------------------
150 PRINT;PRINT;PRINT CHR$(7);"Inserez un disque dans le lecteur
 A, puis pressez une touche,,,"' (KM)
160 I$=INKEY$;IF I$="" THEN 160' (9E)
170 PROG=&HC737;CALL PROG' (65)
180 PRINT;PRINT;PRINT "Sauvegarde terminée,,,";END' (J7)
190 '
200 ' Data code machine
210 '-----------------
220 DATA 21,B6,08,11,00,C0,01,F5,06,ED,B0,CD,9A,C0,CD,41;' (A9)
230 DATA C5,CD,72,C5,AF,32,FC,01,32,00,02,3E,01,32,58,06;' (97)
240 DATA CD,63,C0,01,00,02,21,73,06,CD,56,C0,01,00,03,CD;' (87)
250 DATA 35,C0,06,5A,CD,1A,C0,01,00,00,CD,35,C0,06,5A,CD;' (A0)
260 DATA 1A,C0,01,00,1C,21,9A,06,CD,56,C0,01,00,1D,CD,35;' (93)
270 DATA C0,06,5A,CD,1A,C0,01,00,1A,CD,35,C0,06,5A,CD,1A;' (AU)
280 DATA C0,01,00,19,21,07,07,CD,56,C0,01,00,18,CD,35,C0;' (82)
290 DATA 06,5A,CD,1A,C0,3A,FC,01,FE,01,28,0B,01,02,17,21;' (9R)
300 DATA E7,06,CD,56,C0,18,39,01,02,17,21,D5,06,CD,56,C0;' (95)
310 DATA 3E,01,CD,D3,C0,01,20,17,CD,35,C0,3A,FD,01,CD,0B;' (AZ)
320 '
330 DATA C3,CD,59,C0,3E,3A,CD,D3,C0,3A,FE,01,CD,0B,C3,CD;' (DR)
340 DATA 59,C0,3E,3A,CD,D3,C0,3A,FF,01,CD,0B,C3,CD,59,C0;' (D1)
350 DATA 01,00,16,CD,35,C0,06,5A,CD,1A,C0,3A,58,06,FE,01;' (9X)
360 DATA 28,0B,01,3C,17,21,1F,08,CD,56,C0,18,09,01,3C,17;' (8K)
370 DATA 21,15,08,CD,56,C0,01,02,15,21,C3,06,CD,56,C0,01;' (86)
380 DATA 00,13,CD,35,C0,06,5A,CD,1A,C0,18,05,00,00,00,00;' (7Z)
390 DATA 00,CD,00,C0,CD,D7,C5,ED,4B,08,C7,0B,ED,43,08,C7;' (CD)
400 DATA 78,B1,CC,72,C5,3E,02,CD,D3,C0,01,20,15,CD,35,C0;' (AJ)
410 DATA 3A,0E,C0,CD,0B,C3,CD,59,C0,3E,3A,CD,D3,C0,3A,0F;' (D3)
420 DATA C0,CD,0B,C3,CD,59,C0,3E,3A,CD,D3,C0,3A,10,C0,CD;' (D0)
430 '
440 DATA 0B,C3,CD,59,C0,3A,FC,01,FE,00,CA,70,02,3A,FD,01;' (BP)
450 DATA 47,3A,0E,C0,B8,20,19,3A,FE,01,47,3A,0F,C0,B8,20;' (AA)
460 DATA 0F,3A,FF,01,47,3A,10,C0,B8,20,05,3E,01,32,00,02;' (8D)
470 DATA 3A,58,06,FE,00,28,13,3A,0F,C0,FE,00,20,0C,3A,10;' (9H)
480 DATA C0,FE,05,30,05,3E,07,CD,22,C0,3A,00,02,FE,01,20;' (9C)
490 DATA 05,3E,07,CD,22,C0,0E,06,1E,FF,CD,05,00,CA,01,02;' (AF)
500 DATA A7,FE,1B,CA,3E,06,E6,DF,FE,42,CA,2B,06,FE,41,CA;' (E5)
510 DATA 18,06,FE,54,CA,92,04,FE,43,CA,BF,02,C3,01,02,AF;' (B8)
520 DATA 32,00,02,32,56,06,01,00,19,21,BB,07,CD,56,C0,3E;' (7M)
530 DATA 3A,32,50,06,01,02,17,21,D5,06,CD,56,C0,01,20,17;' (75)
540 '
550 DATA 21,65,06,CD,56,C0,01,20,17,21,4D,06,CD,56,C0,1E;' (8Y)
560 DATA FF,0E,06,CD,05,00,FE,1B,CA,7F,04,FE,0D,CA,58,04;' (CT)
570 DATA E6,DF,FE,4F,CA,D0,03,FE,53,CA,30,04,FE,4D,CA,71;' (DY)
580 DATA 03,FE,48,CA,99,03,FE,50,C2,E6,02,3A,52,06,3D,32;' (AF)
590 DATA 52,06,FE,2F,C2,E6,02,3E,39,32,52,06,3A,51,06,3D;' (9H)
600 DATA 32,51,06,FE,2F,C2,E6,02,3E,35,32,51,06,3A,4F,06;' (95)
610 DATA 3D,32,4F,06,FE,2F,C2,E6,02,3E,39,32,4F,06,3A,4E;' (AU)
620 DATA 06,3D,32,4E,06,FE,2F,C2,E6,02,3E,32,32,4E,06,3E;' (A7)
630 DATA 33,32,4F,06,3E,35,32,51,06,3E,39,32,52,06,C3,E6;' (84)
640 DATA 02,3A,52,06,3C,32,52,06,FE,3A,C2,E6,02,3E,30,32;' (8U)
650 '
660 DATA 52,06,3A,51,06,3C,32,51,06,FE,36,C2,E6,02,3E,30;' (8P)
670 DATA 32,51,06,32,52,06,C3,E6,02,3A,4F,06,3C,32,4F,06;' (8A)
680 DATA FE,34,DA,E6,02,3A,4E,06,FE,32,28,19,3A,4F,06,FE;' (C0)
690 DATA 3A,C2,E6,02,3E,30,32,4F,06,3A,4E,06,3C,32,4E,06;' (9M)
700 DATA FE,33,C2,E6,02,3E,30,32,4E,06,32,4F,06,C3,E6,02;' (9L)
710 DATA 3A,52,06,3C,32,52,06,FE,3A,C2,E6,02,3E,30,32,52;' (8X)
720 DATA 06,3A,51,06,3C,32,51,06,FE,36,C2,E6,02,3E,30,32;' (8K)
730 DATA 51,06,3A,4F,06,3C,32,4F,06,FE,34,DA,E6,02,3A,4E;' (AM)
740 DATA 06,FE,32,CA,1F,04,3A,4F,06,FE,3A,C2,E6,02,3E,30;' (BC)
750 DATA 32,4F,06,3A,4E,06,3C,32,4E,06,FE,33,C2,E6,02,3E;' (A9)
760 '
770 DATA 30,32,4E,06,32,4F,06,32,51,06,32,52,06,C3,E6,02;' (7C)
780 DATA 3A,55,06,3C,32,55,06,FE,3A,C2,E6,02,3E,30,32,55;' (9D)
790 DATA 06,3A,54,06,3C,32,54,06,FE,36,C2,E6,02,3E,30,32;' (8X)
800 DATA 54,06,32,55,06,C3,E6,02,3E,01,32,FC,01,3E,24,32;' (82)
810 DATA 56,06,11,4E,06,CD,42,C3,32,FD,01,11,51,06,CD,42;' (8X)
820 DATA C3,32,FE,01,11,54,06,CD,42,C3,32,FF,01,18,04,AF;' (9V)
830 DATA 32,FC,01,CD,D3,C0,01,00,19,21,07,07,CD,56,C0,C3;' (9M)
840 DATA 75,01,01,00,19,21,61,07,CD,56,C0,01,20,15,21,59;' (6K)
850 DATA 06,CD,56,C0,3E,3A,32,48,06,01,20,15,21,45,06,CD;' (8L)
860 DATA 56,C0,1E,FF,0E,06,CD,05,00,FE,1B,CA,05,06,FE,0D;' (C9)
870 '
880 DATA CA,E8,05,E6,DF,FE,4F,CA,2A,05,FE,4D,CA,89,05,FE;' (F0)
890 DATA 48,CA,B1,05,FE,50,20,D1,3A,4A,06,3D,32,4A,06,FE;' (AX)
900 DATA 2F,20,C6,3E,39,32,4A,06,3A,49,06,3D,32,49,06,FE;' (9L)
910 DATA 2F,20,B6,3E,35,32,49,06,3A,47,06,3D,32,47,06,FE;' (95)
920 DATA 2F,20,A6,3E,39,32,47,06,3A,46,06,3D,32,46,06,FE;' (95)
930 DATA 2F,20,96,3E,32,32,46,06,3E,33,32,47,06,3E,35,32;' (7S)
940 DATA 49,06,3E,39,32,4A,06,C3,A9,04,3A,4A,06,3C,32,4A;' (9B)
950 DATA 06,FE,3A,C2,A9,04,3E,30,32,4A,06,3A,49,06,3C,32;' (9N)
960 DATA 49,06,FE,36,C2,A9,04,3E,30,32,49,06,3A,47,06,3C;' (9B)
970 DATA 32,47,06,FE,34,DA,A9,04,3A,46,06,FE,32,28,19,3A;' (A7)
980 '
990 DATA 47,06,FE,3A,C2,A9,04,3E,30,32,47,06,3A,46,06,3C;' (9K)
1000 DATA FE,33,32,46,06,C2,A9,04,3E,30,32,46,06,32,47,06;' (94)
1010 DATA 32,49,06,32,4A,06,C3,A9,04,3A,4A,06,3C,32,4A,06;' (9N)
1020 DATA FE,3A,C2,A9,04,3E,30,32,4A,06,3A,49,06,3C,32,49;' (AV)
1030 DATA 06,FE,36,C2,A9,04,3E,30,32,49,06,32,4A,06,C3,A9;' (AK)
1040 DATA 04,3A,47,06,3C,32,47,06,FE,34,DA,A9,04,3A,46,06;' (AJ)
1050 DATA FE,32,28,19,3A,47,06,FE,3A,C2,A9,04,3E,30,32,47;' (B8)
1060 DATA 06,3A,46,06,3C,32,46,06,FE,33,C2,A9,04,3E,30,32;' (A0)
1070 DATA 47,06,32,46,06,C3,A9,04,11,46,06,3E,24,32,4B,06;' (8R)
1080 DATA 32,48,06,CD,42,C3,32,0E,C0,11,49,06,CD,42,C3,32;' (AD)
1090 '
1100 DATA 0F,C0,CD,11,C0,AF,32,4B,06,CD,D3,C0,01,00,19,21;' (BA)
1110 DATA 07,07,CD,56,C0,C3,01,02,3A,FC,01,3C,FE,02,20,01;' (AJ)
1120 DATA AF,32,FC,01,AF,32,00,02,C3,75,01,3A,58,06,3C,FE;' (BF)
1130 DATA 02,20,01,AF,32,58,06,AF,32,00,02,C3,CB,01,CD,A5;' (A6)
1140 DATA C0,CD,5B,C2,C9,02,30,30,24,30,30,00,24,01,30,30;' (8H)
1150 DATA 3A,30,30,3A,30,30,00,24,00,02,20,20,20,20,20,20;' (5Z)
1160 DATA 20,20,20,00,24,01,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20;' (4X)
1170 DATA 20,00,24,02,54,68,65,20,61,6C,61,72,6D,20,63,6C;' (8D)
1180 DATA 6F,63,6B,20,20,A4,31,39,38,38,20,4E,6F,6E,6F,20;' (AM)
1190 DATA 20,56,65,72,20,31,2E,31,00,24,02,49,74,27,73,20;' (7E)
1200 '
1210 DATA 61,6E,20,41,72,63,20,65,6E,20,63,69,65,6C,20,63;' (8D)
1220 DATA 6C,75,62,20,70,72,6F,64,75,63,74,69,6F,6E,2E,2E;' (AU)
1230 DATA 2E,00,24,02,54,69,6D,65,20,72,75,6E,6E,69,6E,67;' (A6)
1240 DATA 20,3A,20,00,24,01,41,6C,61,72,6D,20,73,65,74,20;' (7U)
1250 DATA 66,6F,72,3A,20,00,24,01,41,6C,61,72,6D,20,6F,66;' (9C)
1260 DATA 66,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20;' (57)
1270 DATA 20,20,20,20,20,00,24,00,41,3A,41,4C,41,52,4D,45;' (78)
1280 DATA 20,4F,4E,2F,4F,46,46,20,20,20,42,3A,42,49,50,20;' (94)
1290 DATA 4F,4E,2F,4F,46,46,20,20,20,43,3A,52,45,47,4C,41;' (9X)
1300 DATA 47,45,20,44,45,20,4C,27,41,4C,41,52,4D,45,20,20;' (82)
1310 '
1320 DATA 20,54,3A,4D,49,53,45,20,41,20,4C,27,48,45,55,52;' (8I)
1330 DATA 45,20,20,20,45,58,49,54,3A,51,55,49,54,54,45,52;' (7X)
1340 DATA 24,00,55,74,69,6C,69,73,65,7A,20,6C,65,73,20,74;' (98)
1350 DATA 6F,75,63,68,65,73,20,27,48,27,20,65,74,20,27,4D;' (8W)
1360 DATA 27,20,70,6F,75,72,20,66,61,69,72,65,20,64,7B,66;' (8U)
1370 DATA 69,6C,65,72,20,6C,27,68,65,75,72,65,20,20,20,27;' (8R)
1380 DATA 45,4E,54,45,52,27,20,70,6F,75,72,20,76,61,6C,69;' (9C)
1390 DATA 64,65,72,20,20,20,20,20,20,20,24,00,55,74,69,6C;' (78)
1400 DATA 69,73,65,72,20,6C,65,73,20,74,6F,75,63,68,65,73;' (97)
```

```
1410 DATA 20,27,48,27,2C,20,27,4D,27,20,65,74,20,27,53,27:' (83)
1420 '
1430 DATA 20,70,6F,75,72,20,66,61,69,72,65,20,64,7B,66,69:' (8Y)
1440 DATA 6C,65,72,20,6C,27,68,65,75,72,65,20,20,20,27,45:' (8J)
1450 DATA 4E,54,45,52,20,70,6F,75,72,20,76,61,6C,69,64,65:' (9D)
1460 DATA 72,20,20,20,24,01,42,69,70,20,6F,6E,20,00,24,01:' (7B)
1470 DATA 42,69,70,20,6F,66,66,00,24,00,00,41,43,4C,4F,43:' (8G)
1480 DATA 4B,20,20,20,43,4F,4D,3E,20,32,29,C7,11,5D,00,21:' (98)
1490 DATA 2B,C7,01,0C,00,ED,B0,11,5C,00,21,2B,C7,01,0C,00:' (AA)
1500 DATA ED,B0,AF,32,68,00,32,7C,00,11,5C,00,0E,16,CD,05:' (AS)
1510 DATA 00,21,00,C0,CD,82,C7,ED,4B,29,C7,CD,91,C7,CD,9E:' (D6)
1520 DATA C7,A7,C2,AD,C7,0B,AF,B9,C2,6B,C7,B8,C2,6B,C7,C3:' (FC)
1530 '
1540 DATA AD,C7,E5,D5,C5,11,80,00,0E,1A,CD,05,00,C1,D1,E1:' (C8)
1550 DATA C9,D5,C5,11,80,00,01,80,00,ED,B0,C1,D1,C9,E5,D5:' (BQ)
1560 DATA C5,11,5C,00,0E,15,CD,05,00,C1,D1,E1,C9,11,5C,00:' (AQ)
1570 DATA 0E,10,CD,05,00,C9,0E,69,11,0C,C0,CD,05,00,32,10:' (A9)
1580 DATA C0,C9,01,01,00,00,00,0E,68,11,0C,C0,CD,05,00,C9:' (9M)
1590 DATA 3E,9A,CD,22,C0,10,FB,C9,F5,C5,E5,D5,DD,E5,5F,0E:' (F8)
1600 DATA 06,CD,05,00,DD,E1,D1,E1,C1,F1,C9,ED,43,54,C0,F5:' (D4)
1610 DATA CD,92,C0,3E,59,CD,22,C0,3A,55,C0,C6,20,CD,22,C0:' (CJ)
1620 DATA 3A,54,C0,C6,20,CD,22,C0,F1,C9,00,00,CD,35,C0,7E:' (BV)
1630 DATA FE,24,C8,23,CD,D3,C0,18,F6,CD,92,C0,3E,48,CD,22:' (DP)
1640 '
1650 DATA C0,CD,92,C0,3E,45,CD,22,C0,C9,F5,3E,08,CD,D3,C0:' (DV)
1660 DATA F1,C9,F5,CD,92,C0,3E,6A,CD,22,C0,F1,C9,F5,CD,92:' (ET)
1670 DATA C0,3E,6B,CD,22,C0,F1,C9,F5,3E,1B,CD,22,C0,F1,C9:' (E9)
1680 DATA F5,CD,92,C0,3E,66,CD,22,C0,F1,C9,F5,CD,92,C0,3E:' (EC)
1690 DATA 65,CD,22,C0,F1,C9,F5,CD,92,C0,3E,41,18,16,F5,CD:' (DF)
1700 DATA 92,C0,3E,42,18,0E,F5,CD,92,C0,3E,44,18,06,F5,CD:' (CB)
1710 DATA 92,C0,3E,43,CD,22,C0,F1,C9,E5,D5,C5,F5,FE,03,30:' (D2)
1720 DATA 07,32,E1,C0,C3,49,C1,00,FE,08,20,0C,CD,22,C0,3E:' (B6)
1730 DATA 20,CD,22,C0,3E,08,18,09,FE,0D,20,05,CD,22,C0,3E:' (BL)
1740 DATA 0A,FE,20,DA,46,C1,4F,3A,E1,C0,A7,79,CA,46,C1,59:' (D6)
1750 '
1760 DATA 2A,01,00,01,57,00,09,22,18,C1,01,4E,C1,CD,00,00:' (8M)
1770 DATA E9,00,3A,E1,C0,FE,01,28,1C,CD,7C,C0,CD,B0,C0,3E:' (DW)
1780 DATA C3,CD,22,C0,3E,C2,CD,22,C0,CD,87,C0,3E,C1,CD,22:' (DZ)
1790 DATA C0,3E,C0,18,07,3E,C3,CD,22,C0,3E,C2,CD,22,C0,F1:' (DI)
1800 DATA C1,D1,E1,C9,DD,E5,26,00,6B,29,29,29,01,00,B8,09:' (B7)
1810 DATA 11,10,BE,06,08,C5,D5,AF,0E,03,CB,0E,30,01,B1,CB:' (C0)
1820 DATA 01,CB,01,30,F5,12,7B,C6,08,5F,30,01,14,AF,0E,03:' (A6)
1830 DATA CB,0E,30,01,B1,CB,01,CB,01,30,F5,12,D1,13,23,C1:' (AS)
1840 DATA 10,D3,3A,E1,C0,FE,01,28,30,21,17,BE,11,07,BE,0E:' (BE)
1850 DATA 02,D5,E5,06,04,7E,12,1B,12,1B,2B,10,F8,D1,D5,06:' (AS)
1860 '
1870 DATA 04,7E,12,1B,12,1B,2B,10,F8,E1,11,08,00,19,D1,7B:' (A7)
1880 DATA C6,08,5F,30,01,14,0D,20,D8,DD,E1,C9,D5,1A,FE,24:' (CM)
1890 DATA 28,13,D6,30,38,08,FE,0A,30,04,13,18,F0,00,3E,01:' (9J)
1900 DATA 32,D7,C1,D1,C9,D1,AF,32,D7,C1,21,00,00,1A,FE,24:' (BX)
1910 DATA C8,D6,30,13,44,4D,29,29,09,29,06,00,4F,09,18,ED:' (AC)
1920 DATA DD,21,F6,C6,11,E8,03,CD,1E,C2,11,64,00,CD,1E,C2:' (CM)
1930 DATA 11,0A,00,CD,1E,C2,7D,C6,30,DD,77,00,DD,36,01,24:' (BJ)
1940 DATA 21,F6,C6,C9,B7,06,FF,ED,52,04,30,FB,19,78,C6,30:' (CP)
1950 DATA DD,77,00,DD,23,C9,CD,92,C0,3E,58,CD,22,C0,3A,55:' (D8)
1960 DATA C0,C6,20,CD,22,C0,3A,54,C0,C6,20,CD,22,C0,3A,5A:' (C7)
1970 '
1980 DATA C2,C6,20,CD,22,C0,3A,59,C2,C6,20,CD,22,C0,C9,00:' (C4)
1990 DATA 00,AF,32,55,C0,32,54,C0,3E,1F,32,5A,C2,3E,5A,32:' (BB)
2000 DATA 59,C2,CD,30,C2,C9,3E,04,32,55,C0,AF,32,54,C0,3E:' (BQ)
2010 DATA 0E,18,E7,F5,AF,32,14,C7,F1,32,13,C7,E6,01,CB,3F:' (CF)
2020 DATA 30,08,3A,14,C7,C6,01,32,14,C7,3A,13,C7,E6,02,CB:' (AK)
2030 DATA 3F,CB,3F,30,08,3A,14,C7,C6,02,32,14,C7,3A,13,C7:' (B7)
2040 DATA E6,04,CB,3F,CB,3F,CB,3F,20,08,3A,14,C7,C6,04,32:' (CM)
2050 DATA 14,C7,3A,13,C7,E6,08,CB,3F,CB,3F,CB,3F,CB,3F,30:' (E6)
2060 DATA 08,3A,14,C7,C6,08,32,14,C7,3A,13,C7,E6,10,CB,3F:' (B6)
2070 DATA CB,3F,CB,3F,CB,3F,CB,3F,30,08,3A,14,C7,C6,10,32:' (DI)
2080 '
2090 DATA 14,C7,3A,13,C7,E6,20,CB,3F,CB,3F,CB,3F,CB,3F,CB:' (F2)
2100 DATA 3F,CB,3F,30,08,3A,14,C7,C6,20,32,14,C7,3A,14,C7:' (B6)
2110 DATA C9,DD,21,FE,C6,32,14,C7,CB,3F,CB,3F,CB,3F,CB,3F:' (FN)
2120 DATA E6,0F,C6,30,FE,3A,FA,25,C3,C6,07,DD,77,00,3A,14:' (CS)
2130 DATA C7,E6,0F,C6,30,FE,3A,FA,36,C3,C6,07,DD,77,01,3E:' (DL)
2140 DATA 24,DD,77,02,21,FE,C6,C9,1A,CB,27,CB,27,CB,27,CB:' (DT)
2150 DATA 27,47,13,1A,D6,30,B0,C9,2A,01,00,01,57,00,09,22:' (8J)
2160 DATA 60,C3,01,65,C3,CD,00,00,E9,00,C9,D9,0E,00,D9,DD:' (BR)
2170 DATA 21,1D,C7,DD,4E,00,DD,46,01,DD,6E,02,DD,66,03,22:' (C8)
2180 DATA ED,C4,DD,5E,04,16,00,21,FF,00,A7,ED,52,22,EF,C4:' (D9)
2190 '
2200 DATA 11,06,00,DD,19,C5,21,FF,00,DD,5E,02,16,00,A7,ED:' (BD)
2210 DATA 52,ED,5B,EF,C4,19,22,F3,C4,E5,21,FF,00,DD,5E,06:' (DH)
2220 DATA 16,00,A7,ED,52,ED,5B,EF,C4,19,EB,E1,A7,ED,52,06:' (DW)
2230 DATA FF,30,09,06,01,EB,21,00,00,A7,ED,52,22,F7,C4,DD:' (BK)
2240 DATA 6E,00,DD,66,01,ED,5B,ED,C4,19,22,F1,C4,E5,C5,EB:' (DX)
2250 DATA 2A,F3,C4,D9,CB,41,D9,28,08,CD,C8,C4,2F,A6,77,18:' (DL)
2260 DATA 03,CD,C2,C4,C1,2A,ED,C4,DD,5E,04,DD,56,05,19,EB:' (E6)
2270 DATA E1,A7,ED,52,0E,FF,30,09,0E,01,EB,21,00,00,A7,ED:' (CF)
2280 DATA 52,22,F5,C4,ED,43,F9,C4,ED,5B,F7,C4,7C,B5,B2,B3:' (ED)
2290 DATA CA,B5,C4,ED,52,2A,F5,C4,38,09,D9,21,D0,02,D9,06:' (CP)
2300 '
2310 DATA 00,18,08,0E,00,D9,21,D0,02,D9,EB,D9,22,01,C5,D9:' (AT)
2320 DATA ED,43,FB,C4,ED,53,FD,C4,22,FF,C4,E5,C1,CB,3C,CB:' (G5)
2330 DATA 1D,C5,ED,5B,FD,C4,19,EB,2A,01,C5,A7,ED,52,38,0D:' (EA)
2340 DATA 62,6B,ED,4B,FF,C4,A7,ED,42,38,10,18,08,EB,ED,5B:' (E6)
2350 DATA FF,C4,A7,ED,52,ED,5B,F9,C4,18,05,EB,ED,5B,FB,C4:' (G7)
2360 DATA E5,2A,F1,C4,4B,06,00,CB,79,28,01,05,09,22,F1,C4:' (AY)
2370 DATA 2A,F3,C4,4A,06,00,CB,79,28,01,05,09,22,F3,C4,ED:' (BH)
2380 DATA 5B,F1,C4,D9,CB,41,D9,28,08,CD,C8,C4,2F,A6,77,18:' (DR)
2390 DATA 03,CD,C2,C4,E1,C1,0B,78,B1,20,96,01,08,00,DD,09:' (B9)
2400 DATA C1,0B,78,B1,C2,8F,C3,C9,CD,C8,C4,B6,77,C9,26,B6:' (DY)
2410 '
2420 DATA CB,25,30,01,24,46,23,66,78,E6,F8,6F,29,78,E6,07:' (AP)
2430 DATA B5,6F,7B,E6,07,47,7B,E6,F8,5F,19,04,3E,01,0F,10:' (C5)
2440 DATA FD,4F,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00:' (6Q)
2450 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,C5,DD,E5,06,08,DD,21:' (86)
2460 DATA 3B,C5,3A,3D,C5,CB,3F,CB,3F,CB,3F,DD,AE,04,CB,1F:' (GC)
2470 DATA DD,CB,00,16,DD,CB,01,16,DD,CB,02,16,DD,CB,03,16:' (DN)
2480 DATA DD,CB,04,16,10,DC,DD,7E,00,DD,E1,C1,32,3A,C5,C9:' (E1)
2490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,DD,E5,E5,D5,C5,F5,21,00,C0:' (9H)
2500 DATA 01,00,40,ED,5F,5F,7B,86,5F,23,0B,78,B1,20,F7,06:' (B7)
2510 DATA 05,DD,21,3B,C5,ED,5F,83,CB,1B,DD,77,00,DD,23,10:' (D4)
2520 '
2530 DATA F4,F1,C1,D1,E1,DD,E1,C9,CD,70,C2,CD,63,C0,CD,5B:' (F4)
2540 DATA C2,01,96,02,ED,43,08,C7,CD,03,C5,FE,5F,30,F2,FE:' (D6)
2550 DATA 0A,38,EE,26,00,6F,22,15,C7,CD,03,C5,FE,5F,30,F9:' (CS)
2560 DATA FE,0A,38,F5,26,00,6F,22,19,C7,CD,03,C5,FE,5F,30:' (CU)
2570 DATA F9,FE,0A,38,F5,26,00,6F,22,17,C7,CD,03,C5,FE,5F:' (DL)
2580 DATA 30,F9,FE,0A,38,F5,26,00:' (CZ)
2590 DATA 6F,22,1B,C7,3E,04,32,F6,C6,32,F7,C6,3E,FC,32,F8:' (D6)
2600 DATA C6,32,F9,C6,C9,21,01,00,22,1D,C7,21,0A,00,22,1F:' (A0)
2610 DATA C7,21,68,00,22,21,C7,2A,15,C7,3A,F6,C6,FE,FC,28:' (C7)
2620 DATA 06,5F,16,00,19,18,06,11,04,00,A7,ED,52,22,15,C7:' (91)
2630 DATA 22,23,C7,2A,19,C7,3A,F8,C6,FE,FC,28,06,5F,16,00:' (CE)
2640 '
2650 DATA 19,18,06,11,04,00,A7,ED,52,22,19,C7,22,25,C7,2A:' (9D)
2660 DATA 17,C7,16,00,3A,F7,C6,FE,FC,28,04,5F,19,18,06,11:' (BL)
2670 DATA 04,00,A7,ED,52,22,17,C7,22,27,C7,2A,1B,C7,3A,F9:' (BN)
2680 DATA C6,FE,FC,28,06,16,00,5F,19,18,06,11,04,00,A7,ED:' (BB)
2690 DATA 52,22,1B,C7,22,29,C7,2A,15,C7,7C,FE,02,38,0C,7D:' (BX)
2700 DATA FE,AA,38,07,3E,FC,32,F6,C6,18,12,2A,15,C7,7C,FE:' (DR)
2710 DATA 00,20,0A,7D,FE,14,30,05,3E,04,32,F6,C6,2A,19,C7:' (AT)
2720 DATA 7C,FE,00,20,05,7D,FE,64,38,07,3E,FC,32,F8,C6,18:' (CN)
2730 DATA 12,2A,19,C7,7C,FE,00,20,0A,7D,FE,14,30,05,3E,04:' (B9)
2740 DATA 22,F8,C6,2A,17,C7,7C,FE,02,38,0C,7D,FE,AA,38,07:' (D6)
2750 '
2760 DATA 3E,FC,32,F7,C6,18,12,2A,17,C7,7C,FE,00,20,0A,7D:' (CN)
2770 DATA FE,14,30,05,3E,04,32,F7,C6,2A,1B,C7,7C,FE,00,20:' (BY)
2780 DATA 05,7D,FE,64,38,07,3E,FC,32,F9,C6,18,12,2A,1B,C7:' (CQ)
2790 DATA 7C,FE,00,20,0A,7D,FE,14,30,05,3E,04,22,F9,C6,CD:' (CK)
2800 DATA 52,C3,C9:' (R3)
2810 'That's all folk!!!
```

INITIATION au PASCAL (5)



V. LES ELEMENTS DE BASE EN PASCAL

A) CARACTERES ET SYMBOLES

B) TYPES DE BASE

C) PRESENTATION D'UN PROGRAMME

PASCAL évolue dans un environnement qu'il nous faut connaître. C'est l'objet des lignes qui suivent, conclues par un exemple de la convivialité que l'on peut obtenir grâce à notre langage préféré.

A) CARACTERES ET SYMBOLES

1) Jeu de caractères de PASCAL.

Il comprend tous les caractères **ASCII** allant du caractère espace (code **32**) au caractère souligné (code **95**). **TURBO PASCAL** accepte aussi les minuscules et les lettres accentuées (jusqu'au code **127**).

Vous n'ignorez pas que **CP/M** permet de choisir

PAR JEROME BOULENGER

des jeux de caractères adaptés à la langue de différents pays grâce à la commande **LANGUAGE**. L'avantage du jeu de caractères français est qu'il permet d'utiliser les caractères accentués mais il fait perdre les accolades et les crochets, caractères pourtant nécessaires en **PASCAL**.

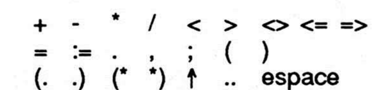
2) Symboles spéciaux.

Ils sont regroupés dans la figure **1**. Les premiers sont des opérateurs mathématiques ou de comparaison.

":=" est le symbole d'affectation. Par son intermédiaire, on donne des valeurs aux variables. **"."** indique la fin de programme, **","** sépare les éléments d'une liste, **";"** sépare deux instructions. Le signe **"="** est utilisé dans les déclarations de constante et de type, et sépare l'identificateur de sa constante ou de son type. Le signe **":"**, utilisé dans les déclarations de variables, sépare l'identificateur de sa variable.

Les apostrophes encadrent les chaînes de caractères, les parenthèses encadrent une liste de paramètres affectés aux procédures ou sont utilisées dans des expressions.

FIGURE 1: Symbôles spéciaux



Les **"(. .)"** remplacent les crochets qui servent à indicer un élément d'un tableau ou à définir un ensemble de valeurs. Les **"(* *)"** remplacent les accolades qui encadrent des commentaires.

La flèche vers le haut est utilisée par les variables dynamiques et le signe **".."** est utilisé pour définir un intervalle.

Enfin, l'espace sépare deux mots, une suite d'espaces étant considérée par le compilateur comme un seul espace.

3) Identificateurs et mots-clés.

Les identificateurs sont des noms utilisés pour représenter des constantes, des types de données, des variables, des procédures et fonctions. Nous l'avons vu, ils sont formés d'une suite de lettres, de chiffres et du signe souligné et commencent obligatoirement par une lettre.

Ils peuvent être de longueur quelconque dans la limite d'une ligne de l'éditeur, c'est-à-dire **127** caractères.

Cependant, les identificateurs ne doivent contenir ni lettres accentuées, ni symboles spéciaux, ni mots-clés. Les mots-clés sont des mots que **PASCAL** réserve pour son propre usage. Les principaux sont regroupés dans la figure **2.**
Le vocabulaire d'origine de **PASCAL** est donc composé de symboles spéciaux, de mots-clés réservés, mais aussi d'identificateurs prédéfinis. Ces derniers sont des constantes, telles que **PI**, ou encore des procédures et des fonctions qui peuvent être redéfinies par le programmeur. Ainsi **WRITELN**, qui est l'identificateur de la procédure standard d'affichage, peut être réutilisé, la procédure **WRITELN** n'étant alors plus accessible.

FIGURE 2 : Mots-clés réservés

AND	ARRAY	BEGIN	BOOLEAN	BYTE	CASE	CHAR
CONST	DIV	DO	DOWNTO	ELSE	END	FILE
FOR	FUNCTION	GOTO	IF	IN	INTEGER	LABEL
MOD	NIL	NOT	OF	OR	PROCEDURE	PROGRAM
REAL	RECORD	REPEAT	SET	STRING	THEN	TO
TYPE	UNTIL	VALUE	VAR	WHILE	WITH	

Des exemples ? En voici :

```
FICHIER, ACTION_A sont des identificateurs valides
5JOURS, 432NOMBRE sont invalides car le premier caractère est un chiffre.
GOTO, VAR         sont invalides car ce sont des mots clés
PI.314            est invalide car il contient ".", un symbole spécial
```

Le compilateur de **TURBO PASCAL** ne fait pas la différence entre les majuscules et les minuscules, sauf pour les chaînes de caractères. Cette particularité permet de présenter les identificateurs de façon suggestive en combinant les caractères de la manière suivante :

EmpruntBancaire, Paiement_Par_Chèque, MatriceUnité, etc.

B) TYPES DE BASE

TURBO PASCAL dispose d'origine de six types de données : **BYTE, INTEGER, REAL, CHAR, STRING, BOOLEAN.**

. Le type **BYTE** (octet) : une donnée de type **BYTE** a une valeur numérique comprise entre **0 et 255.**
. Le type **INTEGER** (entier) : une donnée de type **INTEGER** a une valeur numérique comprise entre **-32768 et 32767.**
. Le type **REAL** (réel) : une donnée de type **REAL** peut comporter une partie fractionnaire et est représentée, en général, avec un facteur d'échelle en puissance de **10** annoncé par la lettre **E.** Les valeurs qu'elle peut prendre sont comprises entre **1E-38 (1 * 10 exposant -38)** et **1E38 (1 * 10 exposant 38).**
. Le type **CHAR** (caractère): une donnée de type **CHAR** est un caractère normalement limité aux caractères **ASCII** dont les codes vont de **32 à 127.** Cependant **TURBO PASCAL** autorise les codes allant de **0 à 255** qui peuvent être des codes spécifiques au terminal, des caractères **ASCII** ou encore des caractères additionnels. Ils sont décrits et représentés dans le manuel du **PCW.**
. Le type **STRING** (chaîne de caractères): une chaîne de caractères est une suite de données de type **CHAR.** Une chaîne peut contenir au maximum **255** caractères.

. Le type **BOOLEAN** (logique) : une donnée logique peut prendre deux valeurs au choix, soit **TRUE** (vrai) soit **FALSE** (faux). Les booléens sont très utilisés dans les tests de validité et de comparaison. Exemple :

```
IF Code=5 THEN WriteLn('Nombre correct.');
```

L'expression **"Code=5"** est une expression logique. Elle vaut **TRUE** si **Code=5, FALSE** dans tous les autres cas. Si l'expression vaut **TRUE**, le message 'Nombre correct' est affiché. Facile, non ?

C) PRESENTATION D'UN PROGRAMME

Les blancs (espaces), les fins de ligne et les commentaires sont des séparateurs qui peuvent apparaître partout entre deux symboles **PASCAL.**
Aucun séparateur ne peut se trouver dans un identificateur, symbole ou nombre. En revanche, un séparateur est nécessaire entre **2** identificateurs, mots-clés ou nombres qui se suivent.
De même, chaque instruction doit se terminer par un point virgule qui n'est pas nécessaire après **BEGIN** et devant **END.**
En dehors de ces quelques limitations, la présentation d'un programme est tout-à-fait libre. Autrement dit, que le code source soit compact ou très étalé et documenté, le code objet aura toujours la même taille.
Cette mise en page libre permet au programmeur de présenter son travail comme bon lui semble, la tendance étant à la clarté bien sûr !
La figure **3** présente deux versions d'un petit programme qui affiche le caractère dont le code **ASCII** est donné par l'utilisateur. Ce code doit être compris entre **32 et 127** pour être accepté.

FIGURE 3 : **Exemples de présentation**
Présentation dense

```
PROGRAM CAR_ASCII;VAR CODE:BYTE;BEGIN
WRITE('CodeASCII: ');READLN(CODE);IF CODE>31 AND
CODE<128 THEN WRITELN( 'Caractère: ',CHR(CODE) )ELSE
WRITELN( ' N " de code non ASCII.' ) END.
```

Présentation aérée

```
PROGRAM CAR_ASCII;
VAR
  Code : Byte ;
BEGIN                               (* Début du programme *)
  Write('Code ASCII: ');
  ReadLn(Code)                      (* Lecture du code frappé au *)
  IF Code>31 AND Code<128 THEN      (* Code compris entre 32 et 127? *)
  WriteLn('Caractère: ',CHR(Code))  (* OUI, affichage du caractère *)
ELSE
  WriteLn('N" de code non ASCII.')  (* NON, message d'erreur *)
END.                                (* Fin du programme *)
```

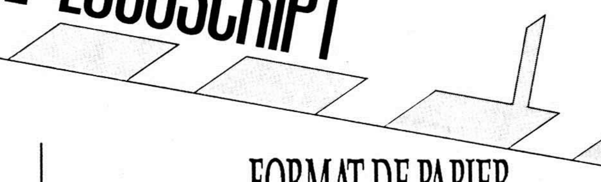
Les deux versions données ici, bien qu'identiques dans leurs résultats, ne sont pas aussi parlantes l'une que l'autre. La première, très dense, nécessite une attention soutenue pour une bonne compréhension, myopes s'abstenir. En revanche, la seconde est présentée d'une façon claire et aérée très facile à étudier.

Evidemment, je ne peux que vous recommander de suivre cet exemple.

LOCOSCRIPT 2, PAPIER, PAGE ET IMPRIMANTE

Innovation majeure par rapport aux versions 1 du logiciel, l'organisation des pages sous LOCOSCRIPT 2 est ingénieusement conçue, répondant ainsi aux ambiguïtés de l'organisation des documents par rapport à un format de papier.

Par Dr LOCO



RAPPEL

LOCOSCRIPT 1 gérait distinctement deux formats et laissait à l'utilisateur le soin de les mettre en phase. Le premier, format de page, réglait la taille de la page en répartissant les lignes entre en-tête, bas de page et corps des documents. Le second, format de papier, obtenu par le menu option du gestionnaire d'imprimante (par <PTR>) s'occupait de la taille du document, de l'intervalle entre deux documents qui se suivent ainsi que la possibilité laissée à l'imprimante de détecter l'absence de papier par son "senseur" intégré.

Nous avons eu maintes fois l'occasion de constater l'ampleur des résultats de cette organisation ainsi que les tatonnements désespérés visant à concilier papier, imprimante et documents...

C'est partant de ce constat que **LOCOMOTIVE** a procédé à l'amélioration de la méthode que je vais, le plus exhaustivement possible, vous décrire au fil des lignes qui vont suivre...

PRINCIPE

Le premier, et certainement le meilleur, a consisté à regrouper la totalité des paramètres du papier mis dans l'imprimante en un seul et unique menu.

De plus, sachant que chaque type de papier était soumis à des contraintes différentes, il fallait, non seulement augmenter le nombre de possibilités et, logiquement, permettre une mémorisation et une identification unitaire des formats ainsi créés. En résumé, pour simplifier, tout a été compliqué, ce qui résume assez bien le drame dans lequel l'informatique plonge chaque jour des milliers d'innocents...

Mais, commençons à débroussailler...

FORMAT DE PAPIER

Effaçons tout et reprenons en scrutant, un à un, les différents éléments :

- Type de papier	Continu ou feuille à feuille
- Format	Largeur en colonne, hauteur en nombre de lignes
- Position dans l'imprimante	Déport exprimé en colonnes
- Continu	Papier ou étiquettes

PAPIER, PAGE ET IMPRIMANTE

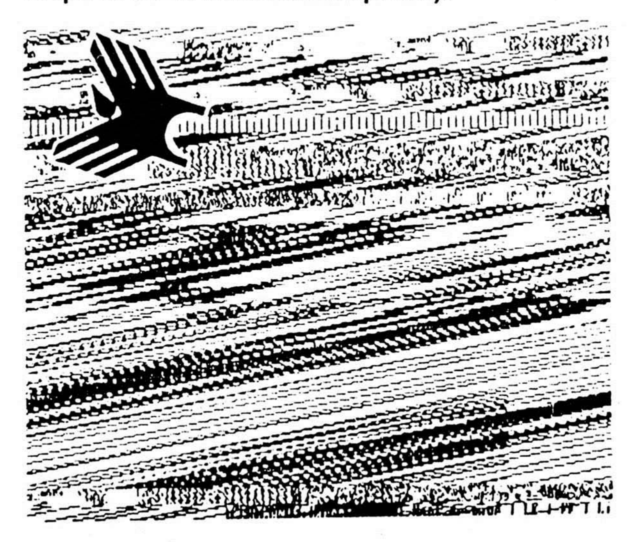
La difficulté majeure dans l'utilisation d'un traitement de textes de quelque horizon que ce soit est toujours la même et se résume à cela : Faire la distinction entre l'organisation d'un document, le papier mis dans l'imprimante et les réglages de cette dernière. Pourtant, il ne faut pas pousser très loin la réflexion pour comprendre que chacun de ses éléments est dépendant de la volonté de l'utilisateur qui doit, à un moment ou à un autre, l'exprimer clairement au programme s'il veut en obtenir un résultat convenable.
Le document saisi s'organise toujours suivant des impératifs qui dépendent de son contenu. Lettre type, courrier, rapport ou thèse ont une présentation tout à fait personnelle et aucun traitement de texte n'est assez doué pour deviner laquelle!
Le papier quant à lui peut varier de nombreuses manières et conditionner le fonctionnement de l'imprimante. En feuille à feuille, l'imprimante sait qu'une feuille A4 ne peut recevoir plus de 60 lignes, déduira donc qu'il faut deux feuilles pour en imprimer 61 et qui si la barre guide papier n'a pas été relevée à la fin des 60 premières lignes c'est qu'il n'y a plus de papier.
Tous ces éléments ne pouvant être déduits par le matériel et le programme qui le supervise (en l'occurence LOCOSCRIPT), il faut forcé ment passer par ce qu'on appelle le paramétrage que l'art du concepteur du programme doit s'efforcer de rendre le plus simple tout en autorisant un maximum de possibilités. Compte tenu de la variété, c'est loin d'être toujours évident!

Regardons-les en détail :

Type de papier : Ce point est important. Le papier continu permet l'impression sans intervalle entre des feuilles reliées entre elles. Seule exception pour la dernière du paquet qu'aucune ne suit. Là, intervient le "senseur" de détection d'absence de papier. Par contre, le mode feuille à feuille sous-entend que chaque page imprimée doit être remplacée manuellement par l'utilisateur qui, en repositionnant une nouvelle feuille, actionne la barre de guidage pour le matérialiser. L'imprimante déduit alors qu'une nouvelle feuille est présente et qu'elle peut reprendre l'impression de la page suivante.

Format : Information prépondérante dans la gestion de l'imprimante. Nous ne devons jamais confondre format du papier (élément physique) et format utile qui reste à l'appréciation de l'utilisateur.

Les unités utilisées pour l'indication de format sont standardisées pour simplifier le dialogue avec le programme et sont indépendantes de l'organisation des documents. Pour résumer, nous dirons que la taille d'une feuille s'exprime en nombre de lignes sur la base de 6 lignes par pouce même si l'utilisateur décide qu'il doublera le nombre de lignes en divisant l'interligne de moitié. Même commentaire pour la largeur qui s'exprime en colonnes **(1 colonne = 1 caractère en ELITE soit corps 10 ou 10 caractères au pouce).**



Prenons un exemple : Une feuille **A4** mesure **29.7** cm de haut. Si l'on divise par **2.54** cm qui est la taille d'un pouce, nous obtenons **11.69** pouces à **6** lignes par pouce nous obtenons **70,15** lignes soit au mieux : **70** lignes.

Position dans l'imprimante (déport) : Exclusivement réglable dans le cas du papier continu, le réglage du déport positionne la tête d'impression par rapport au début du papier. Au départ, la position est fixée à **0** et le chariot supportant la tête d'impression est à l'extrême gauche. L'unité de réglage du déport reste la colonne comme pour toute valeur relative à une position horizontale.

Papier continu : Si le principe des feuilles rattachées les unes aux autres est clair, deux types de document se distinguent toutefois en influant sur le paramétrage. Ainsi, le papier listing peut être imprimé sur toute sa surface alors que ce n'est pas le cas des étiquettes qui, séparées par des espaces inutilisables, font intervenir une notion d'intervalle qui pourra être réglé par des marges inférieures ou supérieures.

LOCOSCRIPT 2 ET PARAMETRAGE

A la lumière de ce qui précède, nous comprenons que la variété des supports entraîne la prise en compte d'une masse d'informations propices à une perte de temps non négligeable pour l'obtention d'un résultat sérieux. L'effort a dont été porté sur la rationalisation du procédé et nous allons voir par la pratique que cet objectif a été atteint et nous en tirerons parti si les bases sont parfaitement comprises. Pour cela, rien ne vaut la pratique.

Configuration:

Une fois lancé, **LOCOSCRIPT 2** affiche un **"disc-manager"** servant de point de départ à toute opération. La touche de fonction **<F6>**, correspondant au message **"Config."** pour configuration, nous donne accès à un menu permettant différents réglages liés à l'imprimante et à ses variantes. Nous laisserons de côté toutes les options n'ayant pas un rapport direct avec notre sujet pour ne nous occuper que de ce qui concerne le papier soit :

Nouveau Papier
Type papier

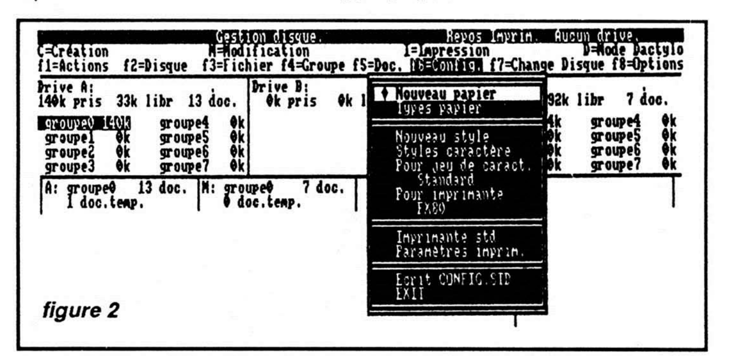


figure 2

Nouveau Papier :

Laissant le curseur sur le message "Nouveau papier", nous pressons **<ENTER>** pour accéder à la définition d'un nouveau format. Cette action amène l'affichage d'un format déjà existant servant de base à une définition. Il est important de savoir que le format de papier se personnalise par l'entrée en clair d'un nom qui servira à l'identifier. Ce nom n'a aucune influence sur les paramètres qu'il illustre mais permettra simplement de l'identifier et c'est pourquoi mieux vaut être clair en choisissant des noms du type : **"Liasse 12'"** ou **"FEUILLE A4"**, etc..

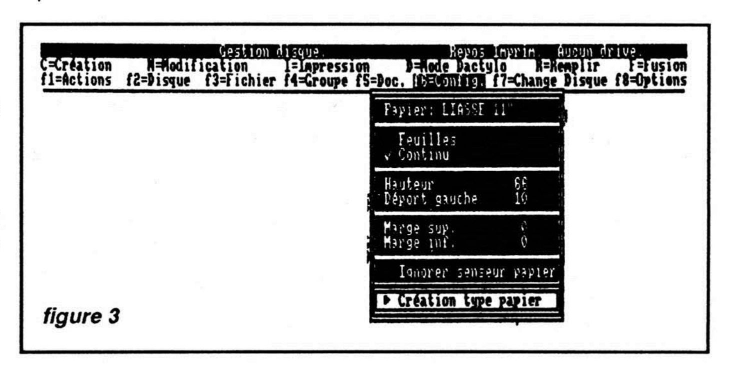


figure 3

Le nom choisi, il convient d'entrer les valeurs adéquates suivant la forme du papier et l'usage qui va en être fait. Pour vous y aider, le petit tableau de la *figure 4* récapitule les paramètres les plus adaptés.

figure 4

		MARGE SUP	MARGE INF	HAUTEUR	CORPS
FEUILLE A FEUILLE	A4	6	4	70	60
	A5	6	4	49	42
CONTINU (LISTING)	11'	0	0	66	66
	12'	0	0	72	72
CONTINU (ETIQUETTE)	2'	0	2	12	12
	89/36	0	2	8	6

Toutes les valeurs sont en nombre de lignes

Comme nous l'avons vu plus haut, le papier listing ne nécessite pas de marge ni supérieure, ni inférieure afin qu'aucune ligne ne soit sautée d'une feuille à l'autre. Par contre, les feuilles indépendantes consomment les **6** premières lignes et les quatre dernières pour, respectivement, leur introdution et leur extraction de l'imprimante. Quant aux étiquettes, la marge inférieure correspond simplement à l'espace qui sépare deux étiquettes. A ce sujet, nous aurions pu répartir les deux lignes d'espace à raison d'une ligne en haut et une ligne en bas, mais il est préférable de n'en mettre aucune en haut de façon à être certain du début de l'impression lors du calage des étiquettes dans l'imprimante.
Le corps du document correspond au nombre de lignes utilisables sur le support papier une fois que les marges, supérieure et inférieure, ont été déterminées.

Le format terminé, il suffit de déplacer le curseur sur **"Création type papier"** et de valider par <ENTER> pour mémoriser le nouveau format. A ce stade, nous pouvons passer à un nouveau papier en recommençant la procédure ou de figer définitivement en le mémorisant dans un précieux fichier appelé **CONFIG.STD** *(figure 5)* et dont vous retrouverez tous les détails dans l'encadré.

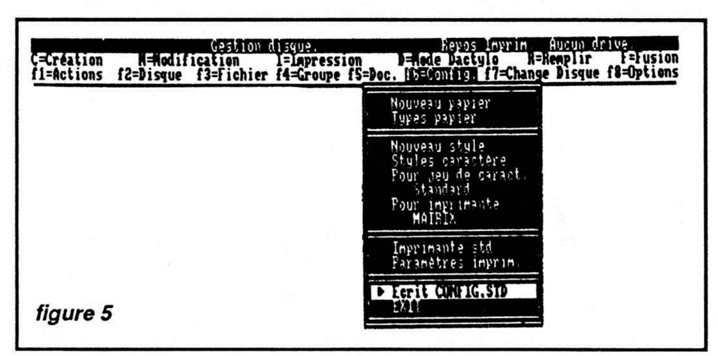


figure 5

CONFIG.STD le petit nouveau...

Ce fichier est entièrement géré par LOCOSCRIPT 2 à savoir que nous sommes libérés du détail des informations qu'il contient. CONFIG.STD a une vocation très importante qu'il faut connaître pour en tirer parti. Il garde en mémoire les informations liées à l'imprimante à savoir :
- ***Type d'imprimante connectée au PCW***
- ***Paramétrages liés à l'imprimante connectée***
- ***Les formats de papiers définis par l'utilisateur***

Toute modification de l'un de ses points devra faire l'objet d'une écriture dans CONFIG.STD par validation de "écrit CONFIG.STD" du menu configuration obtenu par <F6>.
Dans le cas d'un travail sur plusieurs copies différentes de LOCOSCRIPT 2, il faut se méfier du fait que la configuration d'une disquette n'est pas forcément identique à ses consoeurs et qu'une confusion risque de naître. Pour éviter ce problème, deux solutions existent :
Recopier le dernier CONFIG.STD sur toutes les versions de travail ou,noter les différentes configurations dont chaque version a fait l'objet.

Notez bien que cette mémorisation par l'option **"Ecrit CONFIG.STD"** est indispensable pour retrouver le format venant d'être défini quand **LOCOSCRIPT** sera relancé lors d'une nouvelle utilisation.

EDITION ET MODIFICATION D'UN FORMAT

Limité à **10** formats différents, le menu de configuration papier permet donc d'éditer les formats déjà existants soit : **Suppression d'un format ou alors, modification d'un paramètre.**
Cette édition est permise par <F6> tout comme la création décrite plus haut. A l'affichage du menu de la *figure 6*, nous mettrons le curseur sur **"type papier"** et la validation par <ENTER> affichera les noms des formats existants *(figure 7)*.

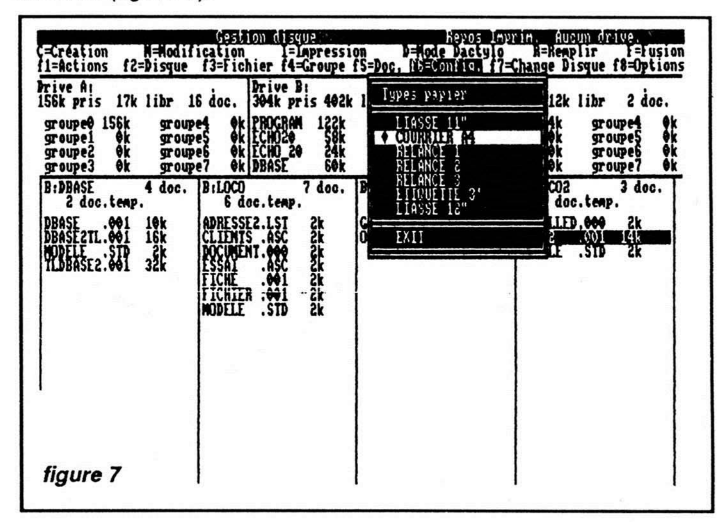


figure 7

En déplaçant le curseur, nous nous mettrons sur le format à modifier ou à détruire et nous presserons .... pour l'indiquer au programme. Ensuite, sans sortir du menu, nous mettrons le curseur sur l'option souhaitée soit :

"Enlève type papier" pour le faire disparaître *(figure 8)* ou,

"Nouvelle info papier" pour corriger les informations entrées et déjà détaillées plus haut.

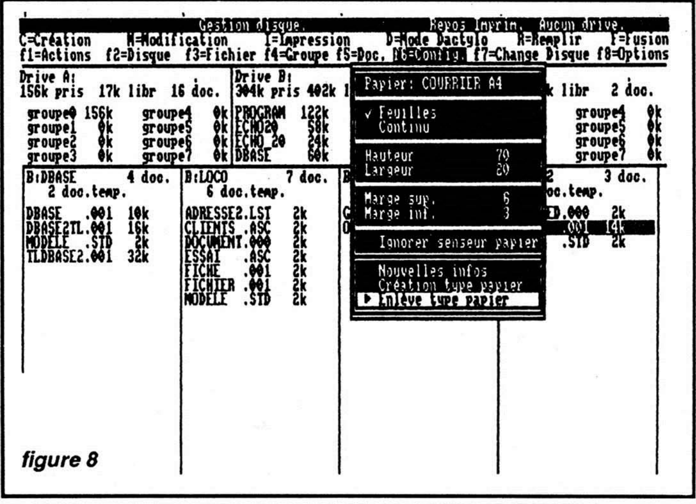


figure 8

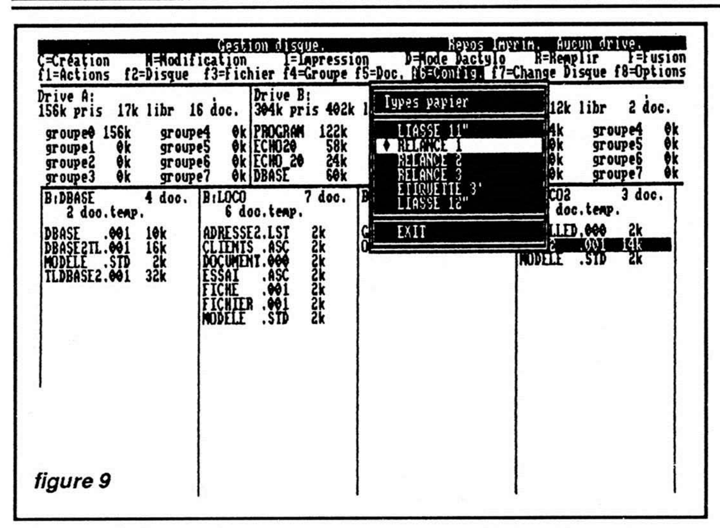


figure 9

Ceci faits, nous retournons à la liste de formats disponibles *(figure 9)* et une pression sur **<EXIT>** ramène au menu de configuration à partir duquel nous pouvons sauver la nouvelle version des formats de papier par **"sauver CONFIG.STD"** *(figure 6)*.

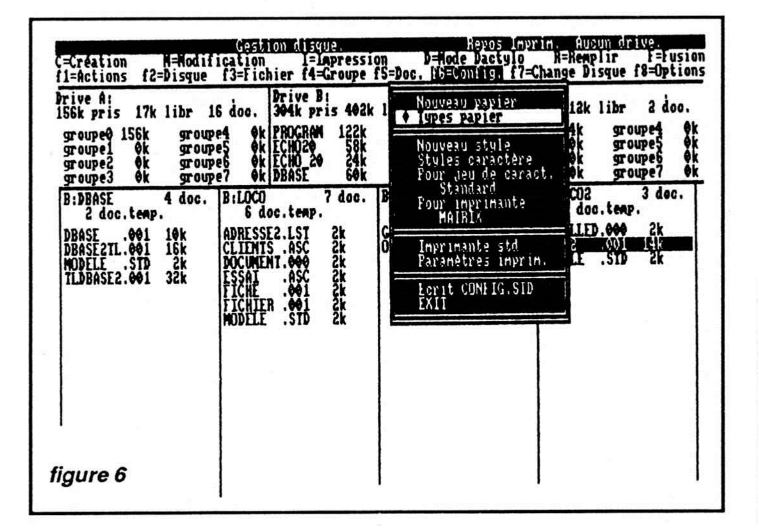


figure 6

MIS EN PAGE DES DOCUMENTS

Différents formats de pages ayant été construits et étant mémorisés en **CONFIG.STD**, voyons maintenant leur récupération dans les documents.

Créons un document par **<C>** et définissons ce qui était l'en-tête dans la version **1** et qui est devenue le cadre du document dans la version **2**. Cette fonction s'obtient par **<F1> (menu Actions)** dans le mode **"Edition texte"** (c'est marqué dans le haut de l'écran). *(figure 10)*
Une validation par **<ENTER>** nous propose l'édition du cadre qui sert de point de départ à toute l'organisation du document soit :

TEXTE EN-TETE
TEXTE BAS DE PAGE
PAGINATION
MARGES ET TABULATIONS PAR DEFAUT
CARACTERES ET INTERLIGNE PAR DEFAUT
MISE EN PAGE

Seule la mise en page nous intéresse aujourd'hui car elle donne accès à la récupération d'un format de papier

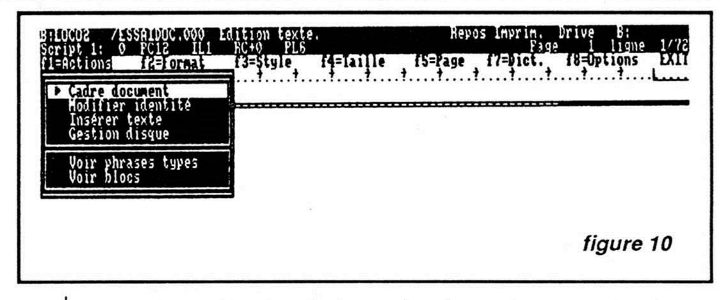


figure 10

pour l'organisation de la pagination qui permet de répartir au mieux les lignes d'un document suivant l'en-tête, le bas de page et les intervalles qui, déjà fixés en **"édition papier"**, peuvent toujours être modifiés pour s'adapter à toute particularité ponctuelle.

L'appel à cette définition se fait donc par **<F5>** qui affiche un menu duquel nous choisirons l'option **"type de papier"** qui affichera la liste des format de papier disponibles *(figure 11)*. Pour affecter au cadre du document l'ensemble des caractéristiques du papier choisi dans le menu des formats de papier mémorisés en **CONFIG.STD** il faut alors placer le curseur devant le format désiré, presser la touche de validation **+**, mettre le curseur sur **"Ce type papier"** et valider par **<ENTER>**. A ce moment là, la page du document est en total cohérence avec le papier sur lequel elle viendra s'imprimer et pour le vérifier, allons en **"format de page"** *(figure 12)*. A ce stade, les problèmes sont soldés et la répartition de lignes entre en-tête, bas de page et corps de document ne pourra plus troubler l'impression à la dernière condition toutefois que l'imprimante soit aussi sur la même longueur d'onde. C'est notre dernier point...

figure 11

LA BONNE IMPRESSION

Nous pouvons maintenant sortir de l'édition du cadre et retourner à l'édition du document créé. Pour nous faire la main, nous tapons un texte quelconque et nous décidons de le quitter pour lancer l'impression par **<EXIT><S><I><ENTER>** *(figure 13)*.

Quelques secondes de remue-ménage et le premier menu s'affiche : Qualité courrier ou listing, nombre de

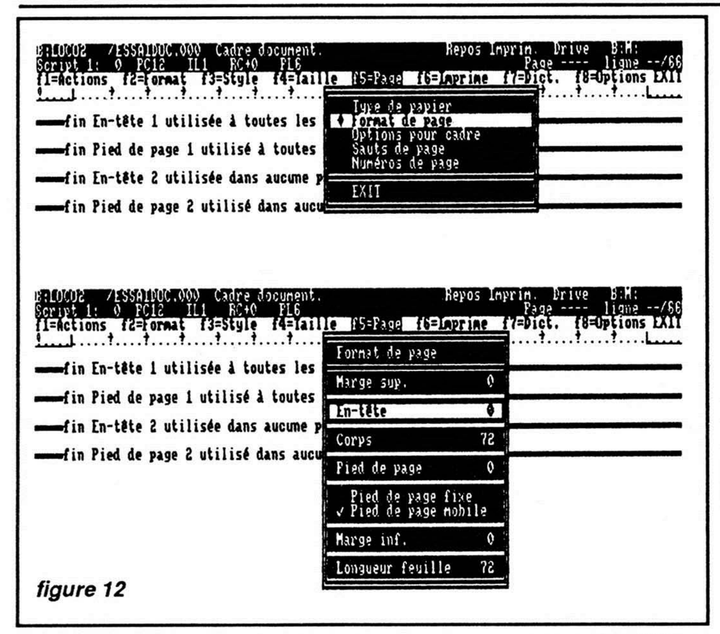


figure 12

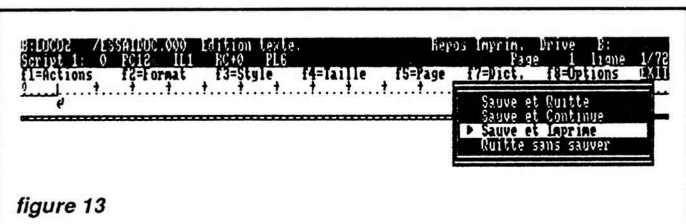


figure 13

copies du document à imprimer et détail des pages à imprimer dans le cas d'un document en comprenant plusieurs *(figure 14)*.
Les choix stratégiques effectués, nous les validons par <ENTER>.

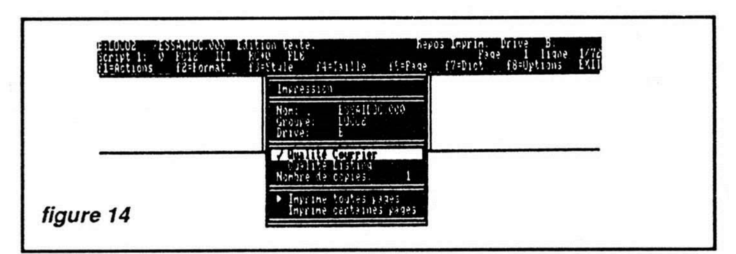


figure 14

A ce moment, deux possibilités sont envisageables :

Premièrement, l'imprimante connaît déjà le papier requis par le document qui va être imprimé parce qu'elle a reconnu que son réglage correspondait à celui du format de papier mis lors de l'édition du cadre (voir plus haut). Dans ce cas, tout va bien et le programme affiche les informations liées au type d'imprimante sélectionnée et propose de démarrer l'impression ou de l'annuler *(figure 15)*.

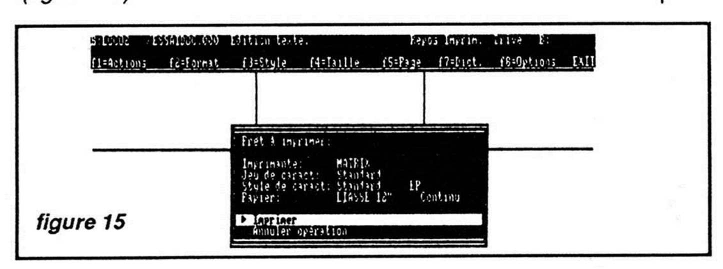


figure 15

Deuxièmement, l'imprimante n'est pas configurée comme le document et le risque de mésentente, document et papier, doit être signalé afin qu'un remède puisse être apporté *(figure 16)*. Ceci amène alors un conflit de configuration qui se matérialise par l'apparition d'un menu spécifique dans lequel les remèdes sont proposés. Soit, nous laissons le papier prévu sachant qu'il pourra faire l'affaire compte tenu du papier en ligne (celui mis dans notre cadre de document), soit nous signifions que l'imprimante doit s'adapter aux exigences de notre document (prendre papier en ligne) soit nous annulons purement et simplement l'impression. A l'exception de ce dernier cas, nous nous retrouvons alors à l'étape précédente et l'impression peut se faire.



figure 16

CONCLUSION

Du haut en bas de la chaîne, les éléments varient en de nombreux points et, malgré sa grande ergonomie, **LOCOSCRIPT 2** ne peut se débrouiller sans un minimum d'informations. L'important est donc de les maîtriser et surtout de savoir les lui indiquer. C'est toujours très logique si nous nous donnons la peine d'y réfléchir et la matière que nous avons là, nous en donne l'occasion...

A bientôt

	1	2	3	4	5	6
2	#####	#####	#####	#####	#####	#####
3	ARTICLES	PAGES	NOTES	HISTOGRAMMES	RANGS	AUTEURS
4	#####	#####	#####	#####	#####	#####
5	SCOOP 88	6	11,46	*******	8	GILLES PROBST
6	LOCO DE MES REVES	9	11,42	*******	9	ECHO'S TEAM
7	LES CONFIDENCES DE DR LOCO	13	14,80	************************	4	DR LOCO
8	LES ENTRAILLES DE DBASE 2	18	17,00	******************************	2	TONY LUZY
9	ALTITUDE HHI	24	10,91	*****	10	M.C.DEMAY
10	GENEALOGIE	31	14,13	*********************	6	CLAUDE PARADO
11	ESSAI MOP-MBP (2)	37	13,93	********************	7	M.HERMION et DR LOCO
12	INITIATION AU PASCAL	41	15,67	****************************	3	JEROME BOULENGER
13	A PROPOS D'ATHEMYS	47	14,80	************************	4	OLIVIER COQUIN
14	MUSICRACK	48	---	********************************	1	JEAN HURTER
15	#####	#####	#####	#####	#####	#####
16	MOYENNE GENERALE	>>>>>>>>>>	13,67	******************		EN BAISSE
17	#####	#####	#####	#####	#####	#####
18	Nos gagnants du mois...	sont...	....	JEAN HURTER & FRANCOIS BUSCHI	(NANTES)	

BADABE, BADEBOISELLE, BONSIEUR,

Ne vous boquez bas de mon rhube ou je b'arrête à cette ligne!

Ces satanés bicrobes (modèle double) ont jeté leur hargne sur mon petit corps sans défense pour me miner les sinus. Mon **PCW,** solidaire, éternue régulèrement et j'en profite ici pour lui témoigner ma reconnaissance.

Le premier fouetté du mois n'est autre que notre chef vénéré à qui il est reproché de n'avoir pas clairement exprimé dans **SCOOP 88** que **Monsieur PETER WATTS** était le patron de **POWER PRODUCTS** ou si vous ne l'avez toujours pas compris que la sté **POWER PRODUCTS** était brillamment dirigée par **Monsieur PETER WATTS**. L'origine de la réclamation étant gardée secrète, je laisse à votre imagination le soin d'imaginer l'imaginable imaginaire (vraiment je suis malade!)

L'autre fouetté n'est autre que l'acolyte du précédent en la personne de l'illustre **Coquin** qui n'en finit plus de coquinner avec sa **845**me version d'**ATHEMYS** dont il faut modifier les points suivants...

Dans l'article remplacez `A=(F)` par `A#(F)`

Dans le listing et sur la disquette ***ECHO N°19***
Ajouter ligne **2405** `S#=S/100`
En ligne **2410** remplacez `ABS(S)` par `ABS(S#)`

Etant soucieux de conserver ma place encore quelque temps, mon fouet se fera très léger pour les deux postérieurs postérieurs.

GAGNANT

Oublié du bon de vote par la grâce du hasard (qu'on le fouette!) le programme **MUSICRACK** n'a pu bénéficier de votre élan électoral. Par conséquent, nous lui accordons à l'unanimité la prime qu'il aurait, de toute façon, gagnée puisqu'il était le meilleur!

FAN CLUB SNAKY

Je signale aux membres du **SNAKY FAN CLUB** que le record vient d'être porté à **1940** par un lecteur qui désire garder l'anonymat afin d'éviter de crouler sous les télégrammes de félicitations. L'homologation des records est toujours valables et la création de la fédération internationale du **SNAKY** en chambre est en cours.
J'en profite pour lancer un message à tous les membres actifs : qu'ils ne se découragent pas devant l'arrivée de **ZAZA,** car je prépare une fulgurante riposte!

SONDAGE

Toujours friand de statistiques, j'organise un petit sondage à me retourner massivement :

QUESTIONS	REPONSES		
L'ECHO EST-IL LE PLUS BEAU?	❑ OUI	❑ BIEN SUR	❑ EVIDEMMENT
PIERRE PAND EST-IL LE MEILLEUR	❑ OUI	❑ BIEN SUR	❑ EVIDEMMENT
LE MICROBES SONT-ILS DES MECHANTS	❑ OUI	❑ BIEN SUR	❑ EVIDEMMENT
CE TEST EST-IL INTELLIGENT	❑ NON	❑ NON	❑ NON

Les douze milles premiers qui retourneront leur réponses gagneront une entrée au paradis. Les suivants n'auront droit qu'à une remise de 20 % sur le prix d'entrée.

la-dessus, je retourne me coucher avec mon p'tit **CW** qu'il seul sait bien me consoler des bisères que be fait la vie... A bientôt, si j'en réchappe!

PIERRE PAND







SOYEZ PRODUCTIF !

•

SOIGNEZ VOTRE COMMUNICATION

•

GAGNEZ DU TEMPS...

•

ET DE L'ARGENT !

•

Au service de ses lecteurs, L'Echo du PCW met ses compétences, son savoir-faire et son important fichier de fournisseurs au service des entreprises de toutes tailles.

Entièrement gratuit, ce nouveau catalogue ''entreprise'' est remis à jour et envoyé régulièrement à toute entreprise ou profession libérale qui en fait la demande.

Les prestations de ce service sont regroupées dans un catalogue spécial qui sera adressé à toute demande libellée sur papier à en-tête mentionnant les numéro de SIRET et d'APE (ou titre pour les professions libérales).

- PC/PCW la compatibilité est possible avec le service entreprise avec un nouveau service de transfert de fichiers soit : recopie de fichiers CP/M vers MS/DOS ou l'inverse (MS/DOS vers CP/M).

- Ce qui sort de votre entreprise est à son image alors soignez-la avec :
  Papier à en-tête personnalisée en continu
  Facture à en-tête personnalisée en continu
  et tout type de formulaires personnalisés en continu.

- Le service entreprise, c'est aussi une liste de prestataires compétents pour résoudre vos problèmes quotidiens comme :
  Programmes sur mesure (tous langages)
  Connexions difficiles
  Maintenance et formation

- De nombreux revendeurs accordent des remises aux entreprises, collectivités et professions libérales. Le service entreprise vous en donne la liste actualisée.

- -

STE : ________ FORME JURIDIQUE* : ________ CAPITAL* : ________

ADRESSE COMPLETE : ________________________

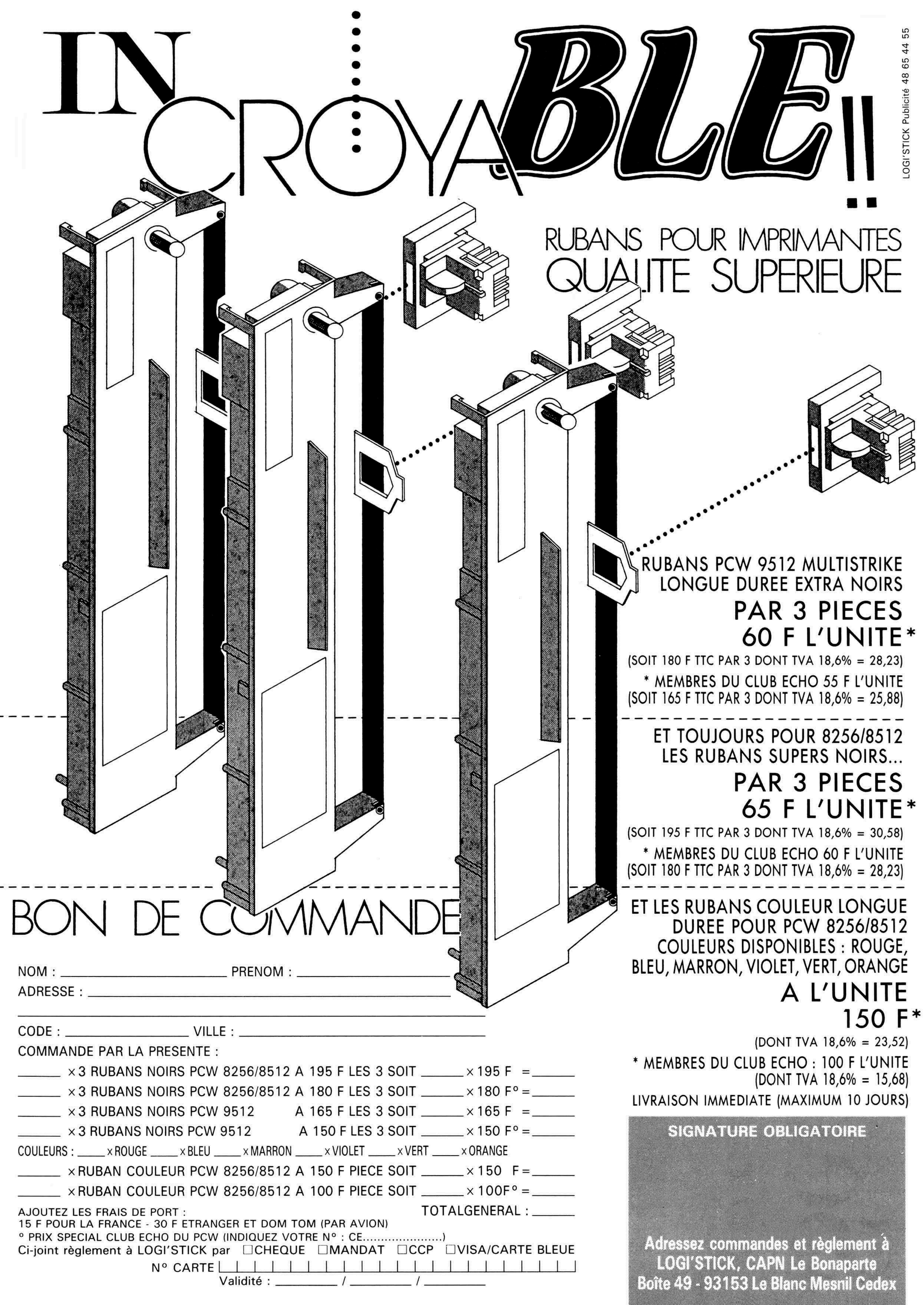
____

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE ACHAT INFORMATIQUE : MR° - MME° - MELLE° : ________

ACTIVITE PRINCIPALE : ________________________

NOMBRE DE PCW EN SERVICE DANS L'ENTREPRISE : ________

* FACULTATIF - ° RAYEZ LA MENTION INUTILE


INCROYABLE !!
LOGI'STICK Publicité 48 65 44 55
RUBANS POUR IMPRIMANTES
QUALITE SUPERIEURE
RUBANS PCW 9512 MULTISTRIKE
LONGUE DUREE EXTRA NOIRS
PAR 3 PIECES
60 F L'UNITE*
(SOIT 180 F TTC PAR 3 DONT TVA 18,6% = 28,23)
* MEMBRES DU CLUB ECHO 55 F L'UNITE
(SOIT 165 F TTC PAR 3 DONT TVA 18,6% = 25,88)
ET TOUJOURS POUR 8256/8512
LES RUBANS SUPERS NOIRS...
PAR 3 PIECES
65 F L'UNITE*
(SOIT 195 F TTC PAR 3 DONT TVA 18,6% = 30,58)
* MEMBRES DU CLUB ECHO 60 F L'UNITE
(SOIT 180 F TTC PAR 3 DONT TVA 18,6% = 28,23)
ET LES RUBANS COULEUR LONGUE
DUREE POUR PCW 8256/8512
COULEURS DISPONIBLES : ROUGE,
BLEU, MARRON, VIOLET, VERT, ORANGE
A L'UNITE
150 F*
(DONT TVA 18,6% = 23,52)
* MEMBRES DU CLUB ECHO : 100 F L'UNITE
(DONT TVA 18,6% = 15,68)
LIVRAISON IMMEDIATE (MAXIMUM 10 JOURS)
BON DE COMMANDE
NOM : ______ PRENOM : ______
ADRESSE : ______
CODE : ______ VILLE : ______
COMMANDE PAR LA PRESENTE :
______ × 3 RUBANS NOIRS PCW 8256/8512 A 195 F LES 3 SOIT ______ × 195 F = ______
______ × 3 RUBANS NOIRS PCW 8256/8512 A 180 F LES 3 SOIT ______ × 180 F° = ______
______ × 3 RUBANS NOIRS PCW 9512 A 165 F LES 3 SOIT ______ × 165 F = ______
______ × 3 RUBANS NOIRS PCW 9512 A 150 F LES 3 SOIT ______ × 150 F° = ______
COULEURS : ____ × ROUGE ____ × BLEU ____ × MARRON ____ × VIOLET ____ × VERT ____ × ORANGE
______ × RUBAN COULEUR PCW 8256/8512 A 150 F PIECE SOIT ______ × 150 F = ______
______ × RUBAN COULEUR PCW 8256/8512 A 100 F PIECE SOIT ______ × 100F° = ______
AJOUTEZ LES FRAIS DE PORT :
15 F POUR LA FRANCE - 30 F ETRANGER ET DOM TOM (PAR AVION)
TOTALGENERAL : ______
° PRIX SPECIAL CLUB ECHO DU PCW (INDIQUEZ VOTRE N° : CE......................)
Ci-joint règlement à LOGI'STICK par ☐CHEQUE ☐MANDAT ☐CCP ☐VISA/CARTE BLEUE
N° CARTE
Validité : ______ / ______ / ______
SIGNATURE OBLIGATOIRE
Adressez commandes et règlement à
LOGI'STICK, CAPN Le Bonaparte
Boîte 49 - 93153 Le Blanc Mesnil Cedex

DELREM

LE COMPACTEUR POUR DBASE II

par PETER CADBURY

DELREM et DELREM + permettent le compactage des fichiers de commandes DBASE (extension CMD) en supprimant toutes les lignes de commentaires équivalentes au REM du basic (commençant par * sous DBASE). DELREM permet de compacter un seul fichier à la fois alors que DELREM + peut se charger de traiter plusieurs fichiers successifs.

SAISIE DU PROGRAMME :

En pur basic, **DELREM et DELREM +** se saisissent conformément à l'annexe de la page **56** et sont immédiatement opérationnels suivant les instructions du chapitre suivant.

UTILISATION DU PROGRAMME:

DELREM Une fois lancé par **RUN, DELREM** demande l'entrée du nom de fichier à compacter. Ce dernier est rentré sans l'extension **CMD**. Exemple pour le fichier **TOTO.CMD** tapez **TOTO**. L'affichage donne ensuite les lignes sans commentaire (représentées par '.') et les lignes avec commentaires (représentées par '*').

DELREM + Prévu pour effectuer le même travail que **DELREM**, il peut le faire sur plusieurs fichiers qu'il faut entrer en **DATA** afin que le traitement se fasse automatique. Les lignes concernées sont :

150 DATA (suivi des noms de fichiers séparés par une virgule)

320 & 410 valeur finale de la boucle (**For I=1 TO N** où **N** est le nombre de fichiers mis en **DATA** en ligne **150**)

Exemple : Dans le listing joint à cet article quatre commandes **TATA, TOTO, TITI** et **TUTU** sont mises en **DATA ligne 150** et les boucles des lignes **320** et **410** vont de **1 à 4**.

```
*********** DELREM ***********


Ce programmé est destiné a éliminer les commentaires d'un programme DBASE2
Le nom du programme dont on veut éliminer les commentaires est entré au clavier

Les lignes de commentaires doivent commencer par l'*
L'* ne doit pas forcément être en début de ligne

Toute ligne écrite sur le fichier destinataire imprime un . à l'écran
Toute ligne lue et éliminée provoque l'impression d'une étoile

Le fichier d'origine est conservé avec l'extension .PAS
Pour que le programme soit opérant aucun fichier de 'NOM.PAS' ne doit exister déjà

*******************************


Entrer le NOM (seul) du fichier .CMD à traiter : TITI

Le fichier est archivé sous : TITI.PAS

Fichier : TITI.CMD en cours de traitement

*******..*.....*.***..................**.*...*.*.....*........*.......*..............*...*..*.
......*.*..*....*.....*...*..........*......*...........*..................*.......*...........
*.........................
```

NOTE TECHNIQUE:

DELREM et **DELREM +** nettoient les fichiers avec extension **CMD** et conservent le fichier original (avec ses commentaires) dans un fichier sauvegarde dont l'extension est alors **PAS**.

Les programmes DELREM.BAS et DELREM+.BAS se trouvent sur la disquette ECHO N°20.

```
10 'DELREM          10/01/88
20 '
30 'PAR PETER CADBURY
40 '
50 'POUR L'ECHO DU PCW
60 escape$=CHR$(27)' (TV)
70 home$=escape$+"H"' (VX)
80 cls$=escape$+"E"+home$' (4C)
90 PRINT cls$' (L8)
100 PRINT:PRINT:PRINT"*********** DELREM ***********"' (9B)
110 PRINT:PRINT:PRINT' (4D)
120 PRINT"Ce programmé est destiné a éliminer les commentaires d
'un programme DBASE2"' (48)
130 PRINT"Le nom du programme dont on veut éliminer les commenta
ires est entré au clavier"' (CF)
140 PRINT:PRINT' (RT)
150 PRINT"Les lignes de commentaires doivent commencer par l'*"'
 (0V)
160 PRINT"L'* ne doit pas forcément être en début de ligne"' (NY
)
170 PRINT:PRINT"Toute ligne écrite sur le fichier destinataire i
mprime un , à l'écran"' (4V)
```

```
180 PRINT"Toute ligne lue et éliminée provoque l'impression d'un
e étoile"' (LV)
190 PRINT' (FB)
200 PRINT"Le fichier d'origine est conservé avec l'extension .PA
S"' (6G)
210 PRINT"Pour que le programme soit opérant aucun fichier de 'N
OM.PAS' ne doit exister déjà"' (F6)
220 PRINT;PRINT;PRINT"********************************"' (6H)
230 '
240 '
250 '*** NOYAU ***
260 '
270 PRINT;PRINT;PRINT' (4K)
280 INPUT "Entrer le NOM (seul) du fichier .CMD à traiter : ",NO
M$' (W8)
290 NOMCOMPLET$=NOM$+".CMD"' (A1)
300 NOUVEAUNOM$=NOM$+".PAS"' (A0)
310 PRINT' (F5)
320 IF FIND$(NOMCOMPLET$)="" THEN PRINT"Le fichier spécifié n'ex
iste pas";END' (N0)
330 PRINT "Le fichier est archivé sous : ";nouveaunom$' (J4)
340 NAME NOMCOMPLET$ AS NOUVEAUNOM$' (PB)
350 PRINT' (F9)
360 PRINT"Fichier : ";NOMCOMPLET$;" en cours de traitement"' (SF
)
370 PRINT' (FB)
380 OPEN "O",1,NOMCOMPLET$' (6Z)
390 OPEN "I",2,NOUVEAUNOM$' (7A)
400 WHILE NOT EOF(2)' (UZ)
410 GOSUB 610' (J0)
420 IF (LEFT$(chaine$,1) <> "*") THEN GOSUB 550 ELSE PRINT"*";'
(J3)
430 WEND' (CL)
440 CLOSE' (EM)
450 PRINT;PRINT' (RX)
460 PRINT"Lignes lues dans le fichier d'origine : ";ligneslues'
(YN)
470 PRINT"Lignes écrites dans le fichier traité : ";lignesecrite
s' (5P)
480 PRINT"Commentaires(ou lignes vides) éliminés; ";ligneslues-l
ignesecrites' (XM)
490 PRINT;PRINT"FICHIERS FERMES"' (MS)
500 PRINT "---------------------------------------------"' (02)
510 PRINT' (F7)
520 PRINT"Operation terminée"' (GY)
530 PRINT' (F9)
540 END' (A8)
550 '*** routine d'écriture ***
560 '
570 'On calcule la longueur de la chaine pour l'éliminer s'il n'
y a que 1 RC
580 IF (long>0) THEN PRINT #1,chaine$;PRINT",";:lignesecrites=li
gnesecrites+1' (RG)
590 RETURN' (HQ)
600 '
610 REM *** routine de lecture du fichier associé ***
620 LINE INPUT #2,chaine$' (3X)
630 ligneslues=ligneslues+1' (EW)
640 long=LEN(chaine$)' (ZN)
650 WHILE (LEFT$(chaine$,1) = " ")' (BJ)
660 chaine$ = RIGHT$(chaine$,LEN(chaine$)-1)' (YI)
670 WEND' (CR)
680 RETURN' (HQ)
```

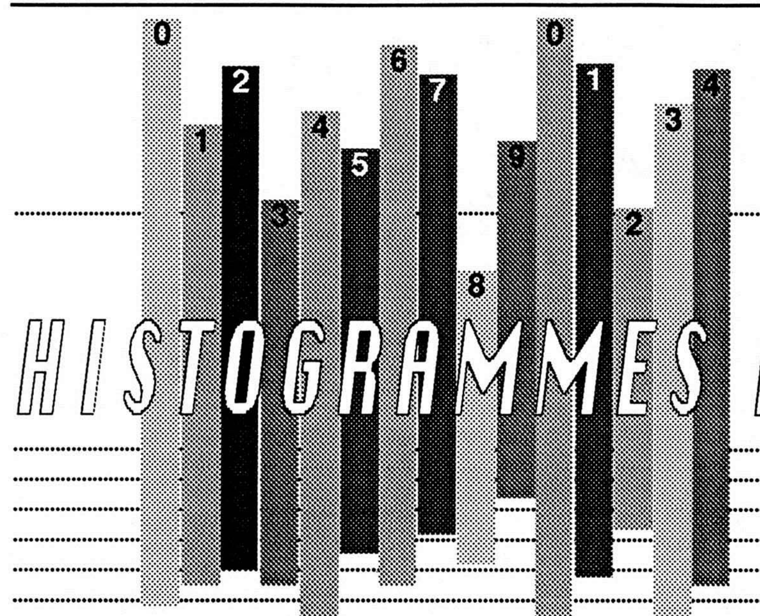


```
10 'DELREM +
20 '
30 'PAR PETER CADBURY
40 '
50 escape$=CHR$(27)' (TU)
60 home$=escape$+"H"' (VW)
70 cls$=escape$+"E"+home$' (4B)
80 '*** NOYAU ***
90 'Ci dessous,liste des fichiers .CMD qui peuvent etre purgés d
e leurs
100 'commentaires par DELREM+
110 '
120 '
130 'Ci dessous doivent figurer en DATA les noms des fichiers à
traiter
140 'ne pas oublier également la variable de controle de la bouc
le (LIGNES ;350 & 440)
150 DATA TATA,TOTO,TITI,TUTU;' (6Q)
160 '
170 PRINT cls$' (MJ)
180 PRINT;PRINT;PRINT;PRINT"*********** DELREM + ***********"' (J
V)
190 PRINT;PRINT" Cet utilitaire est destiné à effacer les lignes
 de commentaires d'une"' (6W)
200 PRINT" série de programmes écrits dans le langage de program
mation DBASE 2"' (PN)
210 PRINT;PRINT" Il est intéressant d'utiliser le disque virtuel
 (M)"' (CT)
220 PRINT" On pourra s'aider d'un SUBMIT pour le transfert dans
M"' (33)
230 PRINT;PRINT;PRINT"Chaque ligne écrite dans le fichier destin
ataire est marquée par un , à l'écran"' (WH)
240 PRINT"Chaque ligne lue mais non écrite est marquée par une *
 à l'écran"' (F6)
250 PRINT"Chaque ligne de commentaire DOIT commencer par l'*"' (
VO)
260 PRINT"Il n'est pas nécessaire que l'* soit en début de ligne
"' (Y3)
270 PRINT;PRINT' (RX)
280 PRINT"Ci après,liste des fichiers .CMD qui peuvent etre purg
és de leurs"' (NE)
290 PRINT"commentaires par DELREM+"' (Q2)
300 '
310 PRINT;PRINT' (RS)
320 FOR i=1 TO 4' (LM)
330 READ NOM$' (JK)
340 PRINT NOM$,' (NY)
350 NEXT' (D3)
360 PRINT;PRINT' (RX)
370 PRINT"L'utilitaire pour transférer en M les fichiers à purge
r est ;VIRCMD.SUB"' (06)
380 PRINT;INPUT"Désirez vous une PAUSE entre chaque traitement d
e fichier(O/N)";REP$' (5Z)
390 '
400 RESTORE' (JC)
410 FOR i= 1 TO 4' (LM)
420 READ NOM$' (JK)
430 NOMCOMPLET$=NOM$+".CMD"' (9X)
440 NOUVEAUNOM$=NOM$+".$AC"' (95)
450 PRINT;PRINT' (RX)
460 PRINT"Le fichier qui va etre traité a pour nom : ";NOMCOMPLE
T$' (25)
470 PRINT' (FC)
480 PRINT "L'ancienne version du fichier sera archivée sous : ";
nouveaunom$' (LO)
490 PRINT' (FE)
500 IF REP$="O" THEN GOSUB 930' (8Q)
510 IF FIND$(NOUVEAUNOM$)<>"" THEN KILL NOUVEAUNOM$;PRINT"1 fich
ier.$AC existant a été effacé"' (FF)
520 PRINT CLS$' (MI)
530 PRINT:PRINT' (RW)
```

```
540 PRINT"Fichier : ";NOMCOMPLET$;" en cours de traitement"' (SF
)
550 PRINT' (FB)
560 PRINT "L'ancienne version du fichier est archivée sous : ";n
ouveaunom$' (JW)
570 PRINT;PRINT' (S0)
580 NAME NOMCOMPLET$ AS NOUVEAUNOM$' (PH)
590 OPEN "O",1,NOMCOMPLET$' (72)
600 OPEN "I",2,NOUVEAUNOM$' (74)
610 WHILE NOT EOF(2)' (V2)
620 GOSUB 850' (J9)
630 IF (LEFT$(chaine$,1) <> "*") THEN GOSUB 790 ELSE PRINT"*";'
(JC)
640 WEND' (CO)
650 CLOSE' (EP)
660 PRINT;PRINT' (S0)
670 PRINT"Lignes lues dans les fichiers d'origine  : ";ligneslue
s' (3C)
680 PRINT"Lignes écrites dans les fichiers traités : ";lignesecr
ites' (CP)
690 PRINT"Commentaires (ou lignes vides) éliminés  : ";ligneslue
s-lignesecrites' (XP)
700 PRINT;PRINT"FICHIERS FERMES"' (MM)
710 PRINT"---------------------------------------------"' (05)
720 PRINT' (FA)
730 IF REP$="O" THEN GOSUB 930' (8V)
740 NEXT i' (F7)
750 PRINT;PRINT' (S0)
760 PRINT"Opération terminée"' (H4)
770 PRINT' (FF)
780 END' (AE)
790 '*** routine d'écriture ***
800 '
810 'On calcule la longueur de la chaine pour l'éliminer s'il n'
y a que 1 RC
820 IF (long>0) THEN PRINT #1,chaine$;PRINT",";:lignesecrites=li
gnesecrites+1' (RD)
830 RETURN' (HN)
840 '
850 REM *** routine de lecture du fichier associé ***
860 LINE INPUT #2,chaine$' (43)
870 ligneslues=ligneslues+1' (F2)
880 long=LEN(chaine$)' (ZT)
890 WHILE (LEFT$(chaine$,1) = " ")' (BP)
900 chaine$ = RIGHT$(chaine$,LEN(chaine$)-1)' (YF)
910 WEND' (CO)
920 RETURN' (HN)
930 '*** Routine d'attente ***
940 '
950 PRINT' (FF)
960 PRINT"Entrer un caractère pour continuer"' (96)
970 WHILE INKEY$=""' (U6)
980 WEND' (CV)
990 RETURN' (HU)
```



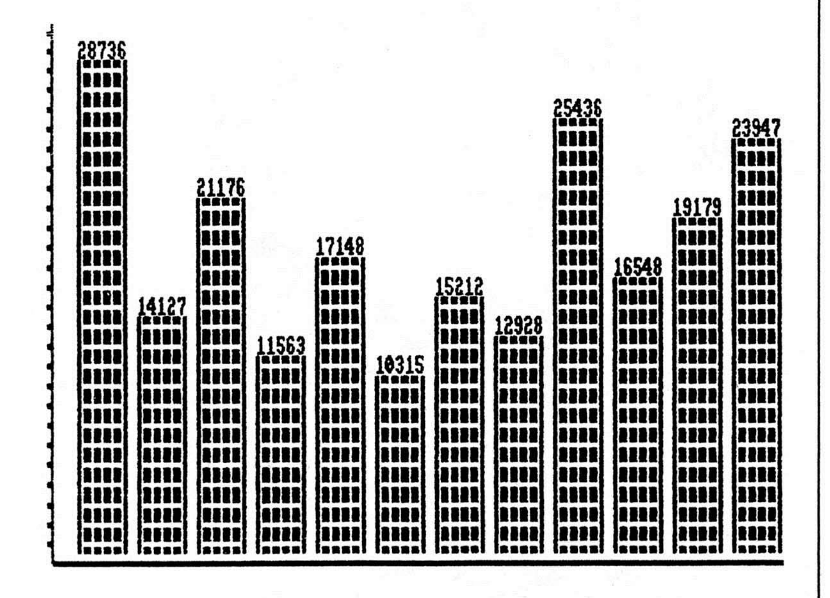




par Marie-Claire LALANNE

HISTOGRAMMES AVEC DBASE II

Outil de gestion par excellence, DBASE II permet de traiter des valeurs numériques pour donner de précieuses informations. Moyennes ou simplement cumuls, il peut s'avérer utile d'en obtenir des représentations graphiques sous forme d'histogrammes sans avoir à subir les méandres des conversions de fichiers et autres transferts compliqués vers d'autres programmes de traitements graphiques. Le programme que je vous propose est donc écrit en pur DBASE pour se mettre au service de données issues de.... DBASE!



Saisie du fichier de commande :

Comme toujours, les commandes **DBASE** peuvent être saisies directement sous **LOCOSCRIPT** et converties en **ASCII** (version **1.21** et plus de **LOCOSCRIPT**) mais aussi à l'aide de l'éditeur **DBASE** judicieusement sollicité par :
MODIFY COMMAND HISTO <RETURN>

Quelque soit votre choix, vous devrez arriver au résultat du listing joint à cet article.

Le démarrage de l'application impose le chargement préalable de **DBASE** puis lancement de la commande précédemment saisie par :
DO HISTODB <RETURN>.

Utilisation :

Le programme que je vous communique dans cet article est autonome à savoir, qu'il permet d'entrer les données directement au clavier. Pour extraire les données d'un fichier quelconque sans avoir à les saisir, il vous faudra adapter le programme à vos impératifs. N'ayant pas la joie de les connaître pour le faire à votre place, je me contenterai de vous donner quelques conseils pour arriver à cet interfaçage (interfacer = trouver le moyen de mettre les données d'un programme au format d'un autre programme, voir plus loin).

Pour revenir à la saisie des données, notez que vous disposez de dix entrées par histogrammes et que le fait de taper **<RETURN>** sans valeur est considéré comme une entrée égale à zéro. Donc si vous ne disposez que de sept valeurs vous devrez presser trois fois **<RETURN>** après les avoir entrées.

Au bonheur des trames:

Pour agrémenter la représentation des histo-

grammes, je vous propose plusieurs possibilités d'utilisation de codes graphiques qui pourront faire l'objet de différentes versions du programme de base. Pour arriver à cela voilà comment procéder:
- Copiez le programme principal sous **CP/M** quand il est complètement au point par :
PIP HISTODB1.CMD=HISTODB.CMD <RETURN>
- retournez sous **DBASE** et Modifiez **HISTODB1** par **MODIFY COMMAND HISTODB1 <RETURN>** et remplacez les variables **HAUT, TRANCHE1** et **BAS** par les valeurs données avec chaque exemple.
- Refaites l'opération autant de fois que vous désirez de versions de trame en changeant le nom du programme à chaque fois
(HISTODB2, HISTODB3, etc).

Interfaçage avec d'autres logiciels:

L'entrée manuelle des données se passe à la treizième ligne du listing dans une boucle allant de **0 à NB** dont la valeur est égale à **12** (**STORE 12 TO NB** à la quatrième ligne). La récupération de données issues d'un autre fichier pourra donc se faire par l'intermédiaire d'un fichier de variables **(MEM)** dans lequel les données auront été mémorisés au préalable. Vous devez toutefois conserver le nom et l'indice des variables **d'HISTODB** soit **VAL&IND.**

Conclusion:

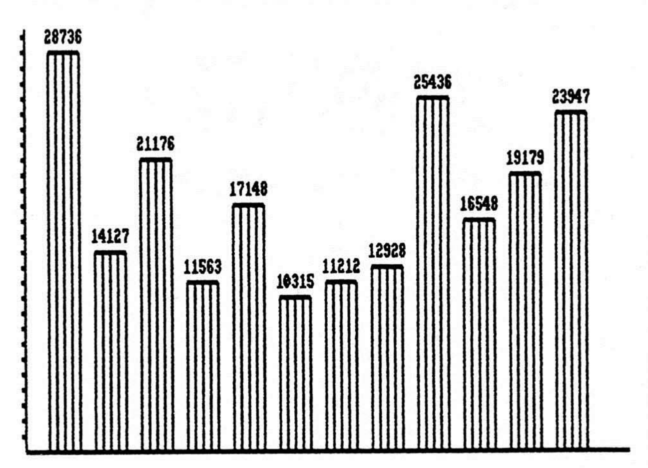
Simple et rapide à saisir, **HISTODB** et ses cousins tramés constituent un pas supplémentaire dans la constitution d'une importante bibliothèque d'utilitaires qui font de **DBASE II** le roi des outils de gestion sur **PCW.**

Les commandes de cet article se trouvent sur la disquette ECHO N°20

Les 4 versions d'HISTODB.CMD...

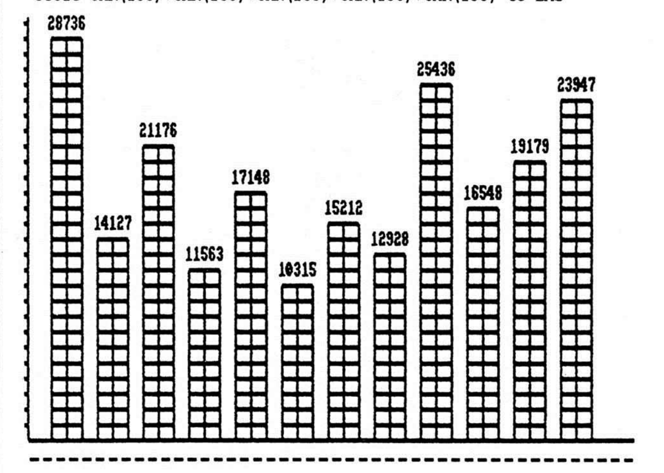
HISTODB1.CMD RAYURES EN LONG:

```
store CHR(150)+CHR(158)+CHR(158)+CHR(158)+CHR(156) to HAUT
store CHR(149)+CHR(149)+CHR(149)+CHR(149)+CHR(149) to TRANCHE1
store CHR(155)+CHR(155)+CHR(155)+CHR(155)+CHR(155) to BAS
```



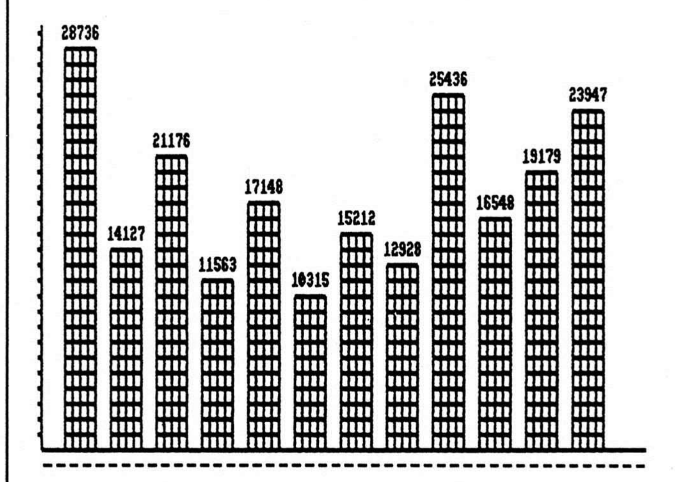
HISTODB2.CMD QUADRILLAGE:

```
store CHR(150)+CHR(158)+CHR(158)+CHR(158)+CHR(156) to HAUT
store CHR(151)+CHR(159)+CHR(159)+CHR(159)+CHR(157) to TRANCHE1
store CHR(155)+CHR(155)+CHR(155)+CHR(155)+CHR(155) to BAS
```



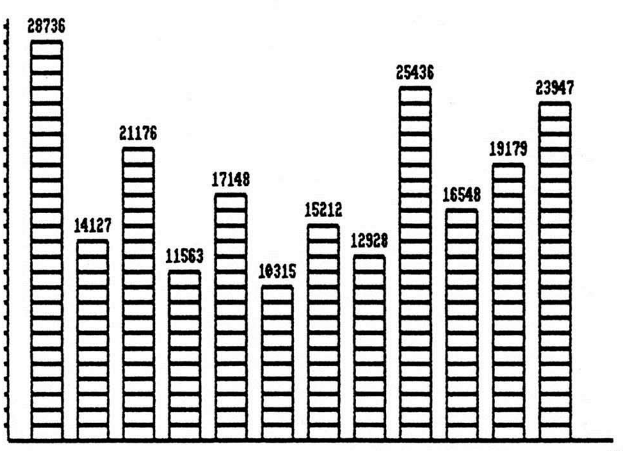
HISTODB3.CMD BRIQUES:

```
store CHR(150)+CHR(154)+CHR(158)+CHR(154)+CHR(156) to HAUT
store CHR(151)+CHR(154)+CHR(159)+CHR(154)+CHR(157) to TRANCHE1
store CHR(155)+CHR(155)+CHR(155)+CHR(154)+CHR(155) to BAS
```



HISTODB4.CMD RAYURE EN LARGEUR:

```
store CHR(151)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(157) to TRANCHE1
```



suite page 52

```
*=========================================================*
                        HISTODB.CMD ***
*=========================================================*
clear
set talk off
set colon off
store 12 to NB
store 0 to CPT
store 0 to MAX
store "     *** HISTOGRAMMES EN D.BASE ***      " to TITRE
store " par M-Claire LALANNE pour l'ECHO DU PCW " to T2
erase
à 6,25 get TITRE picture "XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX"
à 7,25 get T2 picture "XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX"
clear gets
* -----------------------------------------DEBUT DE LA BOUCLE
do while CPT < NB
store (CPT+1) to CPT
store $(STR(100+CPT,3),2,2) to IND
store 0 to VAL&IND
à 9,27 say "Entrez les 12 valeurs à représenter:"
à 10,35 say "VALEUR Nü&IND : " get VAL&IND picture "99999"
read
if VAL&IND > MAX
store VAL&IND to MAX
endif
enddo
* -------------------------------------------FIN DE LA BOUCLE
store 0 to CHOIX
à 13,30 say "Voulez-vous un histogramme:"
à 14,30 say "1- ordinaire"
à 15,30 say "2- en vidéo inverse"
à 17,30 say "Votre choix,s'il vous plait ? :" get CHOIX
picture "9"
read
if CHOIX # 1 .and. CHOIX # 2
store 1 to CHOIX
endif
?? CHR(27)+CHR(102)
*
* ---------------VARIABLES A MODIFIER POUR VERSIONS TRAMEES
*
store CHR(150)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(156) to HAUT
store CHR(149)+" "+" "+" "+CHR(149) to TRANCHE1
store "     " to TRANCHE2
store CHR(155)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(155) to BAS
*
** AXES de COORDONNEES
*
store (CHR(154)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(154)+CHR(154)) to TH5
store (TH5+TH5) to TH10
store (TH10+TH10) to TH20
store (TH20+TH20) to TH40
store (TH40+TH20+TH10+TH5+CHR(154)+CHR(154)+CHR(154)) to
AXEX
release TH5,TH10,TH20,TH40
erase
à 27,1 say CHR(147)+AXEX
store 27 to ligne
do while ligne # 0
store (ligne-1) to ligne
à ligne,1 say CHR(157)
enddo
** HISTOGRAMMES
store 4 to abscisse
store 0 to CPT
DO WHILE CPT < NB
store (CPT+1) to CPT
store $(STR(100+CPT,3),2,2) to IND
if VAL&IND = 0
store (abscisse+6) to abscisse
loop
endif
store INT((25*VAL&IND/MAX)+0.50) to BD
store 27 to ligne
if CHOIX = 1
à ligne,abscisse say BAS
endif
store 0 to K
   do while K < BD
   store (ligne-1) to ligne
   if CHOIX = 1
   à ligne,abscisse say TRANCHE1
   endif
   if CHOIX = 2
   à ligne,abscisse get TRANCHE2 picture "     "
   endif
   store (K+1) to K
   enddo
if CHOIX = 1
à (ligne-1),abscisse say HAUT
endif
à (ligne-2),abscisse say VAL&IND
store (abscisse+6) to abscisse
ENDDO
à 29,1 say " "
?? CHR(27)+CHR(101)
RETURN
```

COURRIER

M. HAMEL PASCAL - 76 VALMONT

Au sujet de la souris AMX
Après avoir écrit au distributeur, pour avoir des renseignements qui n'ont pas pu m'être transmis, j'ai dû prendre mon courage à deux mains et décortiquer pendant de longues heures manuels, souris et PCW afin de comprendre comment utiliser cet instrument qui fonctionne si bien sous DTP-PAO. Ainsi, je suis en mesure de vous livrer les ports concernés par la souris :
- l'état des boutons est testé sur le port **162** (en décimal); les quatre possibilités de retour les plus intéressantes sont (toujours en décimal) :

. 135 = aucun bouton appuyé
. 134 = bouton de gauche appuyé
. 133 = bouton central appuyé
. 131 = bouton de droite appuyé

Il suffit pour connaître les autres (celles qui concernent l'appui simultané sur plusieurs boutons) d'un programme basic ultra court du genre :

```
10 b=inp(162):while b=135:b=inp(162):wend:print b:goto 10
```

- les déplacements verticaux de la souris concernent le port **160**.
- les déplacements horizontaux sont testés au port **161**.

A ce sujet, j'avoue ne pas avoir tout compris, et mes essais successifs m'ont montré que la valeur retournée par la fonction **INP** du basic, une fois traduite en hexadécimal se trouvait modifiée par les déplacements soit sur le chiffre hexadécimal gauche soit sur le droit. Ainsi, en testant le déplacement horizontal **(INP(161))**, la modification du chiffre gauche indique un mouvement à gauche, alors que la modification du chiffre droit indique un mouvement à droite. De même pour les déplacements verticaux **(INP(160))**, le chiffre gauche concerne les mouvements en bas alors que le chiffre droit concerne les déplacements vers le haut.

Ainsi, et puisque l'explication précédente n'est pas très claire, j'ai modifié le programme que vous avez fait paraître sur les menus déroulants de telle façon que les mouvements ne soient gérés que par la souris AMX, les lignes modifiées sont :

```
950   '<<<<<<<Programme de manu déroulant modifié>>>>>>>
951   '<<<<<<<pour fonctionner avec la souris AMX>>>>>>>
952   '
960 '
970 v=INP(160):b=INP(162):IF INP(160)<>v OR b=131 THEN 980 ELSE 970
980 IF b=131 THEN RETURN
990 '
1000 IF (LEFT$(HEX$(v,2),1)<>LEFT$(HEX$(INP(160),2),1)) AND ch<0 THEN
GOSUB 1030:ch=ch+1:GOTO 930
1010 IF (RIGHT$(HENX$(v,2),1)<>RIGHT$(HEX$(INP(160),2),1)) AND ch>1 then
GOSUB
1030:ch=ch-1:GOTO 930
1020 GOTO 970
```

Après un test par valeur=**INP(port)**, il suffit de convertir la valeur renvoyée en hexadécimal par **HEX$(valeur)** qui renvoie une valeur sous la forme :

XY

ou

0 < X et Y < F

et ensuite de vérifier lequel de ces deux chiffres se trouve modifié pour connaître le sens du déplacement.

PORT A TESTER	VALEUR HEXA	DEPLACEMENT
INP(160)	BAS HAUT	vertical
INP(161)	GAUCHE DROITE	horizontal

Je profite d'ailleurs de cette lettre pour signaler aux possesseurs de la souris **AMX** et aux autres qu'il existe une façon extrêmement rapide de tracer à l'écran des lignes verticales autrement que par la traditionnelle boucle : il suffit de connaître la longueur de la ligne et d'inclure en début de programme :

```
1 for a = 1 to longueur - 1 : v$ = chr$(149) + chr$(8) +
chr$(10) :next:v$ = v$ + chr$(149)
```

(**chr$(149)** peut d'ailleurs être remplacé par **chr$(133)** pour un trait double)
la variable **v$** contiendra une chaîne de caractères et affichera aussi rapidement que la fonction **STRING$** un trait vertical (faites l'expérience en traçant ne serait-ce que 5 traits verticaux comme suit :

```
1 def fnc$(x,y)=chr$(27)+"Y"+chr$(32+x)+chr$(32+y)
2 for a=1 to 25:print fnc$(a,1); chr$(133); fnc$(a,5);
chr$(133); fnc$(a,10); chr$(133); fnc$(a,15); chr$(133);
fnc$(a,20); chr$(133); fnc$(a,25); chr$(133): next
```

Puis modifiez comme cela :

```
1 def fnc$(x,y)=chr$(27)+"Y"+chr$(32+x)+chr$(32+y)
2 fora=1tolongueurl:v$=chr$(149)+chr$(8)+
chr$(10):next:v$=v$+chr$(149)
3 print fnc$(0,1); chr$(133); fnc$(0,5); chr$(133); fnc$(0,10);
chr$(133); fnc$(0,15); chr$(133); fnc$(0,20); chr$(133);
fnc$(0,25); chr$(133)
```

L'ECHO

Félicitations unanimes de la part des utilisateurs qui manquaient cruellement d'informations de ce type pour adapter la souris AMX à leurs programmes favoris. En leurs noms, nous vous envoyons un super boîtier pour vos disquettes ainsi que nos compliments pour ce travail...

M. LAURENT Jean-Paul - 04 CERESTE PAR REILLANNE

je profite de votre offre d'annonce gratuite pour vous demander de publier celle jointe sur une feuille séparée. En effet, et bien qu'au dos il n'y ait que du courrier, cela me hérisse le poil de tailler à grand coup de ciseaux dans la revue.
J'avais le haute main sur tout ce qui était ordinateur et automate programmable avant que mon employeur ne ferme ses portes, il y a un peu plus de deux ans. Maintenant, j'entends régulièrement répondre : "46 ans ? Trop vieux!"

Tant que j'y suis, permettez-moi, par le biais de quatre anecdotes, d'ajouter de l'eau au moulin de **M. Gérard DUBUC** *(L'ECHO DU PCW N° 17)*. Je citerai ni nom, ni marque, car cela n'apporterait rien si ce n'est faire de la peine aux gens concernés.

1) A l'origine de l'informatisation de l'entreprise où je travaillais, ils ont embauché quelqu'un qui "s'y connaissait". Pensez donc, où il était avant, il s'occupait de la maintenance d'un gros ordinateur (peut-être pour changer les fusibles ?) A cause de cela je l'admirais béatement. Je prévoyais de magnifiques et longues conversations sur **LE SUJET.** Pourtant, un jour, oh! bêtise, j'eus la funeste idée de demander :
- ... et cet ordinateur, quel type de bus employait-il ?
Il commença par rire puis se moqua gentiment. J'avais proféré une énormité!
- Un bus ? ... Pourquoi pas un métro tant que vous y êtes ?
Vlan! Mon idôle venait de se casser la gueule du piedestal où je l'avais installée. Je m'en suis retourné, déçu, m'occuper des problèmes de mon service.
2) Depuis quelques temps déjà, je possédais un micro-ordinateur. A l'époque la mémoire plafonnait à **7 KO.** L'ingéniosité des "bidouilleurs" n'avait pas de borne. Nous montions un minuscule haut-parleur sur une sortie du **PIA** pour obtenir des sons que nous baptisions musique. Certains ont même réussi à synthétiser la parole humaine toujours par l'unique broche du **PIA** et le minuscule haut- parleur. Je me souviens d'un programme calculette qui annonçait les chiffres rentrés au clavier ainsi que les résultats. Un autre programme ouvrait une fenêtre contenant des dessins en haute définition alors que celle-ci n'existait pas sur l'appareil et que les caractères étaient inredéfinissables car en **ROM.**

Cet appareil avait des charmes, entre autre, celui d'accepter les ordres **BASIC** en abrégé. Or voila t'il pas que l'interpréteur (en **ROM**) tombe en panne. Je retourne voir mon vendeur, j'écris devant lui une boucle en **BASIC** abrégé contenant l'instruction qui ne passe plus. La première réflexion du vendeur (distributeur de la marque pour tout le sud de la France depuis deux ans bien tassés) :
"C'est normal cela ne veut rien dire".
Etonnement quand, rappelant list, il se rend compte que les mots sont bien corrects. Sa réaction :
- Si vous le désirez, je vous embauche de suite comme ingénieur des ventes. Son "ingénieur des ventes" ne m'intéressait guère à l'époque, surtout payé comme un manoeuvre!

3) Retour chez mon patron. Celui-ci me demande de former le chef des relations sociales à la micro- informatique. A l'époque, l'appareil, acheté fort cher, ne vaudrait pas, aujourd'hui, un **PCW** qui serait partiellement en panne! Je cherche l'instruction **HOME,** ne la trouvant pas, je téléphone au fournisseur de l'appareil. Réponse :
- Cela n'existe pas sur cet appareil et d'ailleurs ça ne sert à rien.
Je m'entête et découvre la combinaison des **CHR$** + lettres qui me permet de l'obtenir. Un chef des relations sociales n'étant pas un monsieur qui se laisse marcher sur les pieds, il rappelle notre bonhomme pour lui dire son fait. Loin de se démonter, l'autre répond :
- Attendez un instant, je le note ... Si vous faites d'autres découvertes, prévenez moi!
le chef des **R.S.** manqua d'avoir une crise cardiaque!!

4) Dernièrement, je suis invité pour prendre un pot à l'occasion de l'ouverture d'un magasin d'informatique. Discutant à bâtons rompus avec l'hôte, je manque tomber à la renverse.
Comme dans un rêve, je l'entends me dire :
- L'informatique, je n'en ai rien à f... Cela ne m'intéresse que si cela rapporte. Avant, je vendais des planches à voiles. J'espère faire plus de chiffre avec les micros UNTEL (rassurez vous c'est pas des PCW), si ce n'est pas le cas, je vendrais des sous-vêtements pour dames, ou autres choses. Il me dis même quoi. J'en rougis encore...
- Mais ... et les clients qui débutent ?
Il a un grand geste désinvolte de la main et me tourne le dos. Je l'ennuie prodigieusement. C'est curieux, le petits fours sont rassis tout à coup!!

Savez-vous où je pourrais trouver les renseignements suivants : comment écrire et surtout lire un caractère dans la mémoire écran du **PCW 8256** ?
Pour finir, deux petites astuces concernant **DBASE II** dont il ne me semble pas avoir vu une allusion nulle part.

1) pour détruire de façon sélective dans toutes l'étendue du fichier champ **N** `X= NREVUE`
`.DELETE ALL FOR NREVUE=5`
Ne parquera que les enregistrements portant une **NREVUE à 5**

2) pour n'indexer que sur une portion de champ

```
          X= ARTICLES
.INDEX ON $(ARTICLES,1,15) TO ECHO
```

Le fichier index ECHO prendra ainsi beaucoup moins de place que la forme normale surtout si **ARTICLES** est un champ de **30** caractères. Bien sûr, il reste alors un léger doute quant à la place qu'occupent deux fiches différentes d'un caractère après le **15ème.**

L'ECHO

Encore un peu d'eau au grand moulin de la micro-informatique... Il semble toutefois que votre passion a su résister avec vigueur aux affres de l'obscurantisme puisque vous nous transmettez des tuyaux que les DBASistes sauront apprécier à leur juste valeur...
Pour ce qui concerne l'emplacement mémoire des caractères, nous vous conseillons de vous procurer GRAPHIC MAGIC dans lequel vous trouverez non seulement les informations utiles mais aussi les outils pour les exploiter au maximum. En attendant, nous espérons que le petit cadeau que votre sympathique collaboration vous vaut, fera votre bonheur.

THIERRY FATH - 51 CHAVOT-COURCOURT

Chers PCWistes,

Je vous écris pour vous féliciter de votre journal que je lis assidument depuis le numéro **11.** Tous les mois, je me précipite sur le courrier des lecteurs afin d'y trouver des trucs ou afin d'avoir le réponse à mes questions sur le **PCW.**
Je tiens à apporter ma pierre à l'édifice qu'est la rubrique du courrier, aussi vous trouverez, ci-joint, le listing d'un petit programme, permettant la saisie d'une routine en langage machine et le désassemblage de cette routine. Cette routine permet d'utiliser les capacités sonores du **PCW.** Le programme émet des bips sonores séparés par un certain temps, il est possible de moduler le son obtenu en faisant varier ce temps qui est constamment affiché à l'écran en hexadécimal.
(il varie de **0** à **65535** unités; **65535** unités représentent à peu près **1** seconde).

```
10 d=&HE300
20 FOR i=d TO &HE3E5
30 READ a$:a=VAL("&h"+a$):s=s+a:POKE i,a:NEXT i
40 IF s<>27516 THEN PRINT "ERREUR DANS LES DATAS !!!":END
50 CALL d:END
60 DATA 3E,1B,CD,90,E3,3E,45,CD,90,E3,3E,1B,CD,90,E3,3E,48,CD,90,E3,21,01,00,22
62 DATA E9,E3,C3,97,E3,2A,E9,E3,3E,0B,D3,F8,06,32,05,20,FD,3E,0C
64 DATA D3,F8,2B,3E,00,BC,20,FA,BD,20,F7,0E,06,1E,FF,CD,05,00,28,DE,FE,20
66 DATA 20,01,C9,FE,50,28,17,FE,4D,28,18,FE,4F,28,19,FE,4C,28,1A,FE,49,28,1B,FE
68 DATA 4B,28,1C,C3,1D,E3,11,01,00,18,19,11,01,00,18,1D,11,64,00,18,0F,11,64,00
70 DATA 18,13,11,E8,03,18,05,11,E8,03,18,09,2A,E9,E3,19,22,E9,E3,18,11,2A,E9,E3
72 DATA ED,52,22,E9,E3,18,07,5F,0E,02,CD,05,00,C9,2A,E9,E3,2B,7C,32,E6,E3,E5,CD
74 DATA B3,E3,E1,7D,32,E6,E3,CD,B3,E3,3E,20,CD,90,E3,C3,1D,E3,3E,00,32,E7,E3,32
76 DATA E8,E3,3A,E6,E3,32,E7,E3,21,E8,E3,ED,6F,3E,00,21,E7,E3,ED,6F,CD,DC,E3,CD
78 DATA 90,E3,3A,E8,E3,CD,DC,E3,CD,90,E3,FE,0A,30,03,C6,30,C9,C6,37,C9
```

Pour faire tourner ce programme, il y a **7** touches à utiliser (les caractères sont obligatoirement en **MAJUSCULES**)

- **La barre espace permet le retour au BASIC.**
- **'P' augmente le temps de 1 unité de temps.**
- **'M' diminue le temps de 1 unité de temps.**
- **'O' augmente le temps de 100 unités de temps.**
- **'L' diminue le temps de 100 unités de temps.**
- **'I' augmente le temps de 1000 unités de temps.**
- **'K' diminue le temps de 1000 unités de temps.**

Tout comme **Alex DEGRANGE** (courrier de *l'ECHO N° 18*), je me suis longtemps demandé comment faire pour mettre une fonction dans un programme sans arrêter son déroulement. J'ai trouvé une solution simple ne nécessitant pas l'utilisation du langage machine. Voici la solution pour introduire une fonction à la ligne **30** dans un programme :

```
10 INPUT "F(X)=";a$
20 OPEN "O",#1,"TRANSFER.T":PRINT #1,"30 DEF NF(X)="+A$:
CLOSE #1:CHAIN MERGE "TRANSFER.T",30,ALL
40 INPUT "X=";X:PRINT "F(";X;")=;FNF (X):GOTO 40
```

Si l'on rentre **"F(X)= SIN(X)"**, le listing devient :

```
10 INPUT "F(X)=";a$
20 OPEN "O",#1,"TRANSFER.T":PRINT #1,"30 DEF NF(X)="+A$:
CLOSE #1:CHAIN MERGE "TRANSFER.T",30,ALL
30 DEF FNF(X)=SIN(X)
40 INPUT "X=";X:PRINT "F(";X;")=";FNF (X):GOTO 40
```

J'espère que ces trucs seront utiles aux lecteurs de *l'ECHO* et que j'ai répondu à la question **d'Alex Degrange.**

L'ECHO

Par ces lignes, vous nous donnez la preuve éclatante que l'amitié entre PCWistes n'est pas un vain mot. Votre contribution vous enrichi d'un boîtier de rangement de disquettes ainsi que la reconnaissance éternelle de tous!

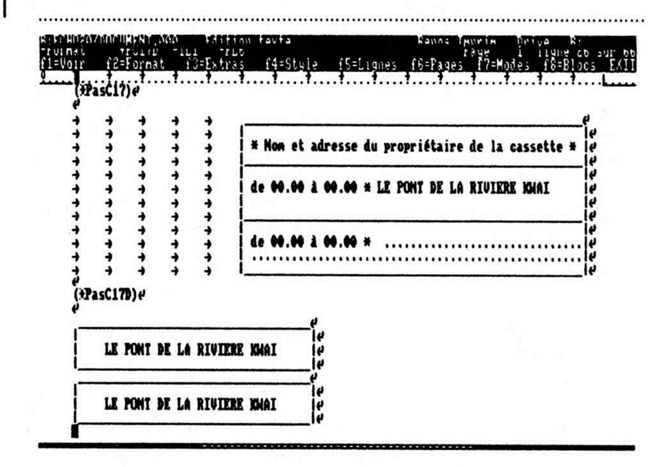
JACQUES ROBERT - 16 COGNAC

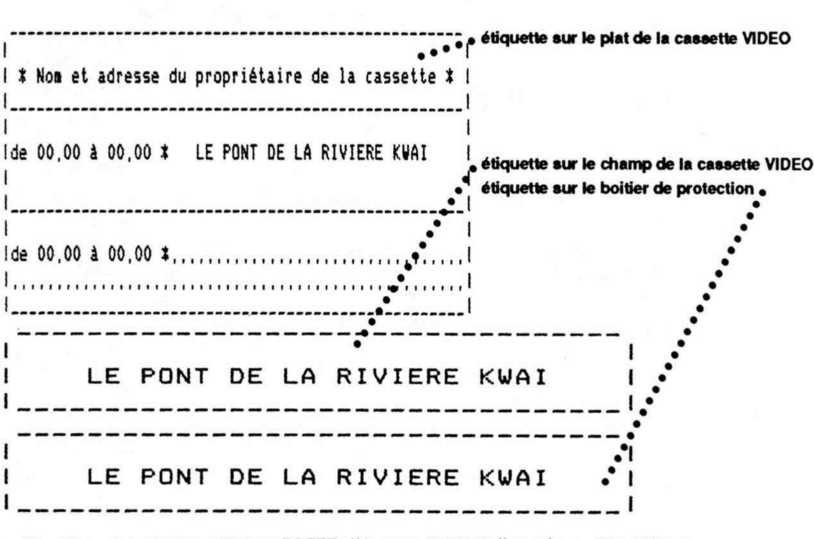
Très cher *ECHO DU PCW*,

Possesseur de tous les **n°** déjà parus, je les exploite dans toutes les possibilités qu'ils offrent à vos lecteurs. Recevant aujourd'hui le *N° 19* de **MAI 88**, j'ai pensé pouvoir apporter une aide à ceux qui vous lisent et qui désireraient éditer des étiquettes pour leurs cassettes **VIDEO** et vous transmets donc les élucubrations auxquelles je me suis livré pour éditer mes propres étiquettes.
Vous trouverez, ci-joint, une copie d'écran pour ce qui concerne la mise en page de ces étiquettes, un tirage imprimante de cette mise en page, l'astuce pour créer des étiquettes auto-collantes est très simple, il suffit de faire un tirage imprimante puis de superposer sur celui-ci une étiquette auto-collante vierge ayant un format suffisant pour couvrir l'impression préalablement réalisée, de repositionner la feuille support d'une manière identique à la première impression et de réimprimer à nouveau.
Pour faire adhérer l'étiquette vierge, il suffit de réduire par coupage le papier support d'étiquettes sur quelques millimètres dans sa partie supérieure.

L'ECHO

Bravo!
De cassettes à disquettes il n'y a qu'un pas que nous franchirons avec le cadeau d'usage que votre géniale idée mérite .





étiquettes auto-collantes utilisées : DORET références 40-78116 dimensions = 78 x 116 mm

COMMENT SAISIR UN PROGRAMME EN BASIC

La façon de saisir un programme Basic a fait l'objet d'une étude approfondie dans **l'ECHO du PCW N°1** dans "Un départ saisissant" qui reste complémentaire au livre 2 livré avec les **PCW.**

Résumé :

Allumez l'ordinateur et insérez la face 2 de la disquette système. A l'affichage de **"A>"** tapez **BASIC** suivi d'une pression sur **[RETURN]**. Une fois sous **Basic**, lancez la numérotation automatique par **AUTO+[RETURN].**

A chaque numéro de ligne affiché, tapez son contenu conformément au listing de l'article.

Pour sortir du mode **AUTO** afin de corriger une ou plusieurs lignes, tapez **[STOP].**

Pour corriger une ligne, tapez **EDIT** suivi de son numéro et d'une pression sur **[RETURN].**

Exemple : **EDIT 10 [RETURN]**

Pour lister sans corriger, taper **LIST [RETURN]**

Exemple : **LIST 10 [RETURN]** ou **LIST -100 [RETURN]** ou **LIST 10 -100 [RETURN]** ou **LIST [RETURN]**

Faites des sauvegardes régulières du programme, même en cours de saisie, en mettant une disquette vierge en **A** et en tapant : **SAVE "Nom du programme" [RETURN].**

Exemple : **SAVE "ECHO" [RETURN].**

CONSEILS : Ne lancez jamais un programme avant d'en avoir fait une sauvegarde. Utilisez les mêmes noms que ceux conseillés par l'auteur (dans son article ou sur la disquette qui l'accompagne). Vérifiez ligne par ligne que ce que vous avez tapé est strictement identique à ce qu'indique le listing. ***Soyez particulièrement vigilant dans les cas suivants*** : ***Ne confondez pas*** : point virgule et deux points,point et virgule, l majuscule et i minuscule ou le chiffre 1.

Respectez : les espaces, les guillemets, les **REM** et les numéros de lignes. Ne modifiez pas un programme avant d'être certain qu'il fonctionne totalement. Les erreurs se produisent rarement dans la ligne responsable de ceux-ci. Seule **SYNTAX ERROR** ou erreur de syntaxe dans la saisie, arrive dans une ligne mal écrite. C'est pour cette raison que le **BASIC MALLARD** l'édite automatiquement. Dans tous les cas, reportez-vous à l'annexe II du manuel **Amstrad.**

LES PETITES ANNONCES DE L'ECHO

NOUVEAU : LA RUBRIQUE CONTACT POUR RENCONTRER LES PCWISTES DE VOTRE REGION !

- Pour garantir le sérieux des annonces, *L'ECHO DU PCW* demande 50 F par passage.
- Les rubriques disponibles sont : **VENTE, ACHAT, CONTACT, OFFRE DE SERVICE, DEMANDE D'EMPLOI, OFFRE D'EMPLOI, CLUB et DIVERS.**
- Les annonces de **DEMANDE D'EMPLOI** sont gratuites.

VENTE

→ **Vend PCW 8256 complet neuf, lecteur + imprimante: en panne, moniteur + clavier: marche. Pour bricoleur ou pièces. PRIX : 1500 F + port.**
Mr MONNIER Joël
☎ 58 98 53 09.

→ **Vend 100 F port compris un programme complet de déclinaisons latines et allemandes à l'usage des traducteurs et des enseignants. Ecrire à :**
Mr ARCHIMBAUD 9 rue Culet de l'Orne 69630 CHAPONOST.

DEMANDE D'EMPLOI

→ **Dans l'obligation de rester au domicile, je recherche travail indépendant ou travaux réalisables à mon domicile.** Courts déplacements possibles. Toutes suggestions et propositions concrètes bienvenues.Discrétion assurée. M'écrire à ELIE BP N°1 81190 MIRANDOL.

→ Informaticien et Electromécacien de formation (12 et 20 ans d'expérience). Ancien agent de maîtrise. Habitude du contact avec les clients. Cherche place Vendeur-Conseiller ou électromécanicien d'entretien. Régions APT, MARSEILLE, VITROLLES. Faire offre à Mr LAURENT J.Paul rue de la Poste 04110 CERESTE.

OFFRE de SERVICE

→ **Stop aux textes mal traités une vraie professionnelle à votre porte. RAPPORTS, THESES, AMM sur PC+laser C'est urgent? J'arrive...**
☎ (1) 48 67 30 88.

CLUB & DIVERS

→ Nouveau ! Club Inter PCW sur disquette: NEWS, PROGS,GRAPHISMES, ASSEMBLER,...
Ecrire avec 2 timbres à NIELSEN F. 3 rue Pasteur 74200 THONON.

CONTACT

→ **Programmeur BASIC, cherche contacts possesseurs PCW sur région TARN/TOULOUSE, pour échanges en tous genres, aide : programmes, basic ou autre, freewares, livres ... Sylvain BERBIE**
☎ 63 41 43 30 (+18 h).

→ **Qui d'autre désire enfin recevoir une revue sur disq. pour PCW bourrée d'infos, d'astuces et de prog. Contre seulement 1 disq. vierge + 2 timb. à O. PERS (E20), FRANCE PCW CLUB, 16 av. du Val de Loire 45430 CHEVY.**

ECRIVEZ LISIBLEMENT EN LETTRES CAPITALES.

Mme, Melle, Mr, Sté, Ass * ....
Adresse ....
Code Postal .... Ville ....
.... Pays ....
Tél ....

TARIF ANNONCE :
DEMANDE D'EMPLOI : GRATUITE
AUTRE ANNONCE
FORFAITAIRE : 50 F TTC (dont TVA 18,6%=7,84 F)
Ligne supplémentaire : 10 F TTC (dont TVA 18,6%=1,57 F)
Ce bon de commande tient lieu de facture. Gardez-en un double pour votre comptabilité. La rédaction se réserve le droit de refuser toute annonce sans avoir à le justifier Les annonces non accompagnées du règlement seront retournées à leurs expéditeurs.

TEXTE DE L'ANNONCE :

LIGNE SUPPLEMENTAIRE
TOTAL A REGLER 50 F + ... x 10 F par ligne supplémentaire
soit TOTAL =

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR :

CHEQUE CCP MANDAT VISA/CB *

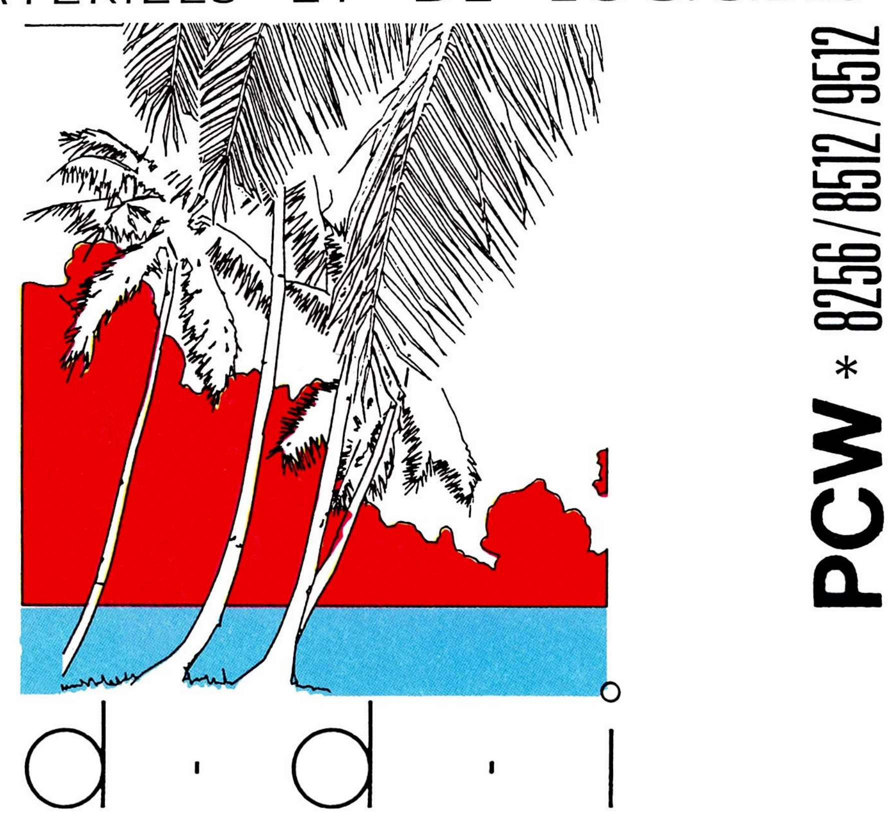
numéro ....
date de validité ....

signature obligatoire
(celle des tuteurs pour les lecteurs mineurs)



venez

PARTAGER NOTRE SOIF DE QUALITÉ EN DÉCOUVRANT NOTRE CATALOGUE DE MATÉRIELS ET DE LOGICIELS



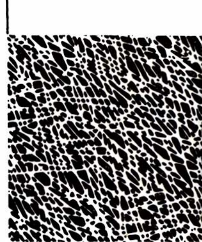
d·d·i

DUPLICATION ET DIFFUSION INFORMATIQUES

Centre d'Affaires PARIS NORD "Le Bonaparte" Boîte 37 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

TEL. (1) 48 67 28 44 +

VENTE EXCLUSIVE AUX REVENDEURS CONQUERANTS




DU 4 AU 7
NOVEMBRE 1988
PARIS
PORTE DE
VERSAILLES
AMSTRAD
EXPO
88